



# LES DIFFERENTS TYPES DE MISSIONS AERIENNES

Le but de ce document est de fournir ou de compléter vos connaissances en matière de missions aériennes afin de développer une certaine « culture aéronautique ».

Vous retrouverez ci-dessous les principales missions classées par familles, définissant à elles seules un concept d'emploi des moyens aériens. Ces appellations sont authentiques et font partie du langage aéronautique militaire.

Ce document n'a en aucun cas le profile d'un cours, mais plutôt d'un recueil d'informations pouvant être nécessaires à la formation ATC/GCI dans le soft.

Il devra également permettre de lister l'ensemble des missions réalisables sous LOMAC, et ainsi de standardiser les appellations que l'on pourra retrouver dans les discussions ou les briefings pré vol.

# PLAN

1. **C**ounter **A**ir **O**perations (CAO)
  - 1.1. **D**efensive **C**ounter **A**ir (DCA)
  - 1.2. **O**ffensive **C**ounter **A**ir (OCA)
  
2. **A**nti **S**urface **F**orce **A**ir **O**perations (ASFAO)
  - 2.1. **A**ir **I**nterdiction (AI)
  - 2.2. **C**lose **A**ir **S**upport (CAS)
  
3. **S**upporting **A**ir **O**perations (SAO)
  - 3.1. RECO
  - 3.2. **A**irborne **E**arly **W**arning (AEW)
  - 3.3. **E**lectronic **W**arfare (EW)
  - 3.4. Airlift
  - 3.5. **A**ir to **A**ir **R**efuel (AAR)
  - 3.6. **C**ombat **S**earch **A**nd **R**escue (CSAR)
  
4. **C**OMposite **A**ir **O**perations (COMAO)
  - 4.1. Force package
  - 4.2. Force flow

## 1. Counter Air Operations (CAO)

Cette famille de mission englobe l'essentiel des missions à caractère air/air, et sont divisées en deux types distincts :

- les missions défensives (DCA :Defensive Counter Air),
- les missions offensives (OCA :Offensive Counter Air).

### 1.1.les missions DCA

Les missions DCA peuvent revêtir plusieurs aspects comme :

#### 1.1.1. GA (Ground Alerte) ou QRA (Quick Reaction Alerte):

Dans ce cas il s'agit de moyens aériens mis en alerte au sol ou en vol, aptes à réagir promptement à toute menace éventuelle.

#### 1.1.2. Combat Air Patrol :



Les missions CAP sont effectuées au dessus du territoire ami ou sur une partie du territoire ennemi afin d'intercepter et de détruire tout aéronef hostile avant qu'il n'atteigne sa cible.

Ces missions permettent une réaction rapide face à une intrusion ennemie et peuvent être placées bien avant les zones à défendre.

Le terme CAP est un terme générique qui peut se décliner de différentes manières :

- RESCAP : REScue CAP, protection air/air en mission de sauvetage au combat,
- SUCAP : Surface CAP, protection des forces à la mer,
- BARCAP : BARrier CAP, en avant des bombardiers en territoire ennemi pour acquérir momentanément la supériorité aérienne.

### 1.1.3. GBAD : Ground Base Air Defense :



Les moyens de défense sol/air sont constitués de missiles sol/air (SAM : Surface to Air Missiles), d'artillerie anti-aérienne (AAA : Anti Aircraft Artillery) capables de détruire tout type de menace aérienne.

### 1.2.les missions OCA

Ces opérations ont pour objectifs la destruction, la perturbation ou la limitation de la puissance aérienne de l'adversaire. Elles sont effectuées en zone ennemie.

Les opérations OCA peuvent être divisées en plusieurs catégories.

### 1.2.1. Airfield attack

Cette opération effectuée par des chasseurs bombardiers a pour objectif la destruction des pistes des terrains d'aviation ou de porte-avions, les hangarages, les dépôts d'essence, les dépôts d'armement, les aéronefs stationnés, les moyens de détection et de communication...

### 1.2.2. Fighter sweep



L'objectif des missions SWEEP est de repousser ou détruire les aéronefs ennemis à l'avant des appareils amis afin de faciliter leur pénétration.

Il existe deux types de missions SWEEP :

- Area SWEEP : nettoyage d'une zone dans laquelle évolueront par la suite des chasseurs bombardiers en attaque sol.
- Route SWEEP : nettoyage d'une route en avant du raid offensif et en support direct de ces derniers. Les SWEEPs seront donc placés en avant des bombers.

### 1.2.3. SEAD (Suppression of Enemy Air Defense)



L'objectif des missions SEAD est la détection, la neutralisation ou la destruction des moyens de défenses aériennes:

- radar de veille,
- radar d'acquisition,
- radar de poursuite,
- conduite de tir.

