PROCEDURE 75th vFS (A-10C)

3rd-Wing.net / 75th vFS

Réf. : 3.75.021
Auteur(s) (c) :Themorg
Date du document : 28/12/2014
Version du document : 1.0.0

MANOEUVRES DE DÉMONSTRATION

Ce document présente les manoeuvres de démonstration autorisées sur A-10C lors d'un meeting aérien.

Les manoeuvres sont à réaliser dans l'ordre, inter-coupées d'une manoeuvre de repositionnement.

Ce document peut servir à l'obtention des ailes de bronze (démonstration Bas) et argent (Démonstration Haut). La démonstration Plat, est la base et n'ouvre pas les droits à l'obtention de médaille.

Sources : AF111-246V1 du 23/10/2014
https://www.youtube.com/watch?v=-g_DnuSAcKE
https://www.youtube.com/watch?v=hIFyjVf1-vs
https://www.youtube.com/watch?v=LvgaWQgqTW0
https://www.youtube.com/watch?v=1ml7l5atuIE

Sommaire

- Information générale
  - Générale
  - Configuration et Fuel
  - Vitesse et limite de G
  - Ligne de démonstration
  - Météo
  - Profils de démonstration
- Manoeuvres de repositionnement
  - Manoeuvre de repositionnement Normal
  - Manoeuvre de repositionnement haute vitesse
  - Manoeuvre de repositionnement Wifferdill à plat
- 1. Takeoff
- 2. Flat Pass
- 3. Vertical 540
- 4. SPLIT-S
- 5. DOUBLE AILERON ROLL
- 6. SLOW ROLL
- 7. CUBAN 8
- 8. ½ REVERSE CUBAN 8
- 9. LEVEL 360
- 10. GEAR DOWN PASS
- 11. POP-UP STRAFE PASS
- 12. TWO LOW ANGLE STRAFE PASSES
- 12. JINK-OUT
- 13. FOUR-POINT ROLL
- 14. DEDICATION PASS
- 15. TACTICAL PITCH-UP TO LAND

Glossaire

Information générale

Générale

Les manoeuvres décrites dans ce document seront utilisés lors des entraînements et pour la démonstration des capacités du A-10. La séquence de démonstration est réalisée de manière que les manoeuvres soient toutes dans la même direction selon la ligne de foule. En conséquence, le spectacle est toujours orientée de la même façon du point de vue des spectateurs. La seule exception à cette règle est de profiter du vent (direction et vitesse) pour réaliser la passe lente trains sorties. Les procédures anormales sont décrites pour chaque manoeuvre. Si les conditions d'entrées ne sont pas réunies pour une manoeuvre, une passe ailes plates sera réalisée pour transition. Les pilotes de démonstration transmettront les paramètres avant d'entamer les portions descendantes et les manoeuvres de repositionnement verticale. Ces transitions seront effectués au sommet de chaque manoeuvre. L'observateur de sécurité au sol monitorera l'altitude et la vitesse de démonstration afin de transmettre un abort si nécessaire. Après chaque manoeuvre et avant de dépasser la ligne de démonstration pour repositionnement, le pilote doit s'assurer que l'avion est en montée ou en vol stabilisé selon le programme prévu.

Configuration et Fuel

La configuration pour chaque démonstration est CLEAN. Chaque démonstration utilise environ 1,000 lbs de fuel. La performance optimale est à 3,500 Lbs de fuel. Le fuel minimal pour réaliser la démonstration est de 2,500 Lbs.

Vitesse et limite de G

La démonstration est effectuée plein gaz à l'exception du passage lent trains sortis et pour la configuration distance minimale d'atterrissage. La limite de G est fixée à 6G. Pour des raisons de sécurité cette limite peut être dépassée.

Ligne de démonstration

La majorité des démonstrations se déroulent à 1,500ft du public.

Météo

Pour une démonstration profil Haut, le plafond minimum est de 5,000ft.
Pour une démonstration profil bas, le plafond minimum est de 3,500ft.
Pour une démonstration profil plat, le plafond minimum est de 1,500ft.

