

Le BULLSEYE

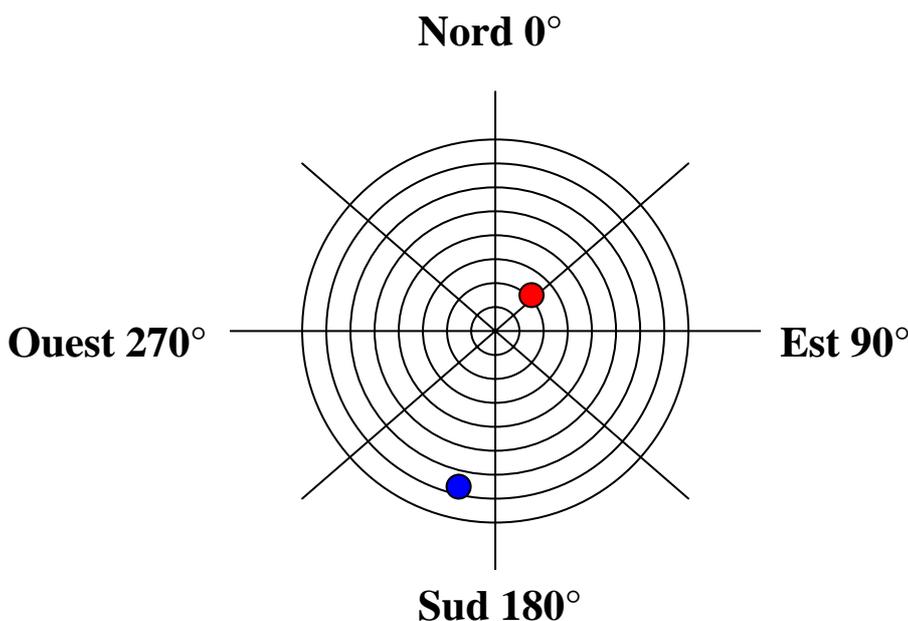
Le Bullseye est un point imaginaire placé n'importe où sur une carte. Il permet de se repérer par rapport à sa position en utilisant à la fois l'azimut sur lequel nous sommes par rapport à lui, et la distance entre lui et notre position.

Le Bullseye est employé dans des théâtres d'opérations militaires, afin de pouvoir se donner entre alliés des points de référence sur une carte, sans que l'ennemi puisse deviner les points cités par rapport au Bullseye.

Pour des raisons de sécurité intérieur, le Bullseye est changé tous les jours, et seuls les escadrilles en mission ce jour ont connaissance de l'emplacement du Bullseye.

Donc, même si l'ennemi arrivait à détecter approximativement l'emplacement du Bullseye dans un théâtre d'opération, il ne lui resterait que très peu de temps pour en profiter.

Principe du Bullseye :



Le Bullseye fonctionne suivant le principe des points cardinaux en ce qui concerne l'azimut. Les points cardinaux servent de référence par rapport au point Bullseye pour ce situer. Nous pouvons donc tourner autour du Bullseye entre 0° et 360°, le Bullseye se trouvant au centre des cercles ci-contre.

Sur l'exemple ci-contre, notre point rouge (qui peut-être un avion) se trouve au 35° du Bullseye, alors que notre point bleu se trouve au 200°.

Voilà comment se repérer en ce qui concerne l'azimut. Il nous reste maintenant à déterminer la distance.

Pour la distance par rapport au Bullseye, on utilise une échelle allant de 5 en 5 nautiques, nous aurons donc des cercles autour du Bullseye espacés de 5 nautiques les uns après les autres.

On peut déterminer la distance des cercles comme on le veut suivant la façon dont on détermine l'espacement de nos cercles autour du Bullseye. Si l'on écrit des cercles tous les 1 nautiques autour du Bullseye, nous aurons une précision bien plus importante que des cercles tous les 10 nautiques.