Les missions SEAD doivent diminuer la capacité de l'adversaire à parer efficacement une attaque. Dans le contexte d'une opération OCA, la mission SEAD est effectuée par un chasseur ayant la capacité d'utilisation des missiles anti-radiations.

Selon l'objectif à atteindre, les tactiques SEAD peuvent être différentes. Ainsi on trouvera :

- area suppression : Le but est de neutraliser, supprimer les défenses aériennes ennemies dans la zone d'opération des chasseurs bombardiers.
- route suppression : Le but est de neutraliser, supprimer les défenses aériennes ennemies afin de protéger la trajectoire du raid ami.

Nota : Nous pourrions parler de « soft kill » pour la détection et la neutralisation des défenses aériennes ennemies et de « hard kill » pour leur destruction.

#### 1.2.4. ESCORTE

Les missions d'escorte sont réalisées par des avions de défense aérienne et ont pour but de soutenir (en protection directe) d'autres appareils exécutants des missions offensives, défensives ou de support.

Il en existe deux types :

- Escorte détachée : Placés en avant des missions à protéger, intercalés entre les SWEEP et les bombers.
- Escorte rapprochée : Positionnés en protection visuelle des bombers et constituant le dernier rideau défensif. Cette mission peut être assurée par des avions multi rôles ayant à la fois une capacité air/sol et air/air (SU33, F16, F18...). Dans tous les cas, la close escorte devra rester au contact visuel de la force d'attaque.

#### 2. Anti Surface Force Air Operations(ASFAO)



La capacité à mener efficacement des missions ASFAO dépendra fortement du succès des missions air/air.

Le but de ces missions est de priver l'ennemi de ses moyens militaires dont il a besoin pour occuper le territoire ou l'espace maritime.

L'éventail des missions ASFAO comporte :

- les missions Air Interdiction (AI)
- les missions Close Air Support (CAS)

## 2.1. Air Interdiction



L'Air interdiction a pour but de détruire, neutraliser ou retarder un potentiel militaire ennemi (installations militaires, convois de ravitaillement, voies ferrées, ponts...) avant qu'il ne soit en mesure de servir contre les forces amies. Ces missions se déroulent en profondeur en territoire ennemi.

## 2.2. Close Air Support (CAS)

Le CAS est défini comme une action aérienne de soutien direct des troupes amies à proximité du front. La proximité des troupes ennemies des troupes amies nécessite une grande coordination entre les moyens sol et aériens.

Il est obligatoire d'identifier clairement sa cible avant de larguer son armement.

Un exemple pourrait être le bombardement de troupes d'artillerie ennemies ouvrant le feu sur des troupes amies.

## 3. Supporting Air Operations (SAO)

Une opération aérienne, pour son bon déroulement, fait appel à un grand nombre de missions support, nécessaires pour soutenir les avions d'attaque.

### 3.1. La RECO

Dans le cadre des missions offensives, la reconnaissance joue un rôle prépondérant et se décline sous deux aspects :

- la reco PRE-STRIKE
- la reco POST-STRIKE

#### 3.1.1. la reco PRE-STRIKE

Elle prend place en avant des missions d'attaque sol pour affiner la position des objectifs (surtout pour les objectifs mobiles).

#### 3.1.2. la reco POST-STRIKE

Elle prend place en arrière des missions d'attaque sol pour vérifier les résultats des tirs. Il s'agit en fait d'une mission d'évaluation des dommages.

### 3.2. Airborn Early Warning (AEW)



La mission AEW est la surveillance radar et l'alerte lointaine. Souvent les opérations aériennes sont dépendantes des informations fournies par ces aéronefs.

La plupart des missions DCA et OCA sont monitorées par les AEW. Ils peuvent soutenir également des missions CAS, AI et des opérations aériennes stratégiques.

### 3.3. Electronic Warfare (EW)

Dans la guerre moderne, n'importe quel adversaire est susceptible de se servir d'une gamme complète de systèmes modernes d'armes, de communications et de surveillance utilisant la totalité du spectre électromagnétique. La bataille pour l'exploitation et le contrôle de ce spectre est du domaine de la guerre électronique.

Plus communément appelés JAMMER, ces avions chargés de la mission de brouillage agissent sur :

- les émissions radio,
- les radars de veille,
- les conduites de tir.

### 3.4. Airlift

Airlift est le terme qui définit le transport aérien sur un théâtre d'opérations. Le transport aérien soutient à la fois les forces mais aussi l'effort de guerre.

Il se divise en deux catégories :

- Le Strategic airlift : le transport stratégique réalise le mouvement des troupes et du matériel de l'extérieur vers le théâtre d'opérations.
- Le tactical Airlift : dans ce cas les mouvements prendront place à l'intérieur du théâtre.

