LA CHUTE DE WAESH

SITUATION

Le groupe terroriste Waesh dirigé par l'Ayatollah Ali Abu Al Adibou vit ses dernières heures. Le chef sanguinaire a appelé le peu de forces qui le suivent encore à se rassembler dans une ancienne base militaire des Gardiens de la Rotation avant de fuir le pays.

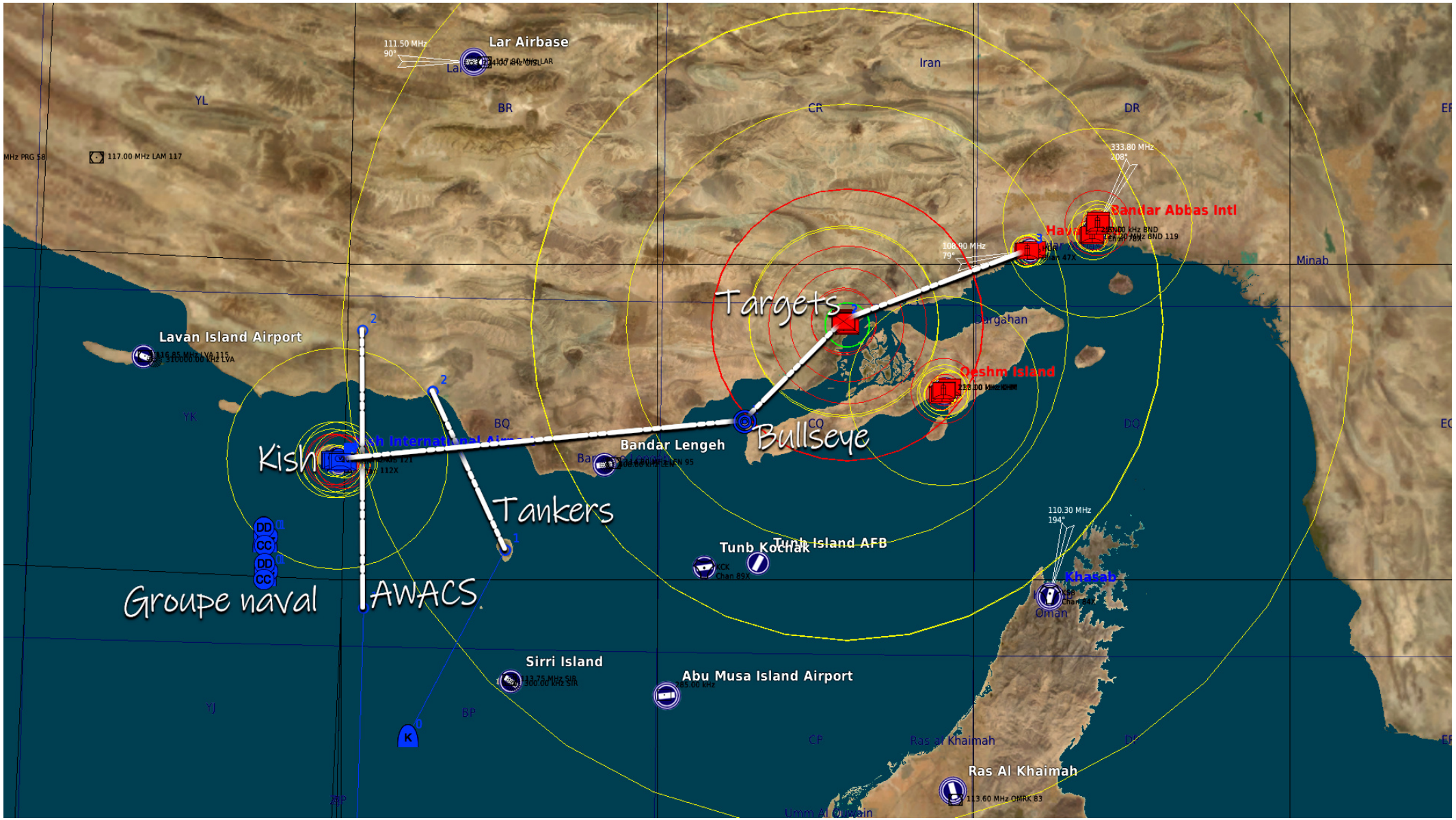
Maintenant que tous leurs œufs sont regroupés, il ne nous reste plus qu'à bombarder le panier proverbial.

