



3rd-Wing



M-11 Kylurm

Entraînement

Mirage-2000c





3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Briefing



M-11 Kylurm

- Cet entraînement a pour but la prise en main de différents systèmes disponibles sur le Mirage-2000c.
- Plusieurs zone d'entraînement sont disponibles pour trois patrouilles de quatre M-2000c.
- Patrouille Bleue sur zone 1 Bleu. Patrouille Orange sur zone 2 Orange. Patrouille 3 Rouge sur zone 3 Rouge.
- 3 Zones de Air/Sol (bleue, orange, rouge) avec cibles mobiles et fixes sur Wpt1.
- 3 zones Air/Air (bleue, orange, rouge) avec quatre F-5E en orbite sur Wpt2.
- 1 ravitailleur IL-78 au large.
- Piste de Sochi pour atterrissage IFR via ILS sur Wpt3.





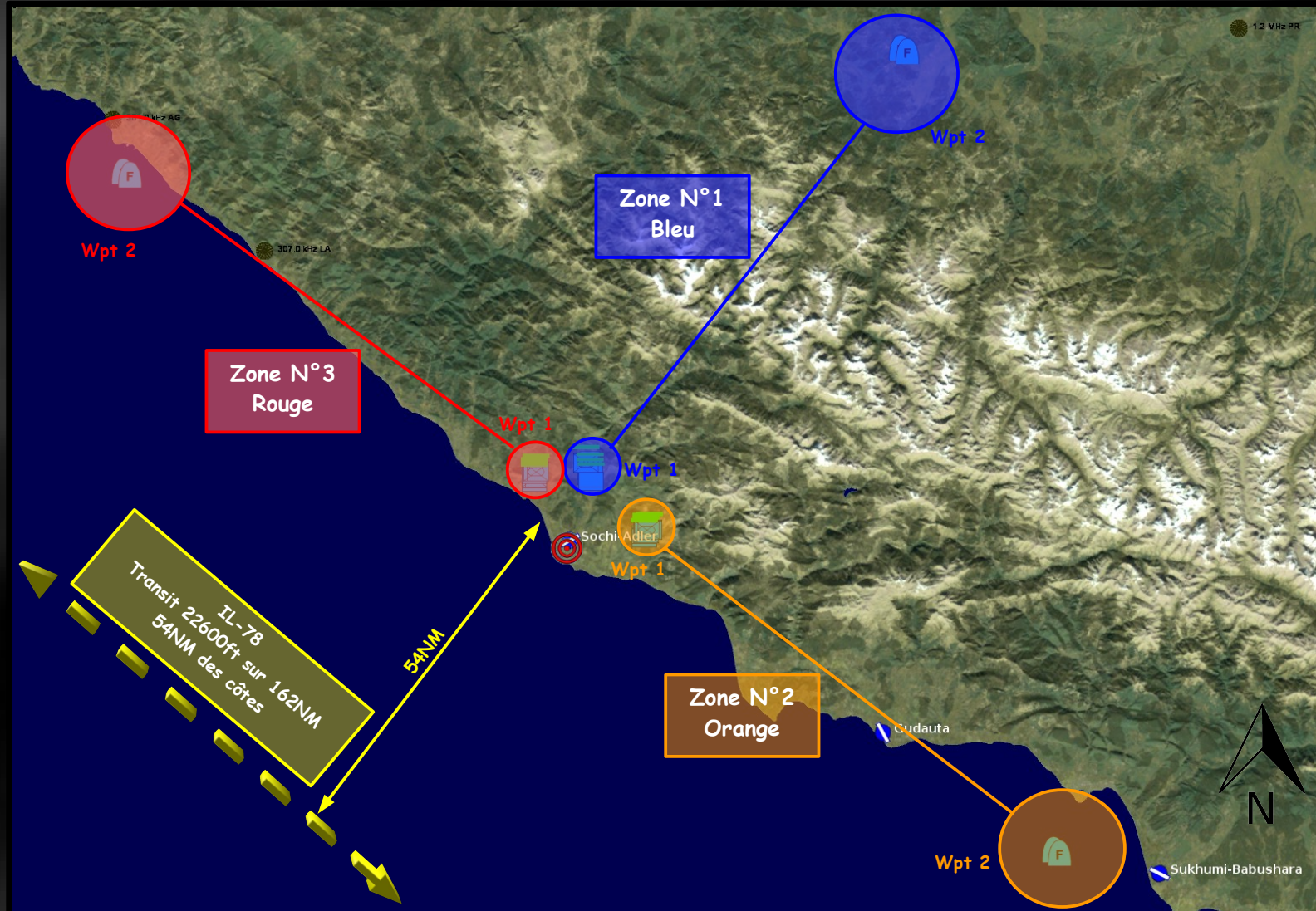
3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Sitac