Profils de démonstration

Figures des Profils Haut

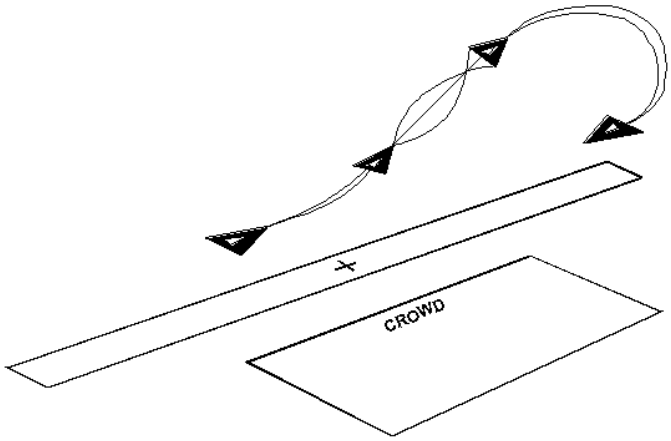
- Takeoff
- Flat Pass
- Vertical 540
- Split-S
- Double Aileron Roll
- Slow Roll
- Cuban 8
- ½ reverse Cuban Eight
- Level 360
- Gear Down Pass
- Pop-Up Strafe Pass
- Two Low Angle Strafe Passes
- Jink Out
- Four-Point Roll
- Dedication Pass
- Tactical Pitch-up to Land

Figures des Profils Bas

- Takeoff
- Flat Pass
- Double Aileron Roll
- Slow Roll
- Cuban 8
- Level 360
- Gear Down Pass
- Pop-Up Strafe Pass
- Two Low Angle Strafe Passes
- Jink Out
- Four-Point Roll
- Dedication Pass
- Tactical Pitch-up to Land

Manoeuvres de repositionnement

Manoeuvre de repositionnement Normal



Repositioning Turn
A-10

PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	300’	300	MAX	5 à 6
Sortie	300’	N/A	N/A	N/A

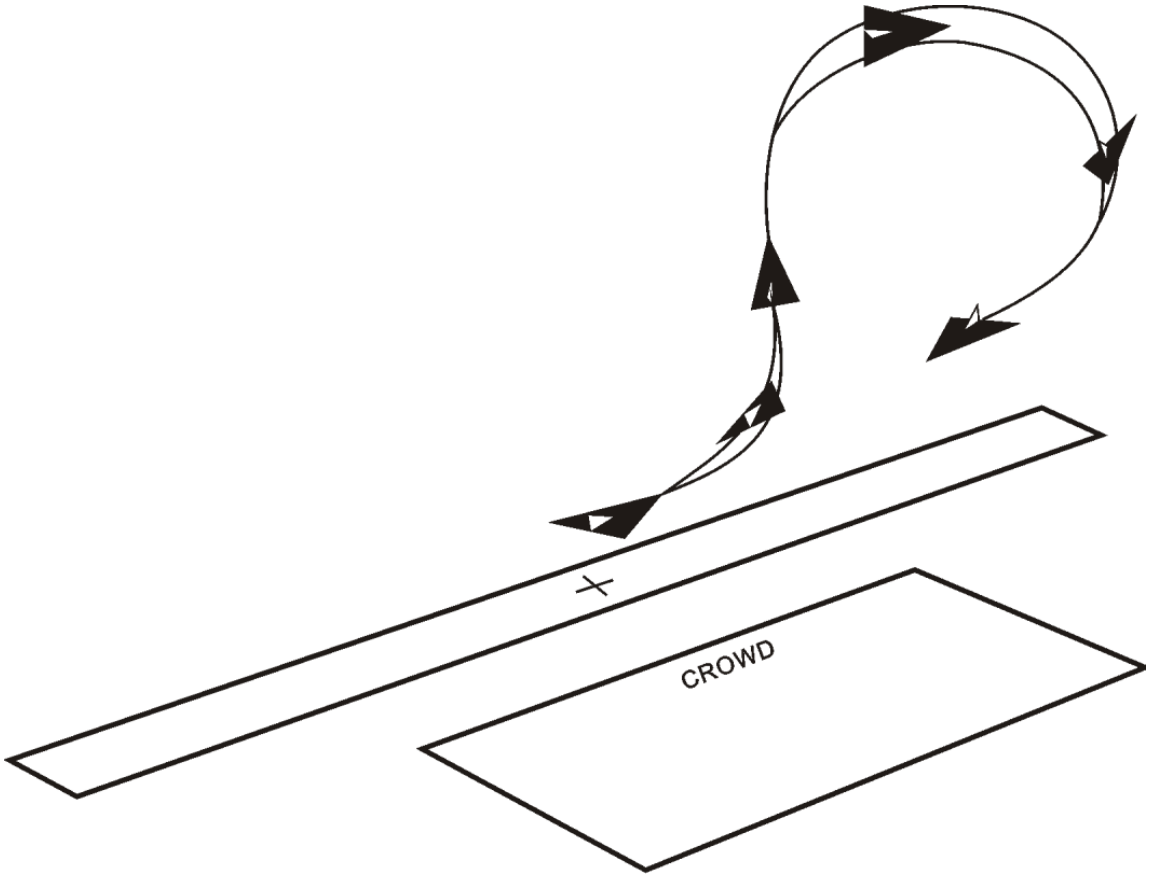
PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée/Sortie	200’	120	MAX	7,33