OPERATION

La principauté insulaire de Lorraine a gracieusement autorisé la 3rd Wing à utiliser l'aéroport de Kish pour cette opération, du moment que nous ne gênons pas le trafic commercial. Pas d'inquiétude, notre petit dispositif sera parfaitement discret.

L'opération contre Waesh est subdivisée en 4 sous-objectifs :

1- SWEEP/TARCAP : acquisition et conservation de la supériorité aérienne sur l'AO.
2- SEAD/DEAD : destruction des défenses sol-air de Waesh.
3- STRIKE FIXE : destruction de la base de Waesh.
4- STRIKE MOBILE : destruction du convoi de Waesh.


Lar Airbase
111.50 MHz
90°
Iran
YL
BR
CR
DR
117.00 MHz LAM 117
333.80 MHz
208°
Bandar Abbas Intl
108.90 MHz
79°
Minab
Targets
Lavan Island Airport
Dargahan
Qeshm Island
YK
BQ
CQ
DQ
Kish
Bandar Lengeh
Bullseye
Tankers
110.30 MHz
194°
Tunb Kochak
Tunb Island AFB
Khasab
Oman
Groupe naval
AWACS
Sirri Island
Abu Musa Island Airport
YJ
BP
CP
Ras al Khaimah
Ras Al Khaimah
113.60 MHz OMRK 83
Umm al Quwain

1) SWEEP/TARCAP

> Avions disponibles (par ordre de préférence) : F-14B, F-16C, F/A-18C (USN)
> Mots code : MAVERICK / ICEMAN