Sur l'exemple ci-dessus, les cercles vont de 5 en 5 nautiques. Notre avion se situant sur le point rouge se trouve donc à une distance un peu plus importante que 10 nautiques. Nous dirons environs 12 nautiques. Le point bleu lui, se trouve à une distance de 33 nautiques du Bullseye.

Donc, si nous prenons comme exemple notre point rouge, nous dirons :

-Point rouge Bullseye 35°/10.

Pour notre point bleu nous dirons :

-Point bleu Bullseye 200°/33.

Bien sûr, vous remplacez les points rouges est bleus par ce que vous désignez à l'aide du Bullseye dans l'univers de Falcon (exemple des chasseurs hostiles).

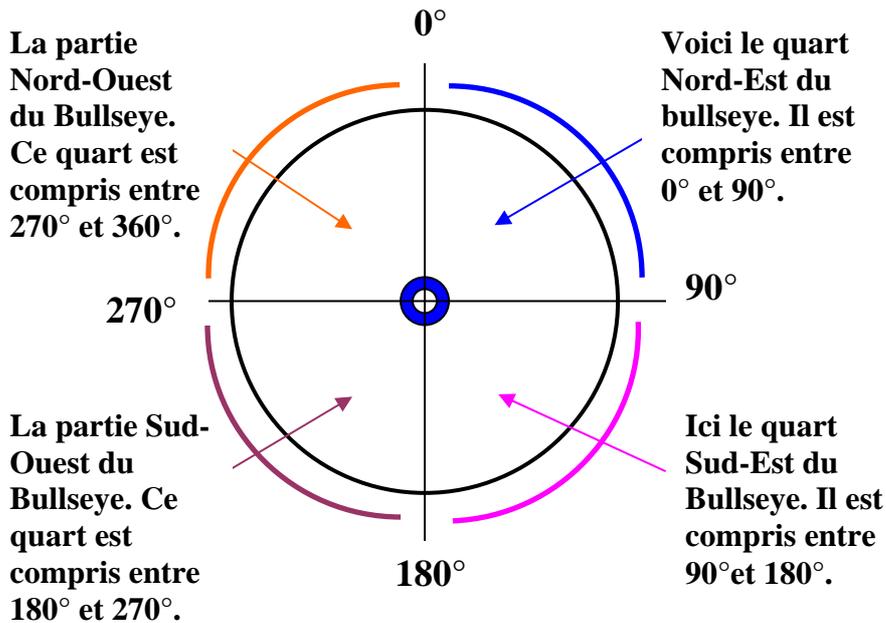
Nous avons maintenant les deux références pour pouvoir se situer aussi bien en terme d'azimut que de distance du Bullseye.

Voyons maintenant comment cela s'applique dans Falcon.

Le Bullseye dans Falcon :

Dans l'utilisation des coordonnées Bullseye, on site toujours d'abord le relèvement (*l'Azimut*) et ensuite la distance par rapport à lui. On doit se représenter le Bullseye en quatre quart, de manière à bien se délimiter les zones de relèvement par quart (0° à 90° / 90° à 180° / 180° à 270° & 270° à 360°).

Exemple : Voici comment se représenter le Bullseye de façon virtuel, afin d'avoir rapidement la position de coordonnées Bullseye données.



C'est une gymnastique d'esprit de situer des coordonnées Bullseye.

-Si on vous donne un relèvement compris entre 0° et 90° , vous irez le chercher dans le quart Nord-Est du Bullseye.

-Si on vous donne un relèvement compris entre 180° et 270° , vous irez le chercher dans le quart Sud-Ouest du Bullseye.

-Donc, si vous avez un Bullseye $344^\circ/58$, vous serez dans le quart Nord-Ouest à 58 nautiques de distance du Bullseye.

-Définir la position de coordonnées Bullseye, consiste à bien être capable de se représenter les quatre quart Bullseye est les vecteurs appartenant à chacun de ces quart.

Maintenant, la difficulté réside dans le fait de situer des coordonnées Bullseye données par un ailer pour soit s'y rendre ou verrouiller un contact Radar, et se situer soit-même par rapport au Bullseye.