M-11 Kylurm





3rd-Wing

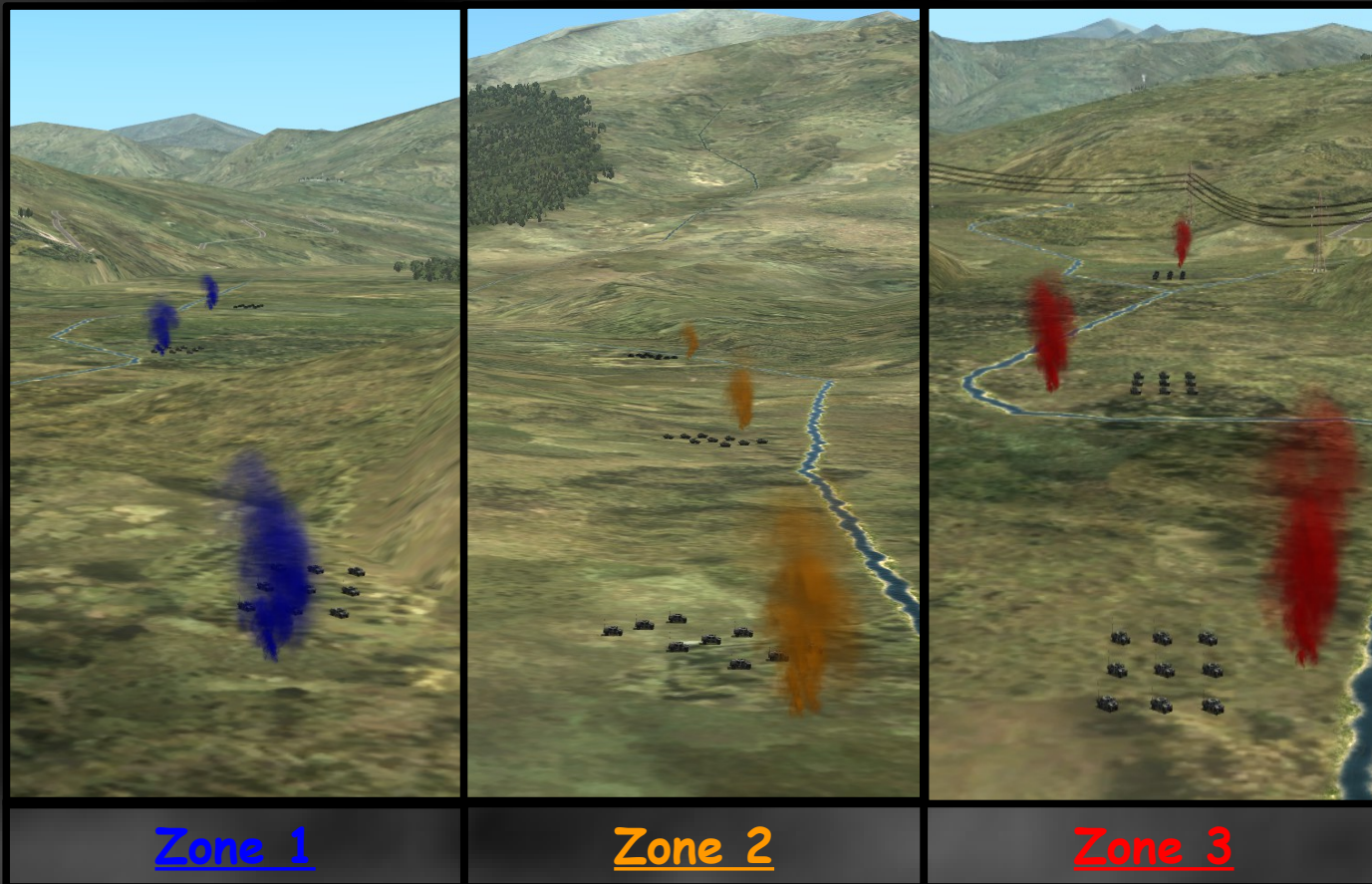
Entraînement Mirage-2000c

Objectifs Air/Sol



M-11 Kylurm

- Sur chaque zone, 3 groupes de cibles fixes (légers-blindés-lourds) marqués par des fumigènes, 1 groupe de blindés légers mobiles et 2 PC enterrés. Hormis les PC les groupes sont « repopables » via menu radio.





3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Objectifs Air/Sol



M-11 Kylurm

- Chaque groupe de cibles fixes est composé de différents types de target.



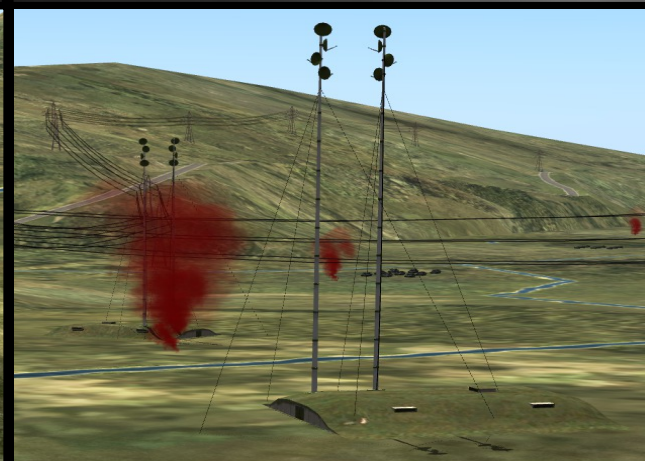
9 véhicules légers.