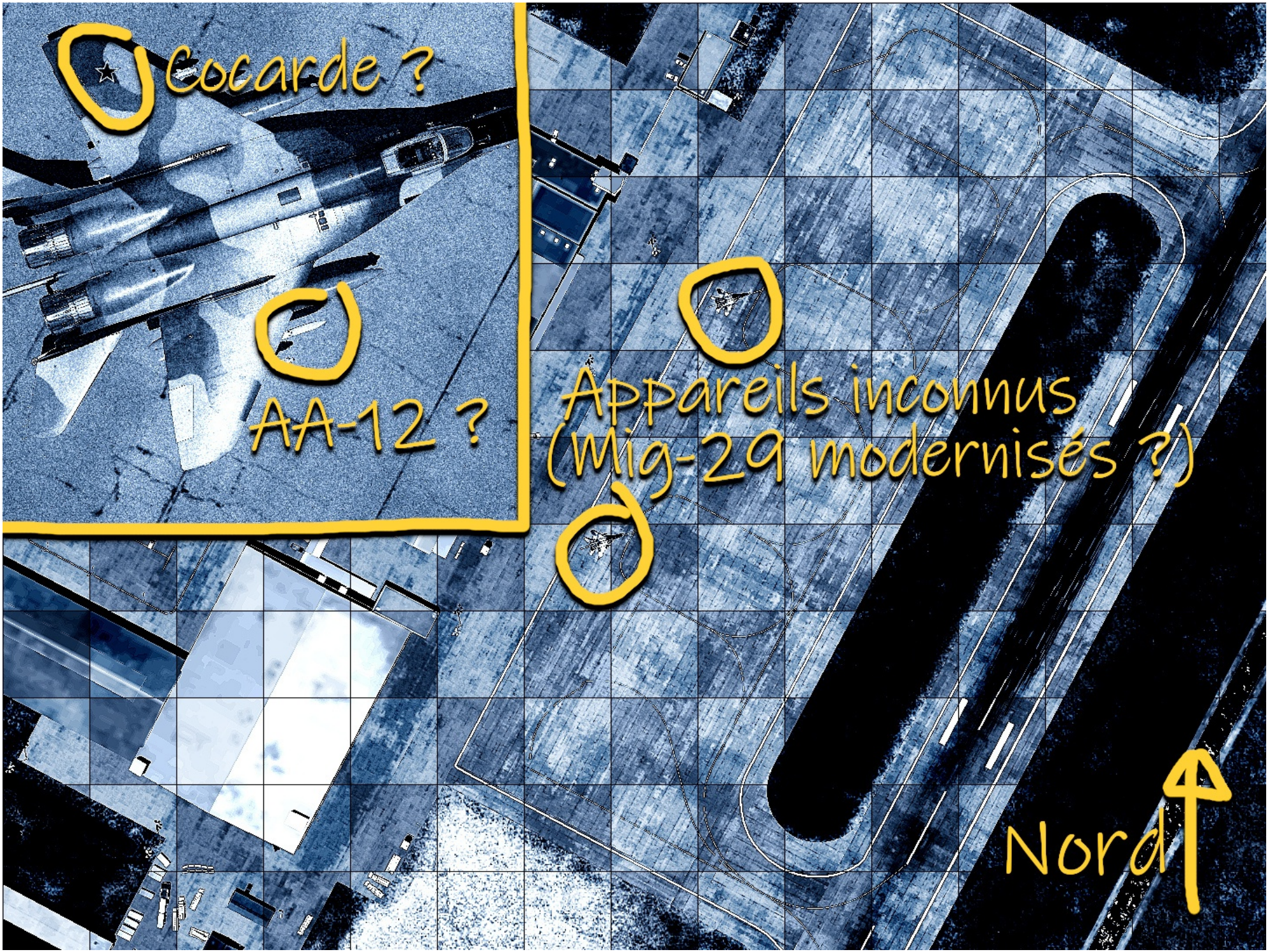
Les Gardiens de la Rotation ne vont pas apprécier notre petite incursion. Vous devez détruire ou mettre en fuite tout appareil hostile, puis conserver la supériorité aérienne jusqu'à la fin de l'opération.

Trois complications :

- La zone d'opérations est réduite et proche des bases hostiles, la TARCAP doit s'effectuer au plus près de nos muds pour réagir rapidement en cas de décollage hostile.

- Il y a du trafic civil en nombre, et les liners des Gardiens de la Rotation ne se conforment pas aux règles internationales concernant les transpondeurs.

- De nouveaux appareils inconnus ont été repérés à Bandar Abbas, ce qui laisse penser que les Gardiens de la Rotation ont monayé les services de mercenaires.


