Compte-Rendu de la réunion EM
2023 #4 du 11/12/2023

Membres de l’EM

* 75th vFS : Tacno
* GCM : Az’
* VFA-103 : Maraudeur
* VF-31 :  Giat
* 1 vSQN : Esequiel
* 4 MEG : Dick
* 389th FS : Musis
* 492nd : Dolp
* 962nd : Mildrilh ( +Darzzake en scribe)

Préambule

Rôle de l’EM,

Légiférer sur toutes les décisions hors cadre administratif association (relève du Bureau).

Besoin d'éléments moteurs et de renouvellement si besoin, pour ce faire, un mandat de 6 mois par escadron volontaire a été mis en place.

Toutes propositions valables et décidées via consensus.

Mandat en cours : 962nd jusqu’au 31/12

Prochain mandat : 4 MEG du 01/01 au 31/06

Le but de cet échange est de prendre des décisions sur les sujets préalablement postés pour initier les débats et arriver avec des conclusions.

Les questions posées le sont par et pour la 3rd Wing et méritent d’être avant tout réfléchies dans ce contexte, ce que font les autres peut servir d’exemple mais ne représentent pas forcément ce qui fera le bien de notre communauté.

Les décisions sont prises avec le consensus des représentants (50% des membres minimum et à la majorité) de l’EM participants à la réunion. En l’absence de consensus, soit la question est abandonnée soit elle nécessite un approfondissement.

Le compte rendu de la réunion sera rendu public pour l’ensemble des membres de la 3rd Wing, jusqu’à présent le relais d’information était le retour oral des membres de l’EM.

Sujets abordés

"Vie de l'Escadron" : RETEX sur l'année écoulée

* Bilan rapide de 2023
	+ Nombre de vol : 433 vols
		- 328 training
		- 65 de routine
		- 40  complexes
		- 14  lastminute
* Nombre de comao : 8 (noté comao), + 16
	+ Créateur des Comao (ou assimilé) : (+ qu’en 2022)
		- CaptainAmerica
		- RedDaron
		- Ghost
		- Giat
		- MajorBug
		- Esequiel
		- PaP
		- Mario
		- …
* OPEX : 3
	+ 1 avec JTFF
	+ 1 avec 2nd FFS
	+ 1 avec contrôle BFR
* Fait marquants :
	+ Création du 389th
	+ Création du 492nd
	+ Mise en sommeil de la 92nd
	+ Mise en place de l’OpenBeta avec Vigie
	+ Lan sans électricité (dites “LAN circoncise”)
	+ Mise en place de la vigie
	+ Plan de fréquence 2.0/Template 2.0

Debrief de Chaque escadrons pour l’année 2023 :

* **75th vFS** (*Tacno*) :
	+ Année 2023 se finit avec 7 pilotes (Départ de Kerdou, DO d’Esequiel). L’escadron cumule plus de 340 heures de vols sur plus de 120 vols,
	+ Cependant peu de pilotes ont la capacité *(connaissances, compétences mais surtout le temps disponible est très limité du à nos contraintes professionnelles)* de création de missions complexes multi escadrons. Seulement 22 missions ont été proposées et 100% internes, ce qui ne met pas l’escadron en visibilité au sein de la 3rd,
	+ 2024 devrait corriger ce manque, avec la possible proposition de vols multi escadrons.
	+ Maraud signale qu’on ne pense pas assez à inviter les A10 dans  les missions organisées par les autres escadrons (faible nombre de A-10 dans les missions / COMAO),
	+ Rappel un Mode d’emploi du A-10 existe pour les créateurs de mission  [“petit guide des missions au 75](https://server.3rd-wing.net/public/Bureau_75th/Wiki_Documentation/375029_Guide_Missions_75_v1.0.0.pdf)”.
* **GCM** (*Az*) :
	+ Finalisation du cursus des 2 escadrilles avec en prévision une future Mise à Jour de qualification des pilotes,
	+ Deux créateurs de missions se sont lancés :
		- Ghost & Captain pour des missions opérationnelles et LAN,
		- Ghost pour les PlayGrouind sur PG, Syrie et Caucase.
	+ Disponibilité aléatoire d’un certain nombre de cadres de l’escadron, à résoudre en 2024 via des montées en compétence :
		- Pour les 2000 en l’absence de Raiden, Redfang est passé membre EM,
		- Retour de Moose abs pour une montée encadrant / instructeur dans le mode 3rd.
	+ Pour 2024 il faudrait réouvrir les recrutements,
	+ On peut noter un gros satisfecit du côté de l’organisation du GCM (vol,..).
* **VFA-103** (*Maraudeur*) :
	+ Satisfaction d’avoir pu ouvrir le recrutement (Beurk, Ovalie, fantomas) avec une belle courbe de progression et d’intérêt,
	+ Un planning de 2 vols par semaine (Training le lundi, Complexe/COMAO le mercredi),
	+ Tout se passe bien le rythme permet de maintenir et d’augmenter les compétences,
	+ De nouveaux de créateurs pour les vols ou missions,
	+ Problèmes software, mais rien de grave (sauf lag et destructions de bateaux).
* **VF-31** (*Giat*) :
	+ Activité réduite au minimum pour un maintien des compétences (vie pro et perso compliquées pour plusieurs membres et perte de Tiengo),
	+ Spat et Giat proposent des missions avec pour Spat des missions intéressantes pour le 14,
	+ Pas mal souffert de l’API du Phoenix modifié par ED (bcp moins de touches), pas bloquant en soit mais perte en punch surtout pour le 1V1,
	+ Discussion technique sur les différents missiles :
		- Même problèmes avec le 120sur le 18 (Az) ?
		- A priori le problème serait transitoire dû aux nouveaux radars,
		- Attendre de voir ce que ça va donner (Maraud).
* **1 vSQN** (*Esequiel*) :