Description
Cette manoeuvre utilise les champs verticaux et horizontaux pour changer de direction à la fin de chaque ligne de démonstration. Chaque virage sera différent en fonction des Paramètres d’Entrées Cible de chaque manoeuvre. Pour débuter un virage, tourner de 15 à 45° à l’opposé de la foule, dégauchir, monter 45°. A 1,000 ft minimum, exécuter un roll aileron de 270° opposé à la ligne de démonstration. Prendre le visuel de la ligne de démonstration et effectuer une descente pour atteindre les Paramètres d’Entrées Cible de la prochaine manoeuvre.

Procédure anormale

Si à tout moment, l'altitude minimale, la vitesse minimale ou l'angle de montée ne peut être atteint ou maintenu, dégauchir et aplatir l'avion pour un vol stable à l'horizon le plus proche.

Manoeuvre de repositionnement haute vitesse



High Speed Reposition Maneuver
A-10

PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	500’	330	MAX	5 à 6
Sortie	300’	400	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée	200’	290 / AC LMT	MAX	7,33
Sortie **min**	200’	300 / AC LMT	MAX	7,33

Description

Débuter par un virage de 75 à 90° à l'opposé de la ligne de démonstration sur 45°. Cette manoeuvre peut être effectuée derrière la ligne de démonstration. A 45°, débuter une montée 5 - 6G à 45° (55° max) et sortir de la montée à 3,500 AGL entre 120 et 150 Knts.

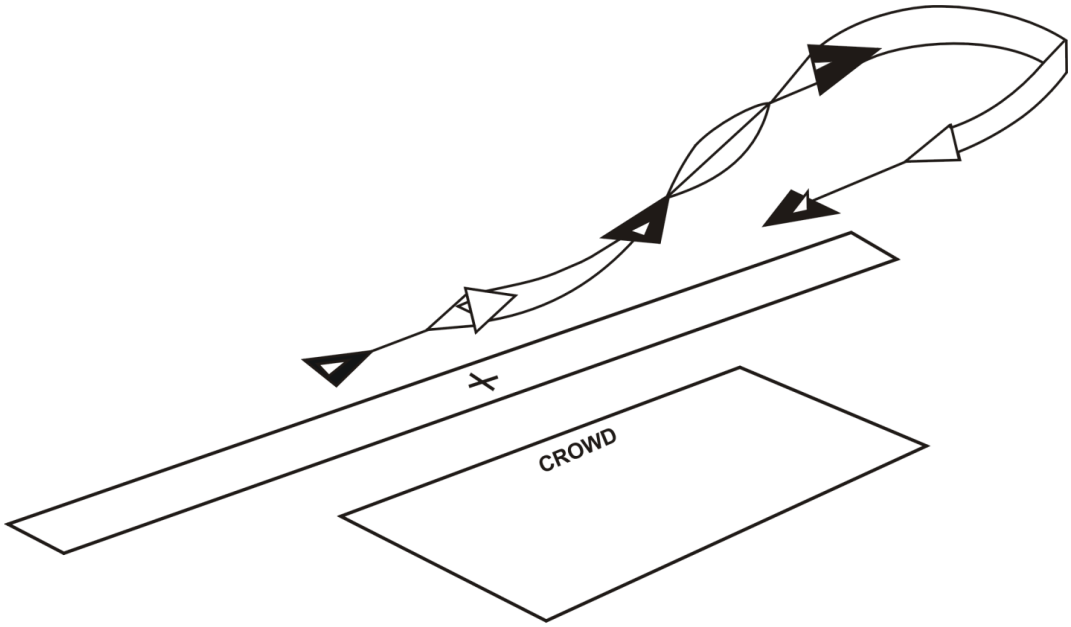
Effectuer une descente 45° (55° Max) en retour vers la ligne de démonstration. Sortir de la Manoeuvre de repositionnement à Haute Vitesse à 1,200ft 5-6G pour aplatir à l'altitude d'entrée de la prochaine figure.

