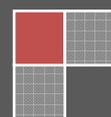


2011

CURSUS DE LA 279th





Détails et processus du cursus

Voici le détail et le processus de passage des qualifications au sein de l'escadron 279th. Vous trouverez le cursus complet en fonction des grades ainsi que le mode de validation.

Tous les instructeurs de la 279th, dont le grade est au moins équivalent à celui de capitaine, peuvent valider le cursus des pilotes de la 279th grâce au module d'évaluation.

Cette validation peut désormais intervenir après plusieurs vols d'entraînements ou plusieurs missions (y compris en Lan) démontrant la bonne compétence du pilote en ce domaine, et annoncé comme vol qualifiant.

- ✚ par défaut, une compétence est en rouge « non acquise »
- ✚ un premier vol réussi permet de passer la compétence en orange « à confirmer »
- ✚ un second vol réussi permet de passer la compétence en vert « acquis »
- ✚ un ou deux vols ratés fait repasser la compétence auparavant acquise en orange « à confirmer » puis en rouge « non acquise ».

Dans un souci de remise à niveau de l'escadron, d'acquisition de compétences particulières pour des vols de combat interne 279th et inter-escadrons, de reconnaissance future pour les passages de grade, certaines qualifications ne pourront être validées totalement que par des vols de qualification spécifique. Ces vols seront effectués de préférence à deux appareils uniquement et programmés, **à la demande exclusive de l'élève**, par le commandant de l'escadron qui validera la compétence en « ACQUIS ». Ces mêmes compétences pourront auparavant être validées en « A CONFIRMER » par des vols d'entraînements et des missions de combat.

Les qualifications non colorées dans le cursus Ex : **[ASP-01] Utilisation de Team Speak** peuvent être validées lors de tous vols d'entraînements ou missions de routine ou complexe.

Les qualifications colorées jaunes Ex : - **[ASP-07] Vol VFR niveau 1** sont assujetties à un vol de qualification spécifique validé en « ACQUIS » par le commandant d'escadron uniquement, ceci afin d'avoir un même niveau d'exigence et une équité pour tous les pilotes. Elles seront validées en « A CONFIRMER » comme les non colorées (divers vols ou missions).



Plusieurs compétences peuvent être validées lors d'une même mission, à condition que ces compétences aient bel et bien été éprouvées lors du vol et confirmées par l'Acmi voire le track.

Les instructeurs sont priés d'informer oralement ou par écrit les pilotes sur la tenue de leur cursus, notamment pendant le débriefing et d'en informer le commandant d'escadron ainsi que les capitaines.

Le passage des qualifications se fait normalement dans l'ordre du cursus, mais des dérogations sont possibles.

Les candidats à l'École de Chasse de la 279th, qui sont intégrés après un « vol de découverte », sont nommés aspirants et peuvent désormais compléter leur cursus.



ASPIRANT

Suite au vol de découverte effectué, l'aspirant aura pour priorité le respect de la charte transmise par le commandant d'escadron et l'objectif de valider son cursus. Son intégration définitive au sein de la 3rd-Wing en temps que pilote de chasse de la 279th, se fera à la suite d'un vol le qualifiant et lui octroyant le grade de sous-lieutenant. Il devra obligatoirement passer les qualifications spécifiques colorées jaunes et validées **ACQUIS**. Toutes les autres auront à minima la valeur **A CONFIRMER**.

Le grade de sous-lieutenant donne la possibilité de s'inscrire sur tous les vols de la 3rd-Wing sans restriction avec comme appareil le SU-33 (validité du cursus) accompagné par un chef de patrouille.

- [ASP-01] Utilisation de Team Speak

- . Savoir se connecter au serveur de la Wing
- . Savoir régler le son du micro et du casque
- . Savoir naviguer entre les canaux
- . Savoir effectuer un whisper

- [ASP-02] Utilisation du mode multi-joueurs de Lock-On

- . Savoir se connecter aux serveurs Lock-On grâce au mode multi-joueurs, avec une adresse IP ou une adresse dynamique (DNS).

- [ASP-03] Connaissance des caractéristiques du Sukhoï 33

- . Connaître les caractéristiques techniques du Su-33 et ses différences avec le Su-27.