Cocarde ?
AA-12 ?
Appareils inconnus
(Mig-29 modernisés ?)
Nord

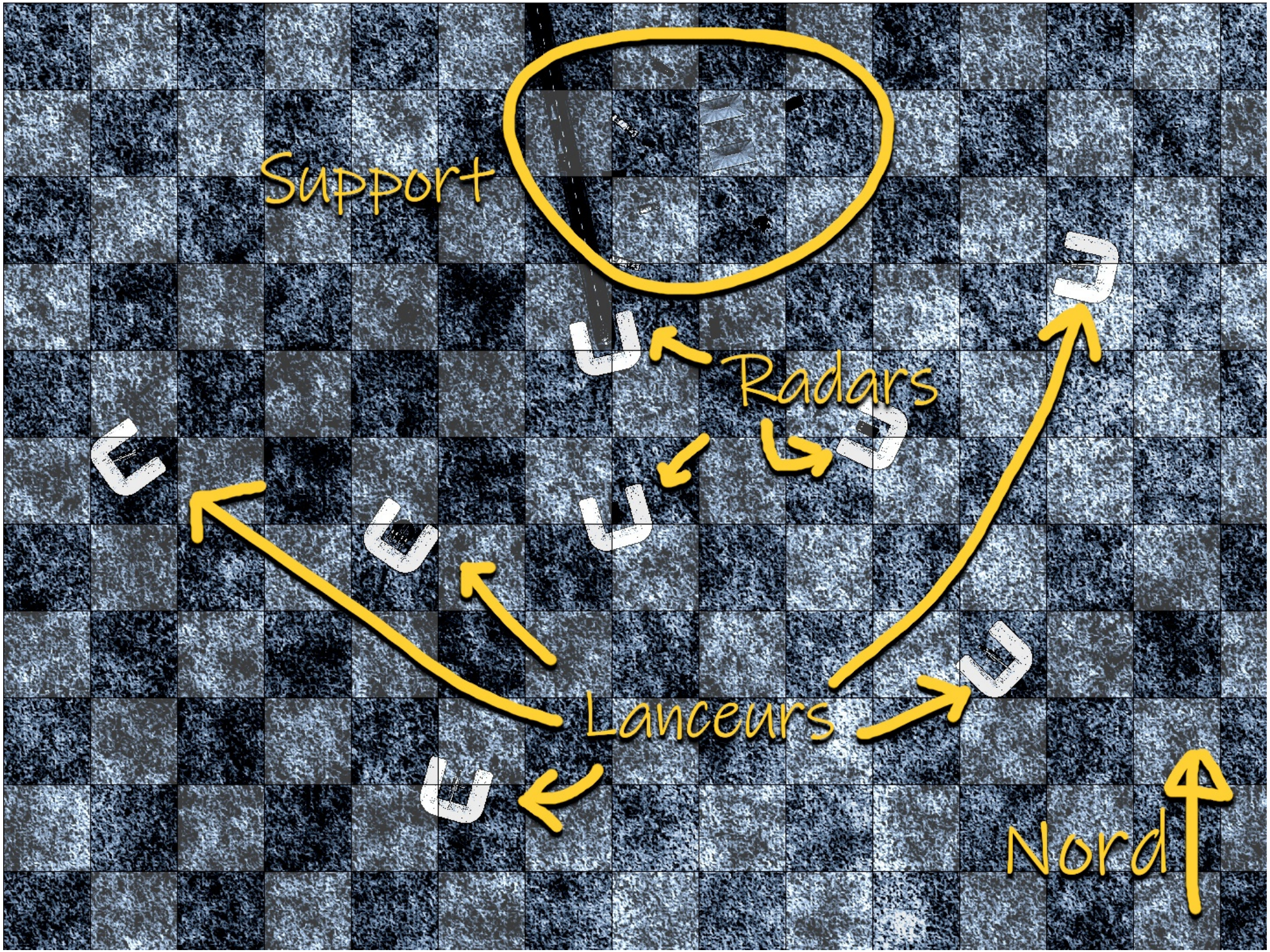
2) SEAD/DEAD

Avions disponibles (par ordre de préférence) : F/A-18C (USN), AV-8B, A-10C
Mots code : FRAMBOISE / FRAISE

Waesh a récupéré ce qu'ils ont pu trouver sur zone pour assembler une défense aussi hétéroclite que rudimentaire, mélange de SA-2, SA-3, SA-6 et SA-8.

La destruction de ce dispositif est indispensable pour la réussite de l'opération.

Les opérateurs de Waesh n'étant pas connus pour leur courage face à l'arrivée rapide de missiles hostiles, il faut prévoir un mélange d'armements pour raser leurs défenses jusqu'au dernier camion.