Procédure anormale

Si à tout moment, l'altitude minimale, la vitesse minimale ou l'angle de montée ne peut être atteint ou maintenu, dégauchir et aplatir l'avion pour un vol stable à l'horizon le plus proche.

Manoeuvre de repositionnement Wifferdill à plat

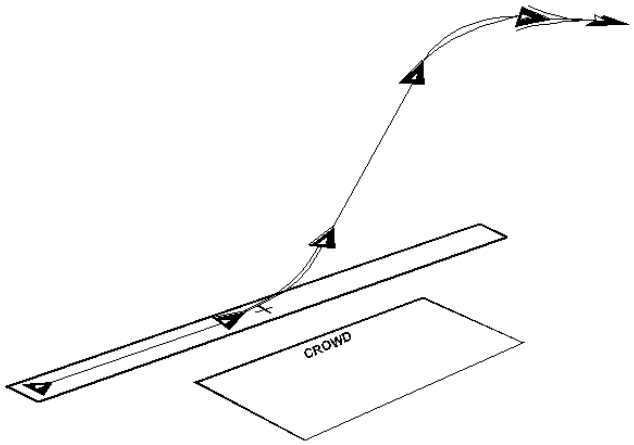
Cette manoeuvre utilise moins d'altitude qu'une manoeuvre de repositionnement normale mais nécessite plus d'espace horizontal et tend à être plus lâche et plus plat. Le facteur de G cible est de 3 à 5G. Chaque virage sera différent en fonction des Paramètres d'Entrées Cible de la manoeuvre suivante.



Flat Wifferdill Maneuver
A-10

PROFILS DE DÉMONSTRATION

1. Takeoff



Takeoff
A-10

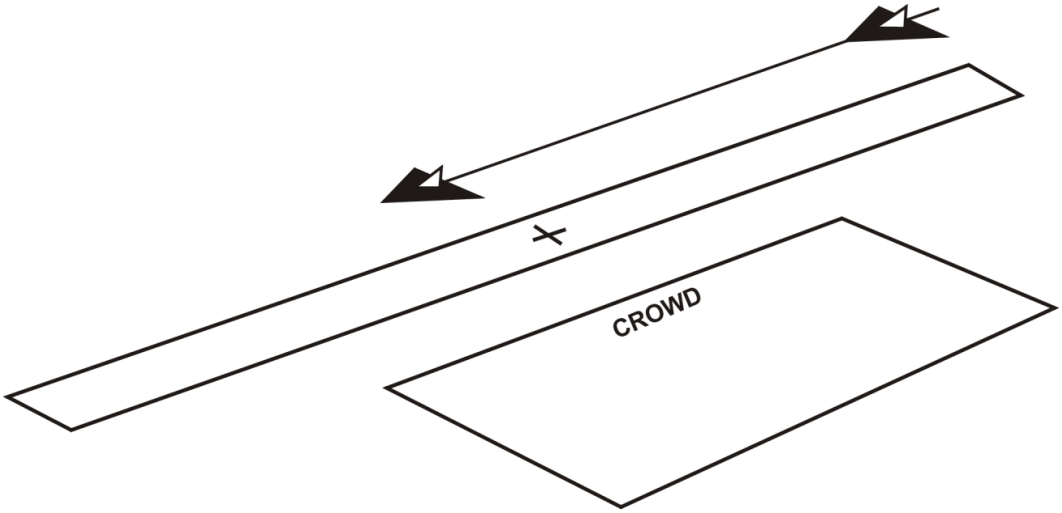
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	30’	200	MAX	3-4
Sortie	N/A	N/A	N/A	N/A

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée	20’	175 / N/A	MAX	7,33
Sortie	N/A	N/A / N/A	N/A	N/A

Description
Accomplir un décollage normal avec les volés 7°. Vitesse de rotation à 110Knts. A 30ft; aplatir, entrer les trains et volets, accélérer à 175knts. En fin de piste, monter 30 à 45° avec 3-4Gs. Effectuer un virage de 15 à 45° en montée continue en s'éloignant de la foule.