- [ASP-04] Connaissance et mise en pratique des règles de communication de base

- . Savoir employer un vocabulaire précis pour un vol routinier.
- . Savoir collationner les ordres du leader.
- . Savoir communiquer de manière brève, précise et sans pollution des canaux.

- [ASP-05] Connaissance et mise en pratique des procédures sur piste

- . Savoir mettre en route ses moteurs en respectant la procédure.
- . Savoir trouver la piste en service.
- . Savoir taxier, se mettre au point d'arrêt et s'aligner sur la piste.



- [ASP-06] Connaissance et mise en pratique des procédures aéronavales

- . Savoir mettre en œuvre la procédure d'arrivée sur le pont.
- . Savoir taxier et se mettre en place sur le pont.
- . Savoir mettre en œuvre la procédure d'appontage.
- . Savoir mettre en œuvre la procédure prévue en cas de bolter.

- [ASP-07] Vol VFR niveau 1 validée par Commandant d'escadron

- . Décoller en VFR en conditions météo favorables.
- . Naviguer en VFR en conditions météo favorables.
- . Atterrir en VFR en conditions météo favorables.

Savoir se repérer sur la carte FC2 en tout point et rejoindre toutes les bases.

- [ASP-08] Vol IFR niveau 1 validée par Commandant d'escadron

- . Décoller en IFR en conditions météo favorables.
- . Naviguer en IFR en conditions météo favorables.
- . Atterrir en IFR en conditions météo favorables.

Savoir naviguer aux instruments en cas de panne HUD et MFD

- [ASP-09] Appontage validée par Commandant d'escadron

- . Connaître et respecter les procédures liées à l'appontage.
- . Etre capable d'apponter, en configuration légère ou lourde.

Savoir apponter en toute sécurité

- [ASP-10] Délivrer un armement Air Air

- . Savoir locker une cible et tirer un Fox-1.
- . Savoir tirer un Fox-2 en respectant les conditions de sécurité.
- . Savoir utiliser le canon sur une cible peu manœuvrant.

- [ASP-11] Délivrer un armement Air Sol sur une cible fixe

- . Savoir toucher une cible fixe, de grande taille, avec une bombe, en CCIP.
- . Savoir toucher une cible fixe, de grande taille, avec une roquette.
- . Savoir toucher une cible fixe, de grande taille, au canon.
- . Savoir respecter l'altitude de sécurité.



SOUS-LIEUTENANT

Le pilote intégré définitivement au sein de la 3rd-Wing en temps que pilote de l'escadron, a pour but de poursuivre sa formation afin d'obtenir ses qualifications. Le pilote ayant obtenu les qualifications ASP en **ACQUIS**, SLT **A CONFIRMER** et d'autre part les qualifications spécifiques obligatoirement en **ACQUIS** et maintenues, avec une ancienneté de 6 mois dans le grade, sera promu Lieutenant.

- [SLT-01] Vol en Formation serrée

- . Savoir décoller, naviguer et atterrir en formation serrée, mais stable, avec son leader.
- . Etre capable de regrouper sur le leader sans l'over shooter.
- . Etre capable de revenir dans le dispositif sans l'aide du leader et sans locker ses ailiers.

- [SLT-02] Vol VFR niveau 2 : avec vent de travers validée par Commandant d'escadron

- . Savoir lire d'où vient le vent dans Lock On.
- . Savoir mettre en œuvre les règles de décollage en patrouille légère avec vent de travers.
- . Savoir contrer les effets du vent lors de la navigation.
- . Savoir atterrir avec un vent de travers d'au moins 10 m/s.

Idem niveau 1

- [SLT-03] Vol IFR niveau 2 : conditions IMC validée par Commandant d'escadron

- . Décoller en IFR en conditions météo défavorables : vent, couverture nuage, pluie...
- . Naviguer en IFR en conditions météo défavorables : vent, couverture nuage, pluie..
- . Atterrir en IFR en conditions météo défavorables : vent, couverture nuage, pluie...

Idem niveau 1

- [SLT-04] Savoir utiliser un Bull's Eye validée par Commandant d'escadron

- . Naviguer à l'aide d'un bull's eye.

Rejoindre une position par rapport au bull le plus rapidement possible, par un axe direct.