Support
Radars
Lanceurs
Nord

3) STRIKE FIXE

Avions disponibles (par ordre de préférence) : AV-8B, F/A-18C (USMC), A-10C
Mots code : TRUMP / OBAMA

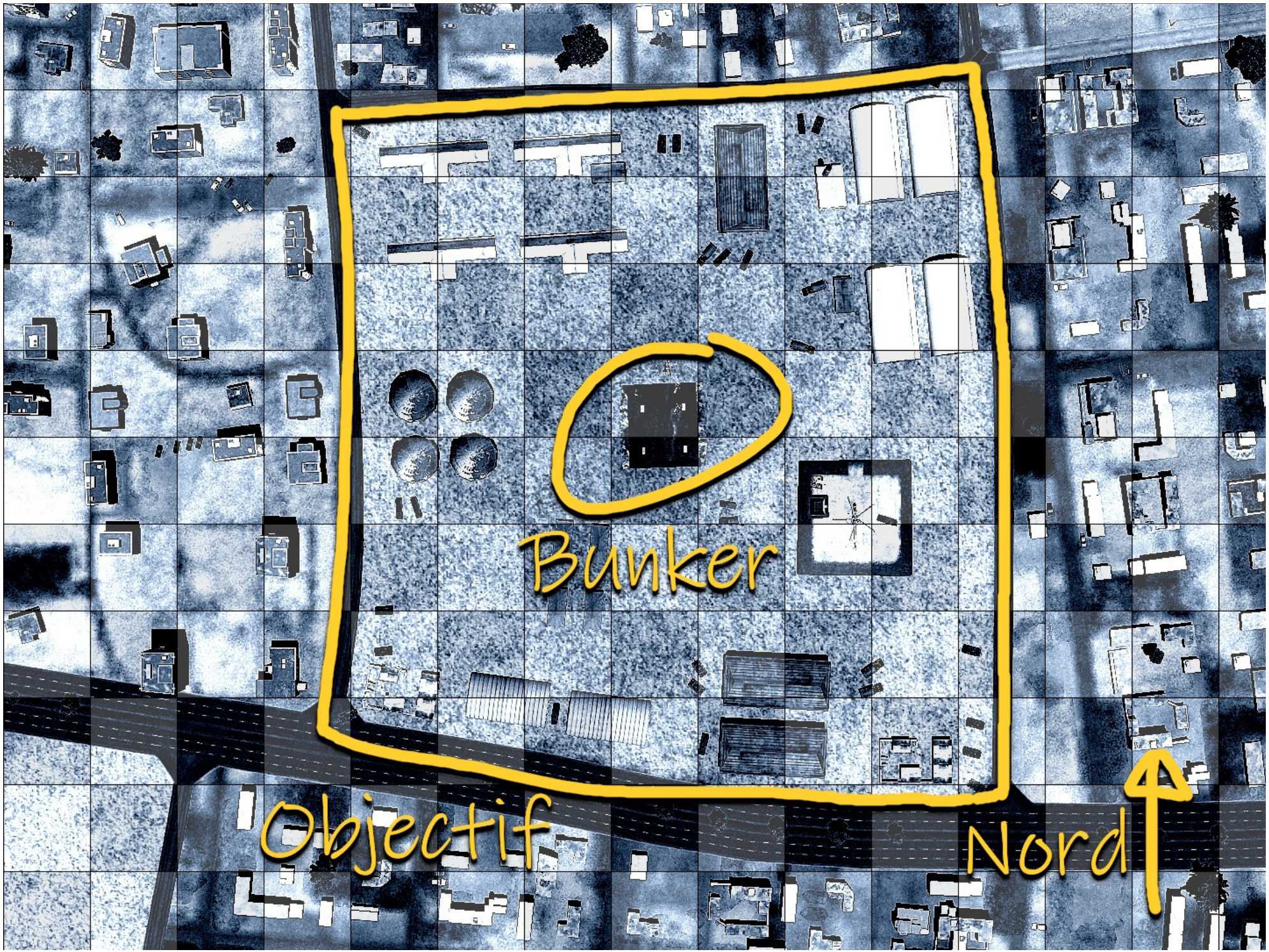
La base d'opérations de Waesh occupe tout un quartier de la petite ville de Bandar Khamir.
Cette base doit être rasée le mieux possible.

Les cibles sont un mélange de bâtiments plus ou moins gros, plus ou moins blindés, ainsi que de nombreux véhicules plus ou moins variés et de troupes d'infanterie.