Procédure anormale
Durant la montée, si l'avion décroche ou si la vitesse descend en dessous de 110knts, aplatir et accélérer. A 120knts, reprendre la montée.

2. Flat Pass



Flat Pass
A-10

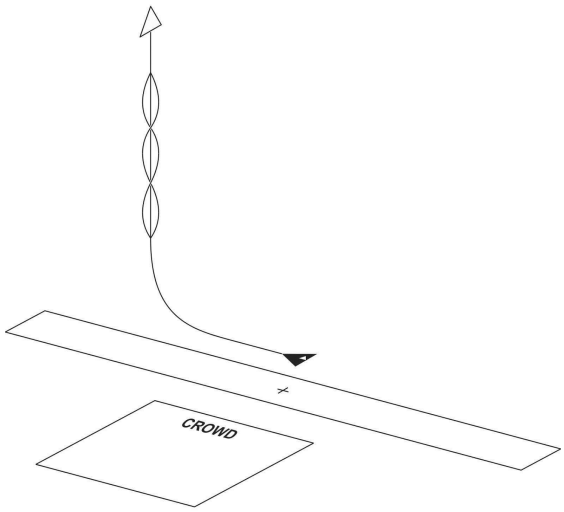
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 300’	325	MAX	5-6
Sortie 300’	325	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée 200’	200 / AC LMT	MAX	N/A
Sortie **min** 200’	200 / AC LMT	MAX	N/A

Description
La passe à plat est une manoeuvre utilisée seule ou en combinaison avec une manoeuvre de repositionnement afin de montrer l’appareil ou pour l’orienter. Elle peut être effectuée dans toutes les directions (selon la ligne de démonstration) et à tout moment.

Procédure anormale
Si un problème apparaît, le pilote effectuera un virage en montée s’éloignant de la foule.

3. Vertical 540



Vertical 540
A-10

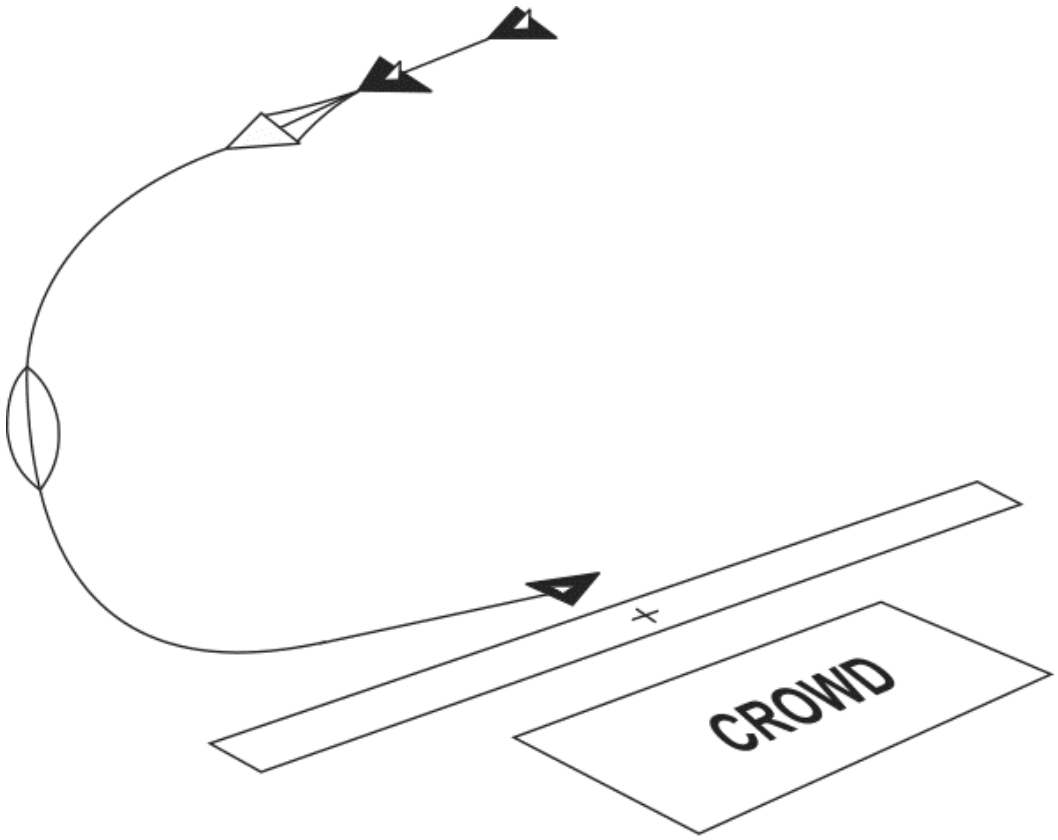
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 500’	325	MAX	1
Sortie 5,000’	140	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée 400’	300 / N/A	MAX	N/A
Sortie **min** 3,500’	110 / N/A	MAX	N/A