- [SLT-05] Décollage avec regroupement inverse

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la procédure du décollage avec regroupement inverse.

- [SLT-06] Ravitailler en vol de jour

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la procédure de ravitaillement en vol.
- . Etre capable de ravitailler, de manière complète, à moyenne altitude et en moins de 10 minutes.



- [SLT-07] Se poser /apponer au Break

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la procédure du Break, sur piste comme sur porte-avion.

- [SLT-08] Attaquer un navire de type Molnya ou Albatros validée par Commandant d'escadron

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la procédure d'engagement de ces navires.
- . Détruire ces navires, à la bombe classique ou à la roquette, sans prendre de risques.

Détruire ces navires en toute sécurité.

- [SLT-09] Passe à la bombe sur un convoi terrestre

- . Connaître et savoir mettre en œuvre les règles d'engagement d'un convoi terrestre.
- . Aligner à la RBK un convoi terrestre sans prendre de risques.

- [SLT-10] Passe à la roquette avancée

- . Etre capable de toucher une cible de petite taille, ou se déplaçant, à la roquette.

- [SLT-11] Connaissance des tactiques de combat AA simples validée par Commandant d'escadron

- . Savoir mettre en œuvre un crank, un beam, une défensive...
- . Savoir quand partir en pump et recomiter.
- . Savoir tenir sa place dans un engagement à un contre un, en BVR.

Engager et détruire un hostile en un contre un à 100% de réussite.

- [SLT-12] Connaissance des différents modes radar et de l'EOS

- . Connaître et savoir mettre en œuvre les différents modes radar (Scan,Tws), avantages et limites.
- . Connaître les différentes fréquences radar (Ilv, Hi, Med), savoir les utiliser, avantages et limites.
- . Connaître et savoir régler la portée et l'orientation de son radar
- . Connaître et savoir utiliser l'EOS, avec ses avantages et ses limites.
- . Connaître et savoir utiliser le Data Link.

- [SLT 13] Connaissance et mise en pratique du SPO

- . Savoir lire et utiliser les différentes fonctionnalités du SPO 15

- [SLT-14] Connaissance et mise en pratique des règles de communication en combat (Brevity)

- . Connaître et savoir utiliser le Brevity (version 279th) en combat Air-Air comme en Combat Air-Sol.
- . Savoir communiquer de manière brève et précise pendant les engagements.



LIEUTENANT

Le nouveau promu doit atteindre le niveau **ACQUIS** sur toutes les qualifications ASP, SLT, les LT **A CONFIRMER** et les spécifiques en **ACQUIS**. Ceci lui confèrera le titre de : « **CHEF DE PATROUILLE** ».

- [LT-01] Vol en formation serrée, de jour comme de nuit

- . Etre capable de tenir une formation serrée avec son leader, en toute sécurité.
- . Etre capable de tenir une formation serrée avec son leader, de nuit et en toute sécurité.

- [LT-02] Appontage de nuit validée par Commandant d'escadron

- . Etre capable d'apponter de nuit, en toute sécurité.

Qualification **HIBOU**

- [LT-03] Ravitaillement en vol de nuit validée par Commandant d'escadron

- . Etre capable de ravitailler de nuit, à une altitude moyenne, en toute sécurité.

Qualification **OR NOIR**

- [LT-04] Tactiques de combat Air Air avancées

- . Savoir tenir sa place dans engagement contre de multiples bandits.
- . Savoir se séparer latéralement et horizontalement.
- . Savoir balayer dans sa zone.
- . Savoir effectuer un hippodrome contrarotatif.
- . Réussir un tir en HOJ.

- [LT-05] Le combat aérien rapproché (CAC)

- . Connaître les spécificités de ce type de combat aérien et savoir les mettre en œuvre.
- . Etre capable d'évoluer rapidement afin de se mettre en situation de délivrer son armement.
- . Etre capable de tirer un fox-2 en toute sécurité.
- . Etre capable de toucher une cible aérienne mobile au canon.

- [LT-06] Utilisation de l'ECM et évitement de missiles. Validée par Commandant d'escadron

- . Connaître les règles de fonctionnement et d'utilisation des ECM face à tous types de cible (Avions, Sam, Navires) et savoir les mettre œuvre.
- . Savoir éviter efficacement un missile et gérer ses leurres.

