



3RD WING - ESCADRE VIRTUELLE

Accueil Forums 3rd-wing Nos activités Ecole de chasse Outils

Rechercher sur le site... OK

Connecté en tant que : **KaTZe** (Déconnexion)

Mes contrôles · Nouveaux messages · Mon assistant · Aide · 0 message(s)

3rd Wing · Escadre virtuelle · DCS · LockOn:FC3 · BlackShark · Warthog » 3rd-wing » 3rd Wing devs' zone » KaTz-Pit - SIOC & Gauge Composer

REPONDRÉ NOUVEAU

[KTZ-FC3] Fps Checker, Pour mesurer vos fps

Options ▾

Message #1 | 🗨

KaTZe

📅 1 Sep 2014, 16:57



Indicatif : M-05
Messages : 1,248
Inscrit : 18/11/07
Lieu : Villelaure
Membre n° 2,712

J'ai remis aussi à jour le script FPS-Checker, que j'avais développé sous FC2

[Présentation sous FC2](#)

Pour mémoire, c'est un script permettant d'analyser la performance d'affichage de votre machine sur une mission donnée. (Cependant je vous recommande de l'utiliser hors mission 3rd, juste pour vérifier votre machine).

Pour FC3, vous retrouvez le changement d'architecture dossier, donc :

Installation :

1> Télécharger le script ci-dessous

📎 [KTZ_fps_check_300.zip](#) (1,71 Ko) Nombre de téléchargements: 4

2> Dezipper-le dans le répertoire : C:\Users*VotreCompte*\Saved Games\DCS\Scripts\

3> Ne pas oublier comme d'hab. d'ajouter la ligne

CODE

```
dofile ( lfs.writedir(.."Scripts\KTZ_fps_check-300.lua" )
```

dans le fichier "export.lua" qui se trouve dans ce même répertoire.

PS: (je vous suggère pendant ces tests d'enlever les "dofile" des autres exports 😊)

Exemple, mon fichier Export.lua dans l'archive ci-dessous :

📎 [Export.zip](#) (11,43 Ko) Nombre de téléchargements: 4

4> Créer un sous répertoire pour les fichiers d'exports (ou vérifier qu'il existe bien) :

C:\Users*VotreCompte*\Saved Games\DCS\Export\

C'est là que se trouveront vos fichiers à la fin du vol, sous la forme :

KTZ-FpsCheck-20140901-1741.csv

(Les chiffres représentent la date et l'heure du vol).

Le résultat vous est présenté sous la forme d'un histogramme de vos fps :

```
*****
* Fichier log du Fps-Checker *
* Par KaTZe - https://www.3rd-wing.net *
* Version: 3.0.0 de 01/09/2014 *
*****

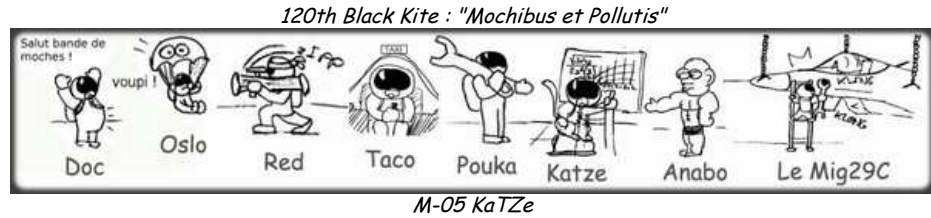
01/09/14 17:41:57 - --KaTZe Log: KTZ-FPS-Check Activated--
01/09/14 17:41:57 -
01/09/14 17:41:57 - Mission Start Time = 25200
01/09/14 17:41:57 - Sampling Period = 5 secondes
01/09/14 17:41:57 -
01/09/14 17:42:23 -
01/09/14 17:42:23 - Total Number of Frames = 392
01/09/14 17:42:23 - Flight Duration = 13 secondes
01/09/14 17:42:23 -
01/09/14 17:42:23 - *** Average FPS = 29.5
01/09/14 17:42:23 -
01/09/14 17:42:23 - *** FPS < 10 = 0.0 percent
01/09/14 17:42:23 - *** 10 < FPS < 20 = 0.0 percent
01/09/14 17:42:23 - *** 20 < FPS < 30 = 0.0 percent
01/09/14 17:42:23 - *** 30 < FPS < 40 = 48.2 percent
01/09/14 17:42:23 - *** 40 < FPS < 50 = 51.8 percent
01/09/14 17:42:23 - *** 50 < FPS = 0.0 percent
01/09/14 17:42:23 -
01/09/14 17:42:23 - Miaou à tous !!!
```

Note : C'est le programme que l'on avait utilisé pour debugger le serveur qui laggaît à l'époque.

Il y a une autre version, "KTZ_fps_recorder", permettant d'enregistrer les fps, minute par minute du vol, en particulier pour voir si une mission surcharge trop les machines. Si certains sont intéressés, me le dire, je la mettrai à jour. ... ben finalement sur la lancée, je l'ai fait 😊

Miaou 🐱

Ce message a été modifié par **KaTZe** - 1 Sep 2014, 17:21.



ON

Saisir les mots-clés

« Sujets plus anciens · [KaTZ-Pit - SIOC & Gauge Composer](#) · Sujets plus récents »

Options de modération

Combiner les messages

1 utilisateur(s) sur ce sujet (0 invité(s) et 0 utilisateur(s) anonyme(s))

1 membre(s) : [KaTZe](#)

|---- KaTZ-Pit - SIOC & Gauge Composer

[Haut de page](#) · [Retour à l'accueil](#) · [Contacter le Webmestre](#)

Version bas débit

0,0804sec

--

20 requêtes

GZIP activé

Nous sommes le : 28/10/14 - 22:49

Invision Power Board v2.1.6 © 2014 IPS, Inc.