

Campagne 3rd Wing “Back Off the Bear”

Campagne immersive et persistante VFA-103 / 3rd



- Campagne immersive et persistante VFA-103 / 3rd..... 1
 - Situation de départ..... 1
 - AirBase bleue au début de la campagne:.....2
 - Flottes bleue en mer noire:.....2
 - Principe.....2
- Mission 1 — Coastal Anchor (ouvrir et sécuriser Batumi → corridor côtier).....3
 - Objectifs.....3
 - ROE.....3
 - ATO.....4
 - Route & TGT.....5
 - Météo.....5
- Annexes.....6
 - Zoom sur centrale élec..... 7
 - Zoom sur le noeud ferroviaire.....8
 - Zoom sur Batumi ENY.....9
 - BATUMI CHART..... 10

Situation de départ

Novembre 2000

La Géorgie est presque entièrement envahie par l'ours Russe, Le gouvernement en fuite est venu à l'ONU demander de l'aide. Bien sur la chine et la russie ont bloqué, cependant la France et les USA ont entre-temps déplacés des forces dans la région.

C'est par **Batumi** que nous allons permettre au gouvernement exilé aidé par nos forces de reprendre leur territoire. Les États-Unis déploient le **CVN-71 USS Theodore Roosevelt** et plusieurs autres Groupes Navals; le **VFA-103 "Jolly Rogers"** (F/A-18C) est l'unité désignée pour la campagne aérienne initiale. Le *Mission Maker* demandera, au besoin, l'aide d'un ou plusieurs escadrons de la **3rd Wing** (détachement tactique au choix selon disponibilité) pour renforcer les packages selon les phases.

AirBase bleue au début de la campagne:

- Aucune

Flottes bleue en mer noire:

- Groupe Aéronaval USS Theodore Roosevelt (CVN-71)
- Groupe Aéronaval Forrestal (CV-59)
- Navire amphibie porte hélicoptère USS Tarawa (LHA-1)
- Navires d'escortes et ravitailleurs US

Principe

- Campagne persistante, on reprends juste après ou peu après la dernière mission, l'état du battlefield est cohérent d'une mission à l'autre
- 1 escadron invité ou + par mission selon besoin du scénario

Mission 1 — Coastal Anchor (ouvrir et sécuriser Batumi → corridor côtier)

Statut : Planifié, attente d'exécution.

Objectifs

1. Assurer **supériorité aérienne locale** autour de Batumi (rayon ~120 km).
2. Neutraliser batteries côtières, postes d'artillerie, radars et liaisons C2 menaçant les approches maritimes.
3. Neutraliser le navire Russe qui semble vouloir établir un blocus sur Batumi
4. Empêcher la retraite des forces red :
 - a. **Couper les ponts routiers ET ferroviaires !**
 - b. Couper le **noeud ferroviaire** principal à Kobuleti
 - c. Couper le courant pour les russes en **détruisant la centrale** de Kutaisi
5. **IMPORTANT !** Prendre l'Air Base de Batumi pour obtenir du renfort non navalisé pour la suite des opérations: sweep sur Batumi pour permettre aux forces au sol de prendre possession de la base et nous permettre de tous RTB sur Batumi!

ROE

frappes autorisées sur forces identifiées menaçant corridor ou population

frappes sur territoire russe "pré-invasion" (donc en dehors du territoire géorgien envahi) interdites sans autorisation stratégique.