* + Premières présences des F16 en LAN (2 présents en Mai et 3 en Novembre),
	+ 2 nouveaux recrutements et 3ème en cours en 2024.
	+ Reprise douce de personnels.
	+ Pas de créateur de mission :
		- Manque de compétence mais en cours d’apprentissage pour certains,
		- Daron, créateur aux 2 dernières LAN,
		- Esequiel prévoit une COMAO.
	+ L’avion quasi fini au sens des fonctionnalités avec pas mal de refonte donc d’un patch à l’autre il est possible d’avoir des bugs ou des changements,
	+ Souhait de créer une doctrine d’emploi du F-16 à destination des créateurs de missions :
		- Pour éviter de se retrouver en mission avec un avion pas sympa à piloter,
		- Toujours capable A/A,
		- Fortes limitations pour l’emploi HARM & MAVERICK,
		- Binôme F16 et F8 (camion à TALD) à regarder (Maraud),
		- Tactique spécifiques aux F-16,
		- Pod de triangulation radar à exploiter plus souvent (est-ce réellement nécessaire ?).
		- **4 MEG** (*Dick*) :
			* Avec deux départs (Tiengo, Lamule), deux arrivées (Harke, Noon), un stagiaire non intégré (Slyvenne) et un recrutement en cours (Breath, *qui connait la machine … mais pas franco, ni anglo, donc compliqué …*), le recrutement plutôt dynamique.
			* Le “Patron” a été absent une partie de l’année mais la dynamique de vol est restée plutôt stable.
			* Trois Pilotes présents à la LAN de mai, deux Pilotes à celle d’octobre et certainement 5 en mai prochain.

* + - **389th FS** (*Musis*) :
			* Démarrage de l’escadron en juin avec un avion relativement complet et ceci assez rapidement,
			* Découverte ou (re)découverte des nombreuses possibilités offertes par l’avion (suivi de terrain par exemple),
			* Entraînement un peu décousu par la disponibilité de certains pilotes (IRL, technique ou absence de connexion fibre),
			* On peut noter que la fibre devient indispensable pour gérer DCS et ses mise à jour,
			* Quatre avions présents dès la première LAN pour une bonne prestation,
			* L’escadron se compose de 8 et bientôt 9 pilotes plus un recrutement potentiel,
			* Pour la participation de l’avion au COMAO (doctrine) :
				+ Avec un manque de SITAC (absence de L16), l’avion n’est pas encore destiné au pur BVR mais sa capacité d’emport lui permet de fournir un excellent support,
				+ L’avion n'est actuellement pas bon au CAC avec l’absence de viseur casque (arrivée tardive prévue),
				+ De façon anecdotique, pas de pb de ravito dû à l’autonomie de l’avion,
				+ L’avion est bien/impressionnant pour le A/G.
		- **492nd** (*Dolp*) :
			* Démarrage des activités en septembre avec un ordre de marche structuré : sol puis A/A,
			* Bonne décision car IFF, qui va sortir au prochain patch va améliorer la SITAC.
			* Avion destiné au BVR mais il faudrait éviter dogfight au maximum,
			* Pas de changements en termes d’effectif avec une longue absence de Sam (IRL) et de Wedge qui a grillé un PC,
			* Le tableau de marche de progression est respecté.
			* Quand le BVR aura été travaillé un minimum, le 492nd participera aux vols complexes,
			* Discussion en interne sur “avec qui voler tranquillement”,
			* Passage sur map NTTR pour le training (avec travail de Wedge dessus pour l’adapter),
			* Travail de 2 nouveaux sur l'édition de mission,
			* Envie de Wedge de faire une campagne début 2024 inscription COMAO,
			* Pas de recrutement actuellement,
			* Avion assez complexe avec un très bon boulot de razbam,
			* Les pilotes sont assez content du changement de monture, du radar du F15E et fait de tout,
			* Dolp vaudrait visiter les training des autres squads pour faire connaissance et découvrir les autres escadrons en tant qu’observateur de la manière la plus simple possible pour l’escadron hôte (*pdv purement observateur)*,
			* Maraud est d’accord car peut améliorer l'interopérabilité,
			* Une discussion s’ensuit sur le besoin exacte d’observabilité de Dolp :
				+ Nécessité ou pas d’avoir le module,
				+ Utilisation vue F2, F11,..
				+ Orienté vers des avions mal connus ou non possédés,
				+ Giat a déjà fait l’exercice et approuve,
				+ Tacno fait des vols sur twitch, il faudrait qu’il signale le live, il y aurait la possibilité de le faire automatiquement.
			* Le 492nd a été bcp affecté au niveau de sa progression par l’absence de membres (*le 103 a eu les mêmes pb -maraud-*). Des gap se font et ça se gère dans l’escadron.
			* Professionnel de la création de mission training, permet de choisir dans la bibliothèque de mission.
* **962nd** (*Mihl*) :
	+ Effectif stable avec une bonne participation au comao mais quasiment aucun training,
	+ 100% de participation au lan de 2023,
	+ MAJ du brevity début 2023,
	+ Avec la mise en place des licences Lotatc sur le serveur 2 premiers training seront mis en place dès janvier.

