



3rd-Wing

Entraînement  
armement  
Air/sol



M-22 Kylurm





# Entraînement armement Air/sol



3rd-Wing

M-22 Kylurm

## Briefing

- Entraînement aux différents types d'armements air/sol accessibles aux Mig-29s. Bombes de pénétration, lisses/polyvalentes, explosives/incendiaires, fragmentation, et sous-munition sur différents types de cibles.
- Trois zones d'entraînement autour de Sochi-Adler. 2 Milans par zone. Chaque zone comporte des cibles fixes et mobiles.





3rd-Wing

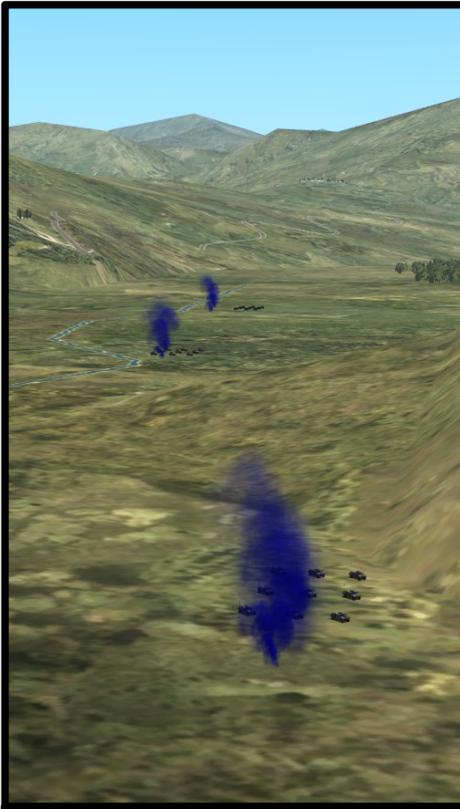
Entraînement  
armement  
Air/sol



M-22 Kylurm

Objectifs

- Sur chaque zone, 3 groupes de cibles fixes marqués par des fumigènes, 2 CC enterrés et 1 groupe de blindés légers mobiles.

		
<p><u>Zone 1</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- M-11</li><li>- M-12</li></ul>	<p><u>Zone 2</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- M-21</li><li>- M-22</li></ul>	<p><u>Zone 3</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- M-31</li><li>- M-32</li></ul>



Entraînement  
armement  
Air/sol



3rd-Wing

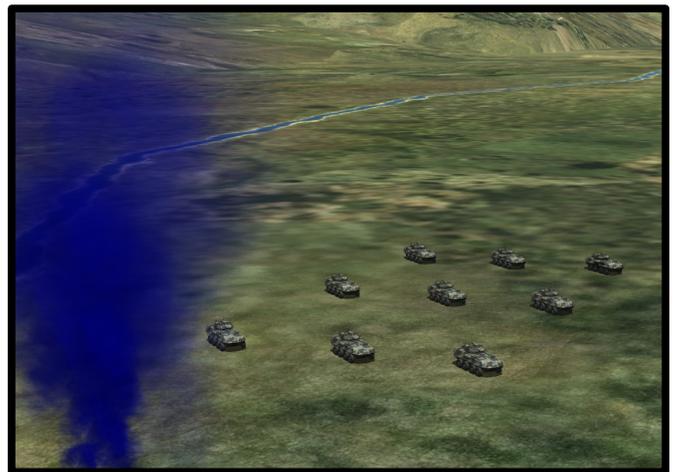
Cibles fixes

M-22 Kylurm

- Chaque groupe est composé de cibles différentes.



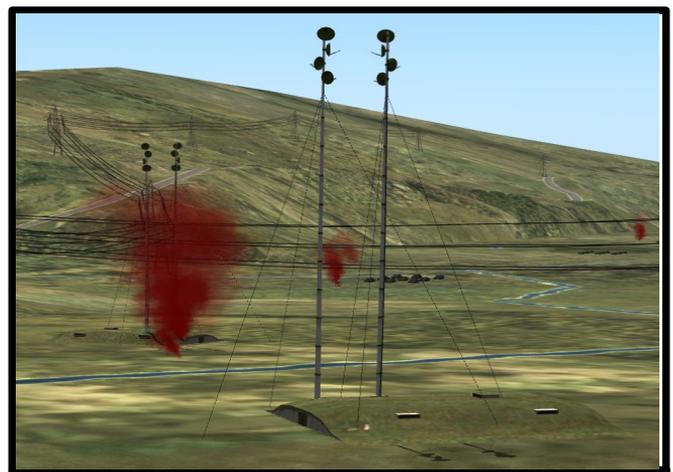
9 véhicules légers.



9 blindés légers.



9 blindés lourds.



2 PC enterrés.



Entraînement  
armement  
Air/sol



3rd-Wing

Cibles mobiles

M-22 Kylurm

- Les itinéraires des groupes de blindés légers mobiles sont marqués par des fumigènes bicolores (blanc+couleur de zone).



Convoi mobile de 5 blindés légers par zone





3rd-Wing

Entraînement  
armement  
Air/sol



M-22 Kylurm

- La partie tordue : Possibilité de faire apparaître 3 fois chaque groupe fixe dans votre zone d'entraînement (Milans 11&12 sur zone 1, Milans 22&23 sur zone 2, Milans 32&33 sur zone 3) via le menu radio du jeu .

```
2. Principal. Autre
F1. Véhicules légers 3ème groupe Zone 2.
F2. Blindés légers 3ème groupe Zone 2.
F3. Blindés lourds 3ème groupe Zone 2.
F11. Menu Précédent
F12. Sortie
```

- Les choix indiquent :
  - le type de véhicule (légers, lourds...).
  - La place du groupe (2ème ou 3ème groupe, le 1er étant déjà présent en début de partie) .
  - La zone d'apparition (Zone 1, 2 ou 3).
- Le menu radio permet donc de faire disparaître le groupe de cibles précédent pour faire apparaître le groupe suivant.
- Les groupes mobiles réapparaissent après destruction du groupe précédent.
- Par contre impossible de désactiver les objets statiques donc 2 postes de commandements par zone.



3rd-Wing

Entraînement  
armement  
Air/sol



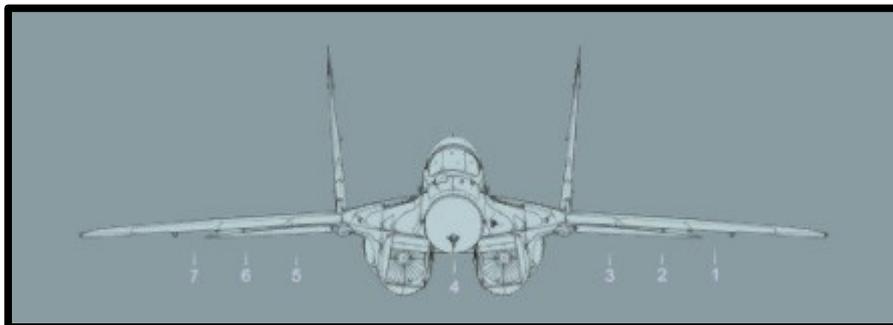
M-22 Kylurm

Météo

- Date : 1er Juin 2014 12h00
- Soleil : Lever 05h42 Coucher 20h55
- Vent : Nul
- Brouillard : Nul
- Couverture nuageuse : Nulle
- QNH : 760

Emports

- A convenance de chacun.



7	6	5	4	3	2	1

Bon vol  
Messieurs