Green zones

1. Les Carrier Groups
2. BATUMI quand libérée

ATO

Prio	Mission	Escadron	Type	Détail / Coord
1	BarCap	VF-31	Su-27 Mig 29	Au moins 4x Mig29s, 10x Su-27 se déplacent régulièrement, spottés sur diverses airbases red au nord. Attention nombreux liners civils autour de la zone. Red en alerte donc QRA + probable CAP Red sur zone
1	Sead	GCM/13F	SA-15 TOR	Intel compilé sur carte fournie: warning, cibles mobiles.  M1 - Campaign Back Off the Bear Codenames à annoncer sur Magic pour permettre strike 4th meg: Sa15 Kobuleti: « Kobold »
1	Sead	GCM/13F	SA-15 TOR	Intel compilé sur carte fournie: warning, cibles mobiles.  M1 - Campaign Back Off the Bear Codenames à annoncer sur Magic pour permettre le strike 4th meg: Sa15 Senaki: « Knaki »
1	Sead	VFA-103	SA-15 TOR M2	Intel compilé sur carte fournie: warning, cibles mobiles.  M1 - Campaign Back Off the Bear Codenames à annoncer sur Magic pour permettre le strike 4th meg: Sa15 m2 Kutaisi: « Kutkiller »
1	Naval Strike	VFA-103	Neustrashimy	Fait blocus devant Batumi AirBase  M1 - Campaign Back Off the Bear
2	Strike	VFA-103	MTLB (x3) et Mig29 (x2) au parking	Intel compilé sur carte fournie: warning, cibles mobiles.  M1 - Campaign Back Off the Bear cf zoom Annexes
2	Strike	VMA-214	Ponts Poti (x3)	Intel compilé sur carte fournie:  M1 - Campaign Back Off the Bear
2	Strike	VMA-214	Ponts Kutaisi (x2)	attente du codename « Kutkiller » Intel compilé sur carte fournie:  M1 - Campaign Back Off the Bear
2	Strike	VMA-214	Centrale électrique Kutaisi	attente du codename « Knaki » Intel compilé sur carte fournie:  M1 - Campaign Back Off the Bear cf zoom Annexes
2	Strike	VMA-214	Noeud ferroviaire Poti	attente du codename « Kobold » Intel compilé sur carte fournie:  M1 - Campaign Back Off the Bear cf zoom Annexes
3	Armed Recon	Tout ce qui vole	Colonnes T90 (x3) Colonnes de camions (x3)	Optionnel: Quelque part, sur routes, entre fleuve Rioni et zone sud vers Batumi. En attendant la consigne "RTB" et la fin des engagements A/A lead par Magic.

Route & TGT

Point de départ pour TOUS	Votre bâtiment d'affectation (Tarawa, Forrestal, Roosevelt)
Point d'arrivée pour TOUS	 BATUMI AIR BASE (16X - ATC 1 - Piste 12) car ce soir, on vous a préparé une soirée Tartiflette, et on fera une jolie photo sur le tarmac

2 méthodes:

1) Route tool si besoin: [Caucasus.lua](#) : inclus 1 route par escadron, attention, on sélectionne la bonne!

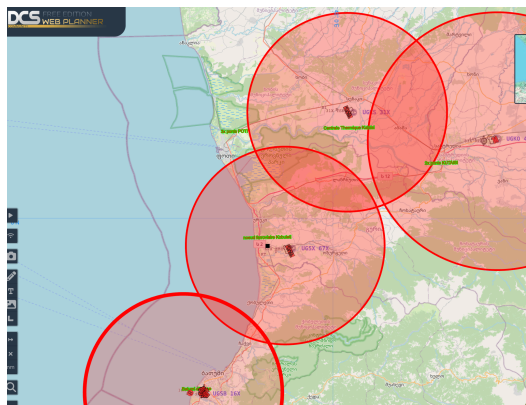
Rappel: Doc officielle "route tool" si besoin: [ici](#) , c'est plutôt simple à utiliser, me MP si besoin sur discord.

	VMA-214	13F	VF31
1	BE	BE	BE
2	pont POTI Ferr	sa15 kobuleti	Limite Nord-Est BARCAP
3	pont POTI 1	sa15 senaki	Limite SUD-OUEST BARCAP
4	pont POTI 2		
5	Noeud ferroviaire Poti (réservoirs)		
6	Centrale électrique Kutaisi		
7	pont Kutaisi Ferr		
8	pont Kutaisi 1		
n/a	RTB BATUMI 16X, Piste 12		

2) DIY: je vous propose une nouvelle démarche, la plannif c'est vous ! vous avez accès à la map avant la mission, avec certaines unités visibles

- Téléchargez sur le [FTP public répertoire Luigi](#) la mission "backoff-the-bear-m1_route-planner.miz"
- Lancez la en multi, puis sur l'écran de slot/root-tool, naviguez et trouvez vos objectifs, prenez des coord ou créez votre LUA route-tool (partagez le à votre escadron) !