9 blindés légers.



9 blindés lourds.



2 PC enterrés.



3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Objectifs Air/Sol

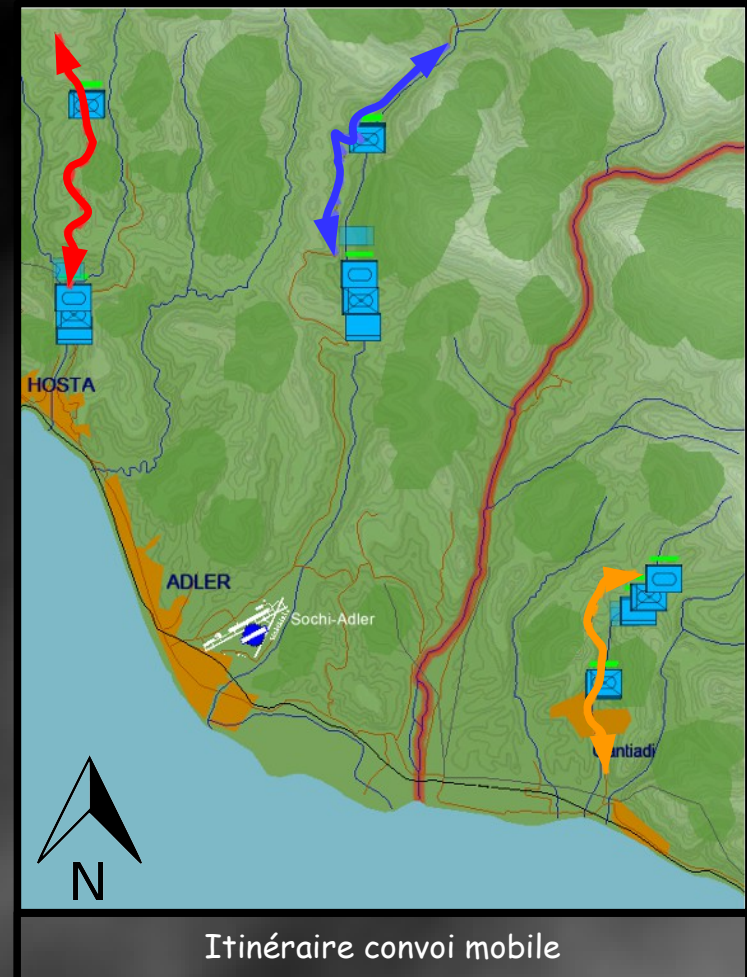


M-11 Kylurm

- Les itinéraires des groupes de blindés mobiles sont marqués par des fumigènes bicolores (blanc+couleur de zone). Les groupes repopent automatiquement après destruction du groupe précédent.



Convoi mobile de 5 blindés légers par zone



Itinéraire convoi mobile



3rd-Wing

Entraînement
Mirage-2000c

Objectifs
Air/Air



M-11 Kylurm

- Une patrouille de quatre F-5 par zone en orbite à 16400 pieds sur Wpt2 à environ 54MN de Sochi. Trois groupes « repopables » via menu radio.





3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Objectifs Divers



M-11 Kylurm

- Un ravitailleur IL-78 transite au large des côtes. Possibilité d'entraînement au ravitaillement en vol. Transit sur 162 nautiques à 22600 pieds d'altitude. Fréq : 250MHz



- Navigation : Trois Waypoint ont été insérés dans vos Unités de Navigation Inertielle.

Waypoint 1 : Cibles au sol.

Waypoint 2 : Cibles aériennes.

Waypoint 3 : Piste 06 de Sochi ILS 111.10.

- Plusieurs stations Hawk-SR sont réparties sur la carte et couvrent partiellement les cibles au sol.





3rd-Wing

Entraînement Mirage-2000c

Repop



M-11 Kylurm

- La partie tordue : Possibilité de faire apparaître 3 fois chaque groupe fixe et aérien dans votre zone d'entraînement (Bleu sur zone 1, Orange sur zone 2, Rouge sur zone 3) via F10 dans le menu radio du jeu.

- Les choix indiquent :
- le type de véhicule (légers, lourds...).
 - La place du groupe (2ème ou 3ème groupe, le 1er étant déjà présent en début de partie).
 - La zone d'apparition (Zone 1, 2 ou 3).

2. Principal. Autre

F1. Véhicules légers 3ème groupe Zone 2.
F2. Blindés légers 3ème groupe Zone 2.
F3. Blindés lourds 3ème groupe Zone 2.

F11. Menu Précédent
F12. Sortie

- Le menu radio permet donc de faire disparaître un groupe traité et ensuite faire apparaître le groupe suivant.

- Les groupes mobiles réapparaissent automatiquement après destruction du groupe précédent.

- Par contre impossible de désactiver les objets statiques donc 2 postes de commandements par zone.



Nouveau groupe de véhicules légers remplaçant le précédent détruit