-A-

- ABORT : Annulation de la dernière action, de l'attaque, de la mission, ou de toute autre chose pouvant être annulée.
- AIRBORNE : L'appareil vient de décoller et est en montée.
- ATTACK: attaquer la cible

-B-

- BASE : Arrivée à 90° de la piste, avant de passer en finale.
- BENT: désigne un équipement pas opérationnel (laser bent = laser kapout). Est annulé par OKAY
- BINGO FUEL : Quantité de carburant minimale pour rentrer.
- BOMBS AWAY : Bombes larguées.
- BLIND : Pas de visuel sur le contact ami.
- BREAK : Manoeuvre d'urgence, dégager. passage en défensive
- BUDDY LOCK : Accroche sur avion ami inconnu (en réponse à un Buddy Spike).
- BUDDY SPIKE : Info sur le RWR/SPO/LWR d'un accrochage radar ami (en réponse à un SHINING).
- BURN: illuminer la zone (nocturne)

-C-

- CLEARED : Autorise.
- CONTACT : élément (véhicule/troupes/aéronef) repéré : Annoncé lors d'une prise de contact avec l'ennemi
- COPY : Bien pris.

-D-

- DAKOTA : L'appareil ne possède plus de charges air-sol.
- DATALINK: envoi d'un datalink (doit être répondu par SWEET ou HOLLOW)
- DEADEYE: le laser est hors service (= laser bent, optionnel)
- DEPLOY : Ordre de se mettre en place comme dit au briefing.
- DIVERT : Se diriger vers la base de déroutement.
- DROP POINT: lieu d'ou les munitions doivent être tirées

-E-

- ENI : ennemi

-F-

- FINALE (LONGUE, COURTE) : Arrivée dans l'axe de la piste.
- FLAK: Menace AAA (type shilka/Zu23).
- FREEZE: Garder sa position en stationnaire (annulé par MELT)
- FRIENDLY: Ami

-G-

- GOODWILL : Bordure d'une zone de SAM.

- GREEN (+direction) : Direction vers un secteur sans menace.
- GUNS : Tir au canon.

-H-

- HEAVY TANK: Tanks lourd (type Leclerc/Abrams)
- HOLLOW: reception datalink negatif (diff SWEET)
- HOMEPLATE : Terrain ou porte-avions de depart. ou FARP de départ

-I-

- IDENT: information sur le datalink (KOM/Wingman/...)

-J-

- JOKER FUEL : Pas assez de carburant pour effectuer l'action, necessite un abort.
- JUDY : Contact radar avec la cible et en mesure de poursuivre l'interception sans aide du controle (≠ TALLY). A UTILISER POUR DECLARER UNE CIBLE TROUVEE AU SHKVAL

-L-

- LIGHT TANK: Blindés (Type BTR80)
- LOCK ON : La cible designee a ete verrouillee.

-M-

- MANPAD: manpad.
- MEDIUM TANK: Tanks moyens (Type M60 patton).
- MELT: Autorisation de se déplacer à nouveau (suite à un FREEZE)
- MORTIER: Vehicules d'artillerie (Type AKATSIA/SMERCH)

-N-

- NAKED : Pas d'information au SPO/LWR
- NO FACTOR : Le groupe n'est pas menacant.
- NO JOY : Pas de visuel ou de contact radar sur le target.

-P-

- PANCAKE: Je souhaiterai me poser + raison (PANCAKE FUEL, PANCAKE AMMO, PANCAKE HYDRAULIC BENT...)
- PAX: Personne à pied AMIE.
- PIGEON : Demande d'infos en relevement / distance.
- PISTE DEGAGEE : Sortie de la piste par un taxiway.

-R-

- RIFLE : Tir de missile air-sol guide (TV, IIR ou laser).
- ROGER : Bien reçu.
- RTB : Retour a la base.

-S-

- SAM: Menace SAM
- SCAN: Passer en recherche d'ennemi sans engager.
- SHINING/RAYGUN : Contact radar sur un avion ami inconnu et en attente d'une reponse de type « BUDDY SPIKE » de la part d'un eventuel avion ami repondant aux criteres annonces. Verrouillage laser sur un ami.
- SMASH: Allumer/eteindre les feux anti-collision. (pour info)
- SPIKE (AIR SPIKE, MUD SPIKE) : information fournie par le SPO d'un systeme d'arme en mode poursuite (accroche radar). LWR allumé en mode "Télémétrie" ou "guidage missile"
- SPLASH : Cible abbatue.
- STATUS : Demande de situation tactique a un ailier.
- STRING : Ligne haute tension.
- SUPPORT : Rester en surveillance départ missile/mike-mike
- SWEET: reception DATALINK positif (diff HOLLOW)

-T-

- TANGO: Personne à pied ENNEMIE.
- TOUCHDOWN : Toucher des roues.
- TRUCK: Vehicules inoffensifs (Jeeps/camions)

-V-

- VENT ARRIERE : Arrivee a 180° de la piste.
- VITESSE CONTROLEE : Vitesse < 50 km/h.
- VISUEL : contact visuel sur l'avion ami designe.

-W-

- WEAPONS FREE : Autorisation d'ouvrir le feu sur tout bandit.
- WEAPONS HOLD : Tir uniquement sur ordre formel du leader.
- WEAPONS TIGHT : Autorisation de tir seulement sur les appareils hostiles, ce qui exclue les contacts en pump et autre.
- WILCO : Bien recu et j'execute l'action demandee.

-Z-

- ZAP: demande d'envoi d'un DATALINK.
- ZIPLIP : Ordre de reduire les communications.