Vous connaissez le principe du Bullseye en le divisant par quart (*Voir schéma ci-dessus*).

Nous allons maintenant lire nos coordonnées Bullseye, celle où vous êtes avec votre avion en temps réel grâce aux indications en bleu qui se trouve dans vos MFD. Ces indications sont en bas à gauche de vos MFD (*Voir schéma ci-dessous*).

Exemple :

Vous êtes au Bullseye 166°/34. Vous le savez car ce sont les coordonnées qui sont affichées en bas de vos MFD. Il suffit de les lire et de les transmettre par radio si on vous les demande. Attention à ne pas les confondre avec les coordonnées Bullseye de vos curseurs Radar.

Si vous êtes dans l'azimut 166° par rapport au Bullseye, vous êtes donc dans le quart Sud-Est du Bullseye puisque « 166° » est compris entre 90° et 180°, à une distance de 34 nautiques de son centre.

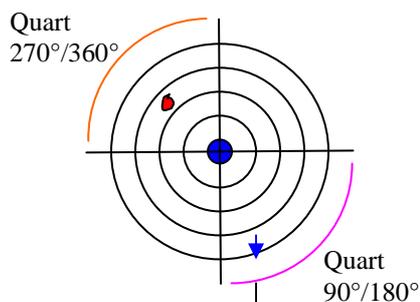
Donc, si on vous demande d'aller intercepter un contact au « Bullseye 315°/28 », vous savez que le « 315° » se situe dans le quart Nord-Ouest du Bullseye, à 28 nautique de son centre. Vous devrez donc passer près du centre du Bullseye sur un cap aux environs des 300° pour intercepter le contact.

De plus, si vous étiez au Bullseye 166°/34 volant au cap 180°, vous devrez effectuer un virage par la droite, afin de vous diriger sur le Bullseye 315°/28.

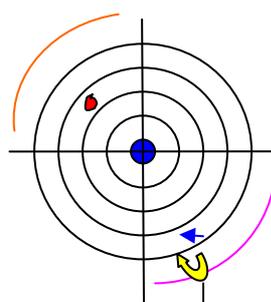
En image : *Graduation des cercles tous les 10 nautiques.*

• Contact au 315°/28

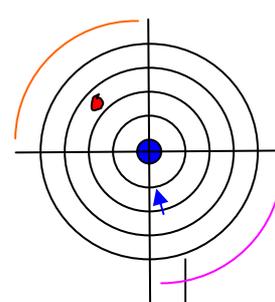
↓ Vous dans votre avion au Bullseye 166°34
Cap 180°



Vers le 180°



Virage par la Droite



**Vous faites route vers le 300°
Pour intercepter le contact.**

Le Bullseye dans le F-16 :

Pour Activer le Bullseye dans votre F-16, vous devez passer par l'ICP avec la procédure suivante :

1-List

2-0

3-8

4-0

5-DCS « RTN » pour réafficher la page CNI (*Communication / Nav & Identification*) sur le DED.

Dans le HSD :

Ici se situe le Bullseye



Notre position au Bullseye 166°/34. le « 26 en dessous de notre position correspond à l'altitude à laquelle nous volons en représentation dans le HSD.

Cette flèche dans le HSD indique toujours le Nord quelque soit votre cap.

Ici nous avons le « 166° » qui nous indique que nous sommes sur l'azimut 166° du Bullseye, « 34 » nous indique que nous sommes à 34 nautiques du Bullseye. Cette partie des coordonnées Bullseye correspond uniquement à la position de notre avion en temps réel.

Les coordonnées entourées correspondent à la position des curseurs du radar par rapport au Bullseye. Les curseurs de notre radar se trouvent donc :

- Azimut : 101.
- Distance : 8 nautiques.