La destruction d'un maximum de ces objectifs aujourd'hui permettra d'éviter les problèmes de demain.

La seule cible qui nécessite des bombes anti-bunker est le centre de commandement au milieu de l'objectif.

Vous êtes libre du choix de votre armement, évitez seulement de trop baver sur la ville alentour, cela fait toujours désordre dans le journal du matin.


Bunker
Objectif
Nord

4) STRIKE MOBILE

Avions disponibles (par ordre de préférence) : A-10C, AV-8B, F/A-18C (USMC)
Mots code : PAIN AU CHOCOLAT / CHOCOLATINE

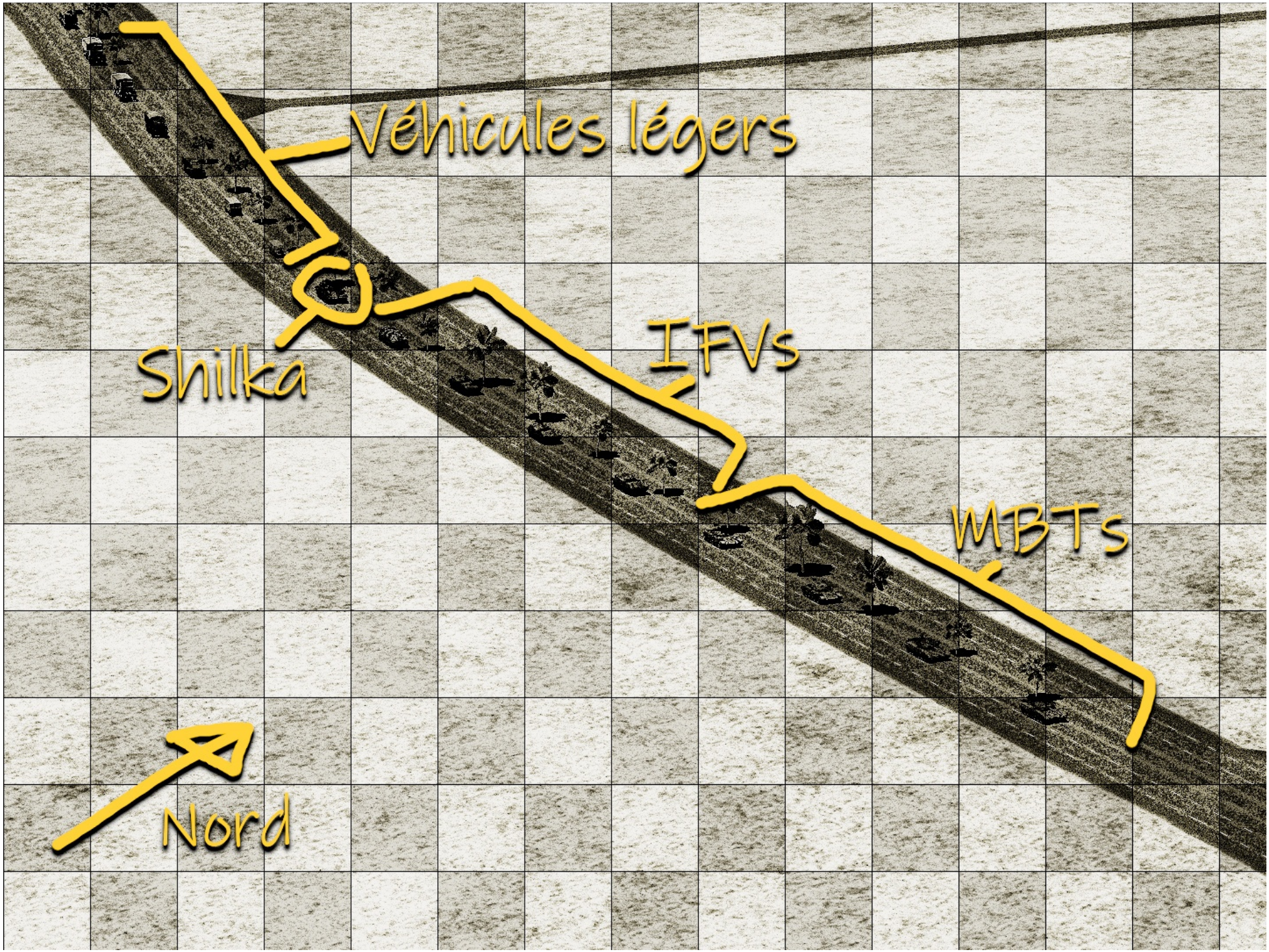
Les quelques forces mobiles de Waesh vont se mettre en mouvement et fuir vers l'Est en direction d'Havadarya dès le début de notre opération, dans l'espoir un peu fou d'y trouver un avion pour s'enfuir.