### 3.5. Air to Air Refuel (AAR)

L'objectif des ravitaillements en vol est d'augmenter la distance franchissable ou l'autonomie de l'appareil. Pour que cette opération soit efficace, il doit y avoir compatibilité en termes d'équipement (boom ou drogue), de procédures et de performances entre le ravitailleur et le ravitaillé.

Le ravitaillement en vol est soumis à des procédures particulières qu'il n'est pas nécessaire de connaître pour utiliser le soft.

### 3.6. Combat Search And Rescue (CSAR)



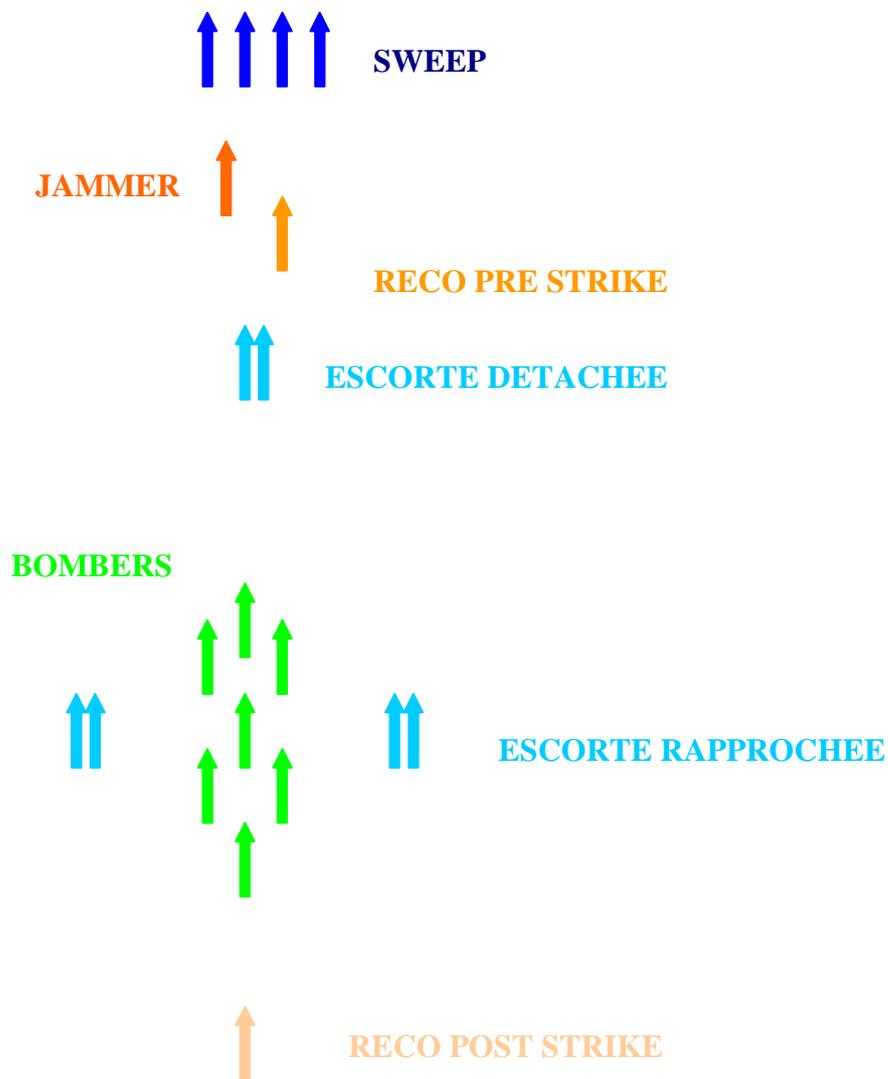
La mission CSAR ou RESCO (REcherche et Sauvetage au COmbat) est une opération coordonnée employant des procédures particulières afin d'assurer la récupération d'équipages éjectés en territoire ennemi.

Pour exécuter cette mission il faut mettre en œuvre un dispositif complet formé par :

- RESCAP (REScue CAP) : mission dont le rôle est de protéger les moyens de récupération contre les menaces air/air. Cette mission est confiée à des chasseurs de supériorité aérienne.
- RESCORT (Rescue ESCORT) : mission dont le rôle est de protéger les hélicoptères chargés de la récupération contre les troupes ennemies. Cette mission est confiée à des avions d'appui feu.

### 3.7.COMposite Air Operation (COMAO)

La concentration de forces est un principe fondamental de la guerre moderne. Les COMAO sont définies comme des opérations étroitement reliées et/ou limitées dans le temps et l'espace, comprenant des unités de rôle ou de types différents et placées sous commandement unique.



On distingue deux façons d'effectuer un COMAO :

- le FORCE PACKAGE : ensemble d'avions travaillant comme une seule entité, contre un seul objectif ou plusieurs objectifs rapprochés.
- le FORCE FLOW : ensemble important d'avions de rôle différents travaillant séparément sur de nombreux objectifs.