Dans le mode Radar A-A :



Point Bullseye 0°/0

Coordonnées Bullseye des curseurs de votre Radar en mode A-A. On voit bien sur cet exemple que les curseurs ne sont qu'à 8 nautiques du Bullseye dans son azimut 101° de par leur proximité du centre du Bullseye représenté par le point bleu dans le MFD.

Votre position par rapport au Bullseye en temps réel suivant les déplacements que vous effectuez avec votre avion.

Dans le mode Radar A-S :



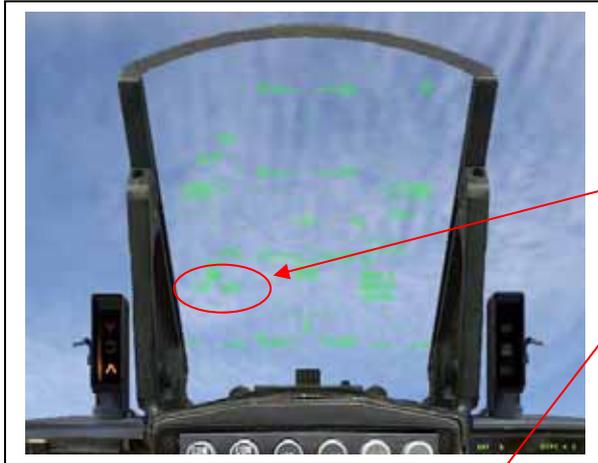
*Dans ce mode radar, le point bleu désignant le Bullseye n'apparaît pas.

Position Bullseye de vos curseurs radar en mode A-S, en fonction de leurs déplacements.

Durée en « mns :sec » d'arrivée sur le point Bullseye sélectionné qui peut-être une acquisition Radar A-S.

Votre position Bullseye en temps réel.

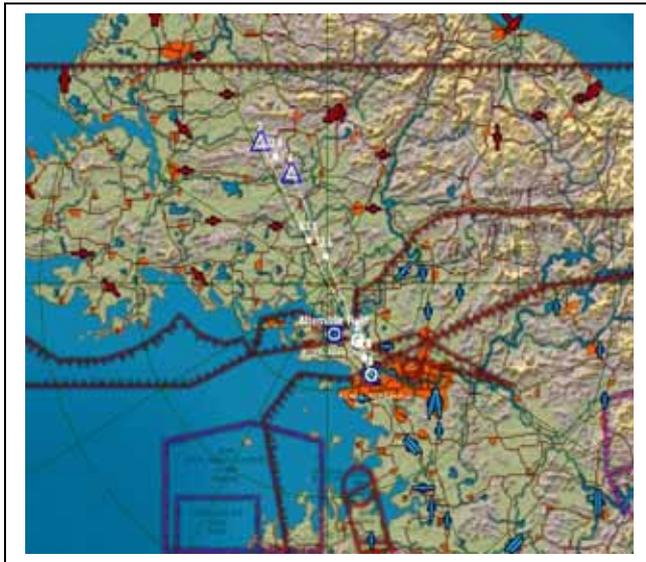
Sur le HUD : Le Bullseye apparaît sur le HUD en bas à gauche.
L'avantage du Bullseye sur le HUD, et que l'on peut donner sa position Bullseye sans quitter des yeux l'extérieur.
De plus, il faut savoir qu'au delà de 100 nautiques du Bullseye, la distance n'apparaît plus dans les coordonnées Bullseye dans les MFD.
Le seul moyen de connaître au delà de 100 nautiques sa distance exacte du Bullseye, et de lire celle inscrite sur le HUD.



Emplacement des coordonnées Bullseye de la position de votre avion en temps réel.



Le Bullseye au BRIEFING :



C'est ici que nous pouvons voir le Bullseye d'une cible dans le briefing de notre mission. Il suffit de faire une reconnaissance sur la cible, et la page « RECON » nous donne à cet endroit le Bullseye de la cible.

Il est important de connaître la position du Bullseye lorsque l'on est assigné dans une mission. Il faut en déterminer les différents quart dans lesquels se situeront différentes partie du vol.