Astuce: A ne pas utiliser dans la vraie vie Ingame DCS, mais pour regarder dans le canap, au bureau ou sur le téléphone la carte intel et savoir à quoi vous attendre, vous pouvez l'explorer via votre browser ici: [Dcs Web Viewer](#)



TIME AND WEATHER

START

21

November

2000

10

:

0

:

0

-1 h

+1 h

Sun And Moon

STATIC

DYNAMIC

CONDITIONS

< > 10.4

T °C

CLOUDS AND ATMOSPHERE

PRESET

High Scattered 2

BASE

< > 8202

feet

QNH

< > 29.92

inHg

ICE HALO

APPEARANCE

Auto

NAVIGATIONAL WIND SETTINGS

SPEED

BLOWS TO DIR

at 26000 ft

< > 0

kts

< > 180

°

at 6600 ft

< > 0

kts

< > 183

°

at 1600 ft

< > 0

kts

< > 359

°

at 33 ft

< > 0

kts

< > 182

°

TURBULENCE

< > 0

kts

FOG

MODE

Off

DUST STORM

DUST STORM ENABLE

VISIBILITY

< > 984

feet

Random preset

DEFAULT WEATHER

Annexes

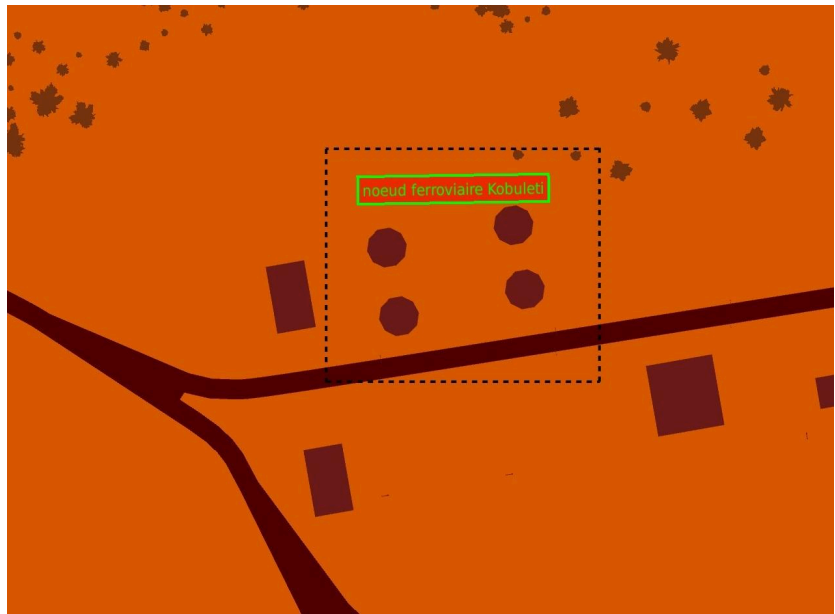
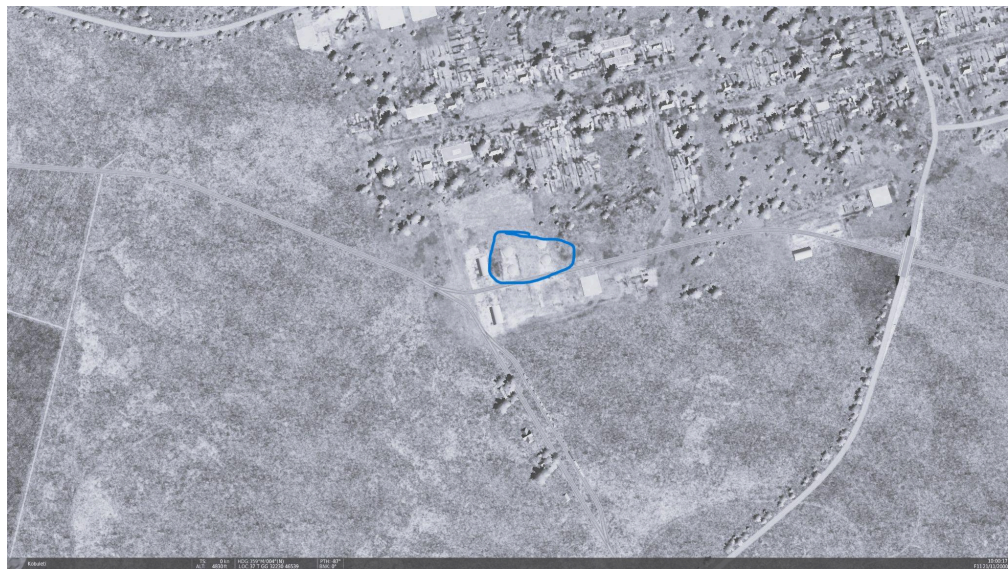
Zoom sur centrale élec