Description
Après avoir effectué la manoeuvre Flat Pass, Monter à 90° 5-6Gs, effectuer un roll de 540°. Mettre l’appareil sur le dos et effectuer un reversement en descente pour atteindre les paramètres cibles de la manoeuvre suivante.

Procédure anormale
Si l’altitude ou la vitesse cible ne sera pas atteinte, effectuer une manoeuvre de récupération.

4. SPLIT-S



Split-S
A-10

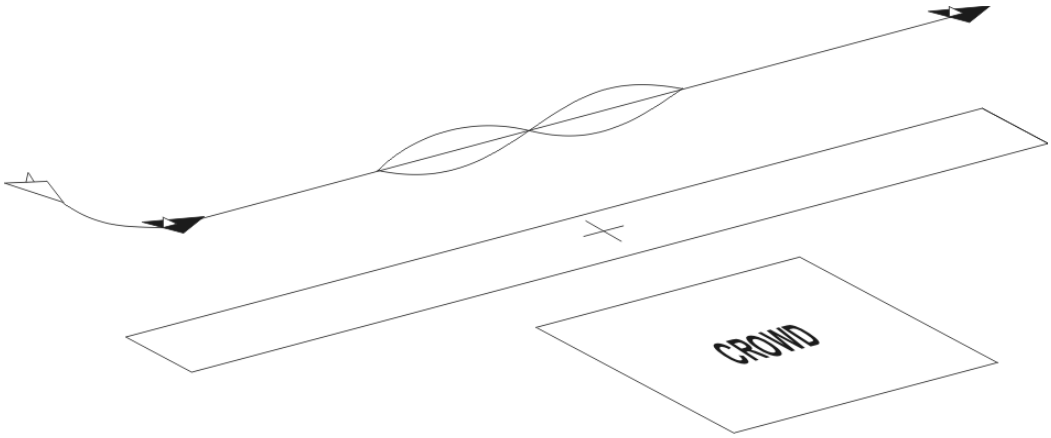
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	5,500’	180	MAX	1
90° nose low	3,000’	250		
Sortie	500’	A/R	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée	4,500’	120 / 250	MAX	N/A
90° nose low	2,500’	N/A / 375		
Sortie **min**	400’	N/A / N/A	A/R	N/A

Description
A 5,500 AGL, passer en inversion et effectuer un 90° vertical. En descente à 90° vers 3,000’ AGL, effectuer un 360° agressif, puis tirer pour atteindre 45° en descente. A 1,200’ AGL, effectuer un rétablissement 5-6G pour atteindre les 500’ AGL.

Procédure anormale
Si les paramètres d'entrées ne sont pas atteints, le pilote effectuera un Flat Pass. Ne pas tenter la figure à moins de 5,500’ AGL. Si la vitesse dépasse 375knts en descente, sortir les AF et réduire la poussée pour atteindre 350Knts. Si les paramètres limites ne peuvent être atteints, effectuer immédiatement une récupération, poussée sur IDLE, AF sorties, et aplatir à l’horizon le plus proche.