Le convoi devra être retrouvé et détruit le mieux possible.

Une photo prise par un drone de la tête du convoi montre un mélange de tanks, de blindés légers et de véhicules civils, le tout défendu par quelques Shilka et ZU-23.

Il ne n'agit que de la tête du convoi, qui compterait un peu plus d'une trentaine de véhicules en tout.

La seule route possible pour le convoi longe la côte en direction de l'Est, entre vos waypoints 2 et 3.


Véhicules légers
Shilka
IFVs
MBTs
Nord

COMM PLAN

INTRA-PATROUILLE : Par escadron

HOMEPLATE
1) ATC #1 : Kish / TCN 112X KIH / 257.750 Mhz

TANKERS
1) Arco : KC-135 MPRS / TCN 41X AO1 / 138.100 Mhz / FL200 / 280 KIAS
2) Shell 1 : KC-130 / TCN 42X SL1 / 138.200 Mhz / FL120 / 230 KIAS
3) Shell 2 : S-3B / TCN 43Y SL2 / 138.300 Mhz / 6000ft / 250 KIAS *(nb: nounou Stennis)*
4) Texaco 1 : KC-135 / 44X TO1 / 138.400 Mhz / FL180 / 280 KIAS

AWACS
1) Magic (chasse) : E-3A / 337.750 Mhz
2) Overlord (muds) : E-3A / 322.150 Mhz

CARRIERS
1) USS Stennis : TCN 74X / ICLS 11 / Marshall 327.200 Mhz / Mother 340.200 Mhz
2) USS Tarawa : TCN 75X / ICLS 12 / Marshall 332.200 Mhz / Mother 338.300 Mhz

INDICATIFS

1) F-14B : Felix 11 à 14

2) F/A-18C USN CAP : Bones 21 à 24

3) F/A-18C USN Strike : Skull 31 à 34

4) F/A-18C USN SEAD : Corsair 41 à 45

5) F/A-18C USMC : Devil 51 à 54

6) AV-8B : Sheep 61 à 64

7) F-16C : Stinger 71 à 74 *(septante)*

8) A-10C : Shark 81 à 84

BULLSEYE

Waypoint 1 pour tout le monde, pointe Nord-Ouest de l’île Qeshm, port de pèche de Basaidu.

METAR

TIME AND WEATHER
START
15
April
2020
16 : 30 : 0
STATIC
DYNAMIC
CONDITIONS
22
T °C
CLOUDS AND ATMOSPHERE
BASE
16404
feet
THICKNESS
6562
feet
DENSITY
4
PRECPTNS
NONE
QNH
30.23
inHg
WIND
DIR
26
kts
320
16
kts
298
1600 ft
12
kts
293
at 33 ft
6
kts
293
TURBULENCE
5
0.1* feet
FOG
FOG ENABLE
VISIBILITY
82
feet
THICKNESS
0
feet
DUST SMOKE
DUST SMOKE ENABLE
VISIBILITY
984
feet

MODS

1) Civil Aircrafts Mod

2) 476th NTTR Targets

(mods officiels 3rd wing à jour)