Dans l'exemple ci-dessus, nous décollons du quart Sud-Est du Bullseye pour nous diriger vers le quart Nord-Ouest.

Nous pouvons en déduire que l'action principale se situera dans la zone Bullseye 270°/360° donc dans le quart Nord-Ouest.

On observe également qu'une base ennemis se trouve en début du quart Nord-Est.

Si l'Awacs donne des coordonnées azimuth Bullseye commençant par 5°, il y a de fortes chances que des avions hostiles décollent de cette base, et prennent un cap 240° pour vous intercepter.

De plus, maintenant que vous savez comment est placé le Bullseye avant de décoller pour la mission, vous trouverez plus facilement vos repères Bullseye une fois en vol et dans le vif de l'action. Il vous suffira de déplacer vos curseurs radar à l'emplacement du Bullseye pour y découvrir votre cible sans confusion aucune avec d'autres contacts radar de proximité.

Vous saurez par exemple si vous êtes en « ingress », que tous les coordonnées Bullseye commençant entre 0° et 90° se trouveront sur votre droite. Que la mission se situe dans le quart 270°/360°, et que dans le quart 180°/270° donc sur votre gauche à l'ingress, il y a l'océan où peut-être l'Awacs et le ravitailleur orbitent pour vous porter assistance.

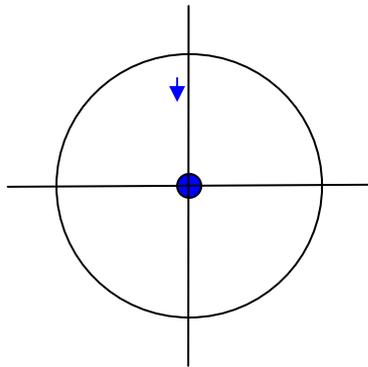
Les erreurs à ne pas commettre :

-Ne jamais perdre de vue que l'azimut est toujours par rapport au Bullseye lorsqu'on annonce un Bullseye.

Si on vous donne un Bullseye de $240^{\circ}/70$, c'est toujours par rapport au Bullseye. Donc inutile de prendre un cap 240° pour rejoindre ce point.

-Ne jamais confondre sa position et celle du Bullseye, son propre azimut, et celui du Bullseye.

Ex :



Ici vous êtes Bullseye $355^{\circ}/50$ et vous volez au cap 180° .

Ne pas confondre entre : être au Nord du Bullseye, et son vecteur de vol (180°).

Lors de vol long et difficile, la fatigue peut entraîner des erreurs entre sa propre position, celle du Bullseye, et son cap.

Il faut donc être vigilant.

-Le cap utilisé en vol n'indique en rien sa position par rapport au Bullseye, il sert juste à dire dans quelle direction l'on va à partir du point Bullseye sur lequel nous sommes.

On peut donc dire : Point rouge Bullseye $35^{\circ}/10$ cap 90° .

Dans cette exemple, le point rouge s'éloignera donc du Bullseye vers l'Est (Voir premier schéma ci-dessus pour le point rouge cité en référence dans l'exemple).

-Ne pas mélanger la position de ses curseurs Radar et sa propre position Bullseye.

Un exemple en vol :

-Vous êtes au Bullseye $355^{\circ}/50$ cap 0° vitesse 350Kts. Votre ravitailleur vous dit qu'il se trouve au Bullseye $005^{\circ}/50$ cap 0° vitesse 350Kts. Vous êtes donc cote à cote espacé que de quelques nautiques. Il suffit pour vous de regarder sur votre droite, et vous devriez voir le ravitailleur. Au même titre que le ravitailleur doit vous voir si il regarde sur sa gauche.

Dans cet exemple, même si les avions sont dans deux quart différents du Bullseye, ils ne sont espacés que de 10° d'angle à une distance de 50 nautiques du sommet de l'angle (point Bullseye).

Bon vol et bon Bullseye !!!

@+Markus -=RAPACE=