Training Commun/ Playground :

* (Az) proposition de déploiement de la mission playground :
	+ Organisé une à deux fois par mois le lundi par escadron qui fait un vol playground et crée un canal discord spécial où il y a un briefe du vol auparavant. Un travail de brief en amont est nécessaire ainsi qu’un effort d’organisation de la part de l’ensemble des escadrons. Entraîne de la rigueur sur les comm’. Mettra plus de vie et de commun dans la 3rd. **l’EM approuve**.
	+ Esequiel suggère des modifications sur le playground. Ne pas hésiter à demander à Ghost des modifs,
	+ Présentation du J3S prévue par Wedge, il y aura un peu de concurrence entre la J3S et le playground,
	+ Ovalie fait aussi un playground,
	+ La compétition entre les 3 n’apportera que du bon. Dans le J3S, il manquait la partie A/S,
	+ Tacno parle d’un [document](https://server.3rd-wing.net/public/Bureau_75th/Wiki_Documentation/375035_TZ_Beslan.pdf) sur le wiki du 75. Ce document décrit l’appel de cible sol appelable via la radio pour un entraînement à la délivrance d'armes, la coopération et procédures et non à la recherche de la cible.
	+ Wedge veut faire un travail réaliste, il a besoin de docs,
	+ Tacno estime qu’il n’y a pas besoin de réalisme, puisque l'entraînement ne l'est pas par définitions. L'intérêt est dans la pratique des procédures (*un tas de sable qui brûle, c’est parfait*),
	+ Dolp Milite pour une J3S pour tous. Pas proposé à tous car perfectionniste (même chose pour les vols). **Adoption par l’EM d’un training commun**.

Plan de fréquence 2.0 et nouveau template

Plan de Fréquence 2.0 :

* Mise à jour du plan de fréquence fait au 1er décembre
* Taux de publication maximum d’une fois par 6 mois et ce de manière exceptionnelle (Esequiel).
* Implémentation future de la DTC (MIP en FR) par ED, penser à sa gestion future. (nécessitera certainement une MàJ du PF en 2.x)
* (Tacno) : quid de la reprise des anciennes missions pour s’adapter au plan de fréquence actuel :
* (Esequiel) Pas compliqué à faire, éventuellement un Bot discord de gestion du fichier miz pour automatiser la gestion du template ? Plutôt vidéo d’explication. (mais uniquement pour les fréquences)

Template 2.0 :

* Le template 2.0 sera publié avant le 1er Janvier, Il prend un peu plus de temps à arriver car il est repris de 0 par MajorBug.
* Les TACANs: Plans de fréquence puis template.
* (Esequiel) important que les gens ne découvrent pas les changements.
* Nouveauté : Réorga TACAN et des codes datalink (STN) pour le prochain. Non bloquant mais empêche pas mal de choses. (ex: réglage du groupe de  SITAC uniquement dans l’éditeur de mission pour certains appareils). Cadre à poser pour la standardisation de ces choses.
* (Giat) Planchette du plan de fréquence comme sur BFR, avion par avion ? Implique de partir du template pour construire sa mission mais c’est comme ça que c’est prévu. l’**EM pose la question à Bug/Oxi** -> Réponse de Bug : Trop coûteux en temps à maintenir, c’est à chaque escadron de gérer ses planchettes.