le bâtiment le plus critique se trouve au centre (indiqué “central” sur la photo)



Zoom sur le noeud ferroviaire

détruire les réservoirs ci-dessous bloquera les voies:



Zoom sur Batumi ENY

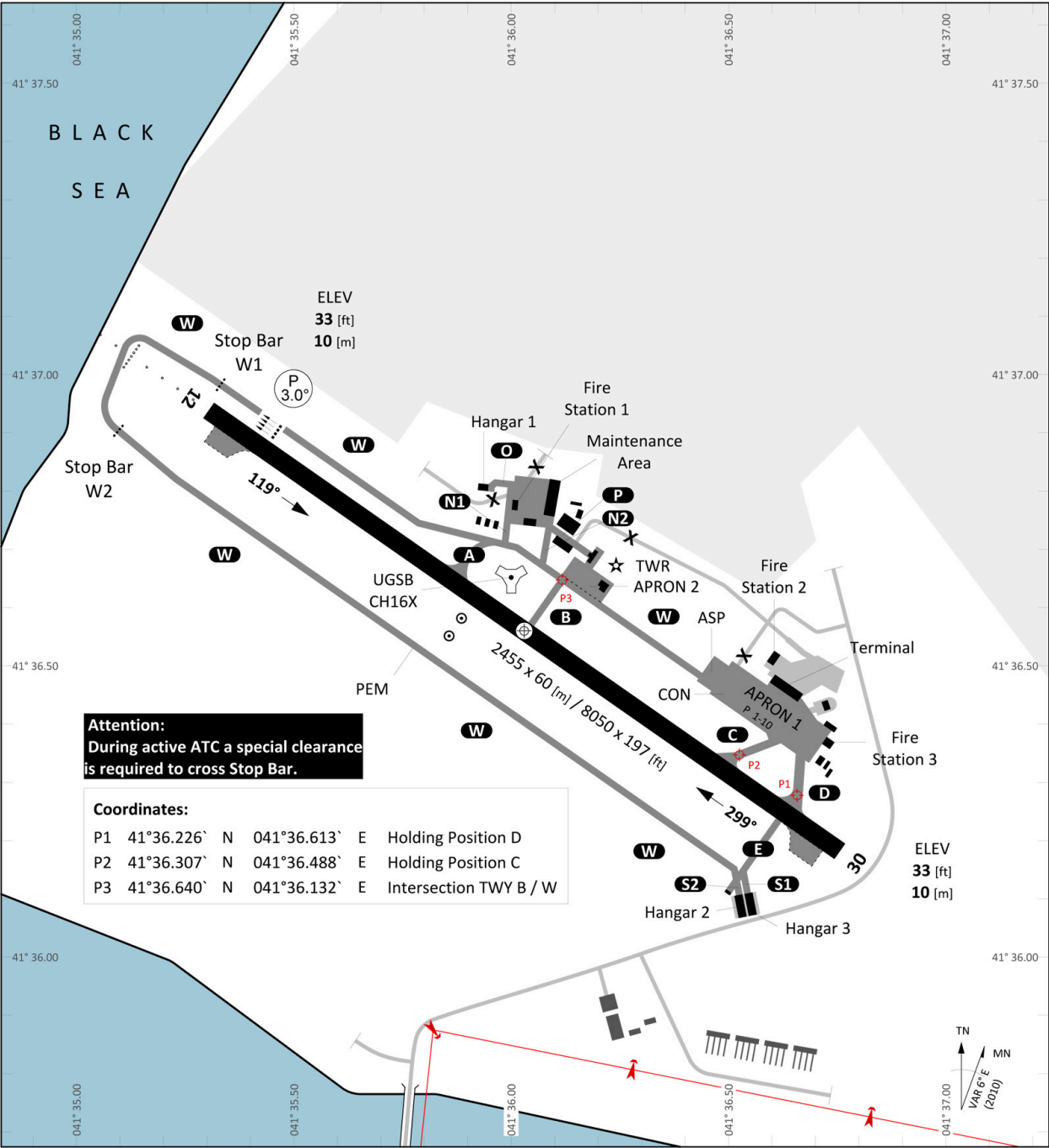


BATUMI CHART

TERPS
AERODROME CHART

GND 07

BATUMI (UGSB)



PAR	RWY	CAT	MINIMA	ARP	ELEV	Scale 1:18'000
12	12	A B C D E	233 - 0.8 200 (200-0.8/1.6) GS 3°	41° 36.562' N	33 [ft]	0 200 400 600 [m]
SRA	12 - 30	A B C D E	383 - 1.2 350 (350-1.2/1.6)	041° 36.034' E	10 [m]	0 500 1000 1500 2000 [ft]

RWY	TORA	TODA	ASDA	LDA	PSN THR	ALS
12	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	41°36.995'N 041°35.378'E	(X)
30	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	8050 [ft] 2455 [m]	41°36.127'N 041°36.694'E	

Tower	Radar	Final - Precision	TACAN	ILS RWY 12		
131.000 MHz			16X "BTM"	110.30 MHz		

AERODROME CHART

BATUMI (UGSB)

Ground Chart for Digital Combat Simulator

rev 3.5.0 - 12.03.2012 © dp

Coord des cibles du 4th MEG

Centrale	Lat Long Standard: N 42°11'52" E 42°02'54" Lat Long Precise: N 42°11'52.61" E 42°02'54.56" Lat Long Decimal Minutes: N 42°11.876' E 42°02.909' MGRS GRID: 38 T KM 56311 75972 Altitude: 12 m / 38 feet