Diverses attaques ECM et désengagement tous types de missiles.



- [LT-07] Leader une patrouille légère

- Etre capable de guider un dispositif de 2 appareils lors d'une interception :
- . Etre capable de communiquer clairement tout en utilisant le brevity.
 - . Etre capable d'assigner des targets rapidement.
 - . Etre capable de choisir la bonne tactique pour sa patrouille.

- [LT-08] Connaissance des tactiques avancées d'attaque au sol validée par Commandant d'escadron

- . Savoir évoluer dans un cône d'attaque.
- . Connaître et savoir mettre en œuvre les différents types d'approche pour une patrouille légère (approche standard, par le même côté, splittée).
- . Savoir effectuer un tir en CCRP.

Traitements rapides d'objectifs au sol

- [LT-09] Passe à la bombe sur un navire en mouvement validée par Commandant d'escadron

- . Etre capable de toucher un navire en mouvement avec une bombe classique, en sécurité (3 500 mètres).

Navires en mouvement

- [LT-10] Attaquer un site SAM (SEAD) ou une DCA validée par Commandant d'escadron

- . Connaître et savoir utiliser la documentation relative aux sites SAM.
- . Connaître et savoir mettre en œuvre la tactique relative à chaque type de site SAM.

Destruction des défenses Sol/Air

- [LT-11] Attaquer un Oliver Perry validée par Commandant d'escadron

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la tactique d'attaque d'un Oliver Perry.

Destruction des navires en approche TBA

- [LT-12] Gestion des pannes

- . Savoir identifier une panne et y remédier.

- [LT-13] Créer une mission simple

- . Savoir créer une mission multi-joueurs sans bug.
- . Savoir briefier et débriefier une mission simple.



CAPITAINE

La promotion au grade de Capitaine est bien sur dépendante de **l'obtention de toutes les qualifications spécifiques précédentes**, mais aussi sur la participation, l'évolution et la motivation démontrée depuis l'intégration au sein de la 3rd-Wing et de l'escadron 279th. Elle n'est pas automatique et doit tenir compte du maintien hiérarchique de l'escadron. Elle sera décidée par l'état-major, c'est-à-dire à partir du grade de Capitaine. Cette promotion donnera l'insigne **INSTRUCTEUR** et l'accès au mess des leaders.

Validation en totalité par Commandant d'escadron

- [CPT-01] Leader une patrouille au sein d'une COMAO

- . Etre capable de gérer, du décollage à l'atterrissage, un groupe d'au moins 4 appareils
- . Etre capable de définir une tactique, pour l'ensemble de l'escadron, lors d'une mission Comao.
- . Etre capable de leader l'escadron au sein d'une Comao.
- . Etre capable de briefe / débriefe la mission.

- [CPT-02] Gérer les communications au sein d'une COMAO

- . Gérer les communications pour un effectif de 4 appareils ou plus.
- . Gérer les communications inter-escadron et avec l'awacs ou l'ATC.

- [CPT-03] Créer une mission COMAO

- . Etre capable de créer une mission Comao réunissant différents escadrons.
- . Etre capable de briefe/débriefe la mission.

- [CPT-04] Attaquer un navire de type Ticonderoga ou CVN

- . Connaître et savoir mettre en œuvre la tactique employée par la 279th.

- [CPT-05] Bombardement de nuit

- . Toucher une cible désignée au sol, avec une roquette ou une bombe classique, tout en respectant les conditions de sécurité.

- [CPT-06] Instruction des élèves et gestion du cursus

- . Savoir créer une mission d'instruction.
- . Savoir faire preuve de pédagogie.
- . Etre capable de briefe/débriefe une mission d'instruction.
- . Savoir gérer le cursus des pilotes.



- [CPT-07] Modérer un forum

- . Savoir encadrer les discussions sur le forum.
- . Savoir accueillir les aspirants à la 279th.

- [CPT-08] Participation active à la gestion de l'escadron et à la vie de la Wing

- . Avoir créé un skin ou un logo ou, avoir réalisé des vidéos ou, avoir créé des bannières ou, avoir créé des documents ou, avoir participé activement à la gestion de l'escadron ou, avoir organisé des manifestations (Lan, démonstrations, etc).