Hors Template/Plan de fréquences :

* (Tacno) Quid pour changer les noms et codes transpondeurs ?
* (Esequiel) Très facile à faire et sans impact réel, seulement un json à modifier sur serveur.

Cartes Officielles :

Extrait du RI :

 *Les principes directeurs sont les suivants : — sont considérés comme modules communs à l’Association les cartes* ***DCS : Caucase*** *et* ***DCS : Persian Gulf Map***

**L’EM demande au bureau de revoir le RI pour ajouter la Syrie.**

Discussion autour des cartes “officielles” et de ce qu’on met derrière ?

Carte officielle : (Maraud) *Un membre ne peut pas « râler » qu’il ne peut pas faire une mission, car c'est une carte officielle*.

Label COMAO : Carte officielle & template radio & template mission. Si un des critères n'est pas atteint, alors elle devient une mission complexe.

(Esequiel) : Vol complexe et COMAO même chose, l’appellation label COMAO n’apporte rien.

(Musis) : la vrai nécessité est de créer plus de vols (peu importe le nom, COMAO, vol complexe, etc..) où toute la 3rd peut voler.

***L’EM cherche à éviter des COMAO qui gêne par la rejointe des vols rendue difficile par le  “j’ai pas le module”***

Un listing des taux de possession des cartes DCS sera directement intégré sur le prochain site. En attendant, **Musis se charge de faire un inventaire de la possession des Cartes.**

Retex a 6 mois sur l’open Beta

* **75th vFS** : Interrogation sur quelle version et quand ? Réponse: utiliser le script de bug,
* **GCM** : Pas de souci, R.A.S,
* **VFA-103** : Vigie efficace et outils pratique. Bugs pas anticipables mais prend mal en patience,
* **VF-31** : Apprécie d’être sauvegardé par les bugs,
* **1 vSQN** : Même avis que Giat. Si jamais y’a retard de la MAJ🡪 prévenir,
* **4 MEG** : Même avis que Giat,
* **389th FS** : Pas de soucis. Transition rapide possible entre les versions,
* **492nd** : Personne ne suis la version 3rd, pas de problème car vols en vase clos.
* **La Vigie** :
	+ Travail fastidieux mais aucune hésitation sur les go-nogo,
	+ Les retards sont dus à des impératifs personnels,
	+ La vigie doit-elle être maintenue ? Avis perso: plus handicapant qu’avant car retarde les MAJs plutôt pour une proposition de vigie allégée qui suffirait largement,
	+ Proposition d’inverser le principe avec une MAJ toujours valide et rollback si pb,
	+ Les membres risque d’en avoir marre/impression de ne pas servir (Dolp de manière sûr).
	+ Discussion de la vigie allégée ou de la vigie allégée dans les escadrons. Besoin d’un avis de tous et des personnes concernées :
		- Esequiel et Raiden pour la partie serveurs 3rd,
		- De ceux qui ont des soucis de connexion et qui ne peuvent pas transitionner rapidement.
	+ Faire attention aux versions majeures (2.X). Vigie spéciale pour ces versions ?
* **962nd** : RAS, sauf soucis de perf de la 2.9 et quelques bugs mais pas imputable à la vigie.

**Discussion ouverte sur une vigie allégée et le GO automatique, sera abordé à la prochaine réunion.**

Mise en place d’une relecture des statuts / ROI

Dans les but de modifier / corriger les statuts et ROI, les points d’attention sont :

* Harmonisation des termes,
* Utilité de conservation des Chibanes,
* Correction / Clarification de certaines parties.

Pas de temps pour discuter de ce point en réunion EM mais un post spécifique sera fait.

Calendrier COMAO/OPEX :

RedFang a proposé un calendrier intégrable au forum via iframei :

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1G1Fgs2T3miLNSyn9stgT3aYBqWeS-RGZzK4RsB6noIQ/edit#gid=0>

Reste quelques adaptation visuelles à faire sur le calendrier :

Exemple : Calendrier Glissant ou limité à 6 mois pour la visibilité

**Seules les cartes officielles sont acceptées.**

Prochaines opé qui seront noté dans le calendrier :

Campagne Musis

Comao Dick

OPEX BFR :  Mercredi 17/01

OPEX 06th MHR : Jeudi 28/03

Autres Informations  :

Nouveau Site 3rd : Devrait arriver avant fin 2024

**Trésorerie** :  (rappel de Musis) Ne pas trainer pour payer la salle, y’a des paiements le 1er septembre donc décalage. Demande aux membre le plus vite possible, évite un décalage entre YAPLA et le compte bancaire

**Passation de pouvoir 962nd -> 4thMeg** : prochaine réunion EM animée par le 4thMeg (mi/fin février, sauf demande/besoin exceptionnel)

Fin de réunion 00:34