Noeud ferroviaire (citernes)	Lat Long Standard: N 41°56'16" E 41°48'06" Lat Long Precise: N 41°56'16.22" E 41°48'06.81" Lat Long Decimal Minutes: N 41°56.270' E 41°48.113' MGRS GRID: 37 T GG 32281 46672 Altitude: 18 m / 60 feet
pont POTI Ferr	Lat Long Standard: N 42°11'30" E 41°41'59" Lat Long Precise: N 42°11'30.70" E 41°41'59.51" Lat Long Decimal Minutes: N 42°11.511' E 41°41.991' MGRS GRID: 37 T GG 22931 74607 Altitude: 2 m / 5 feet
pont POTI 1	Lat Long Standard: N 42°11'29" E 41°42'01" Lat Long Precise: N 42°11'29.38" E 41°42'01.86" Lat Long Decimal Minutes: N 42°11.489' E 41°42.031' MGRS GRID: 37 T GG 22986 74568 Altitude: 2 m / 6 feet
pont POTI 2	Lat Long Standard: N 42°11'16" E 41°42'21" Lat Long Precise: N 42°11'16.60" E 41°42'21.05" Lat Long Decimal Minutes: N 42°11.276' E 41°42.350' MGRS GRID: 37 T GG 23439 74188 Altitude: 2 m / 6 feet
pont Kutaisi Ferr	Lat Long Standard: N 42°07'07" E 42°19'44" Lat Long Precise: N 42°07'07.66" E 42°19'44.35" Lat Long Decimal Minutes: N 42°07.127' E 42°19.739' MGRS GRID: 38 T KM 79196 66419 Altitude: 30 m / 98 feet
pont Kutaisi 1	Lat Long Standard: N 42°07'09" E 42°19'56" Lat Long Precise: N 42°07'09.85" E 42°19'56.18" Lat Long Decimal Minutes: N 42°07.164' E 42°19.936' MGRS GRID: 38 T KM 79470 66478 Altitude: 30 m / 98 feet