5. DOUBLE AILERON ROLL



Double Aileron Roll
A-10

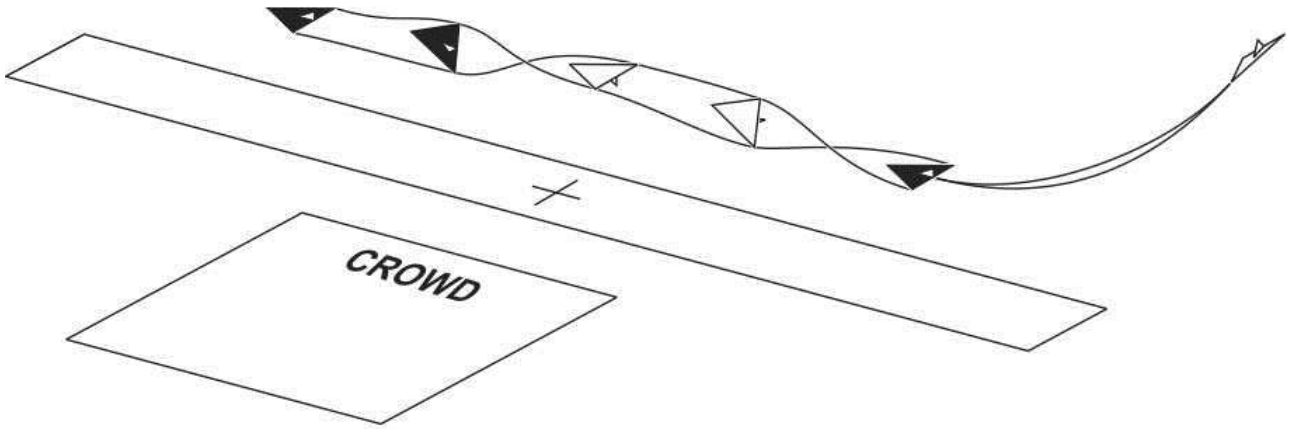
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	500’	325	MAX	2-3
Sortie	500’	325	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min**	400’	280 / N/A	MAX	N/A
Sortie **min**	400’	270 / N/A	MAX	N/A

Description
L’entrée s’effectue à 500’AGL ailes plates. A 3,000 ft de la ligne centrale, effectuer une montée de 5 à 9°. Mettre l’appareil à 0G puis effectuer un double 360° dans la direction souhaitée.

Procédure anormale
Si le nez passe les -8° ou si le nez passe sous l’horizon avant de débuter le 2ème 360°, effectuer une manoeuvre de récupération. Cette manoeuvre consiste à aplatir vers l’horizon le plus proche et à effectuer une montée.

6. SLOW ROLL



Slow Roll
A-10

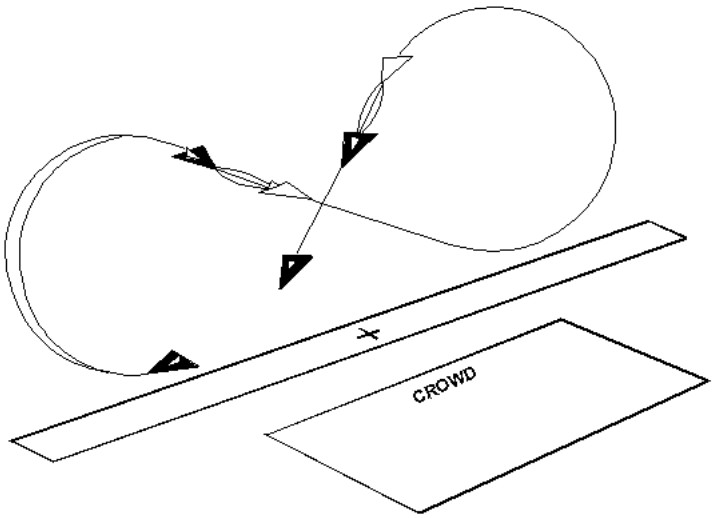
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	500’	325	MAX	+1 à -1
Sortie	500’	325	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min**	400’	280 / N/A	MAX	N/A
Sortie **min**	400’	270 / N/A	MAX	N/A

Description
L’entrée s’effectue à 500’AGL ailes plates à 325 Knts. A 2,000 ft de la ligne centrale, effectuer une montée de 8 à 10° et débuter un renversement de 8 secondes coordonnée vers la gauche. Du palonnier doit être utilisé en approchant les 90°. A 180°, mettre l’avion à -1G sans palonnier. A 270°, mettre du palonnier à gauche pour enfin sortir de la figure. L’angle de plongée ne doit pas dépasser 8°.

Procédure anormale
Si le nez passe les -8° ou si le nez passe sous l’horizon avant de débuter le vol inversé, effectuer une manoeuvre de récupération. Cette manoeuvre consiste à aplatir vers l’horizon le plus proche et d’effectuer une montée.

7. CUBAN 8



Cuban Eight
A-10

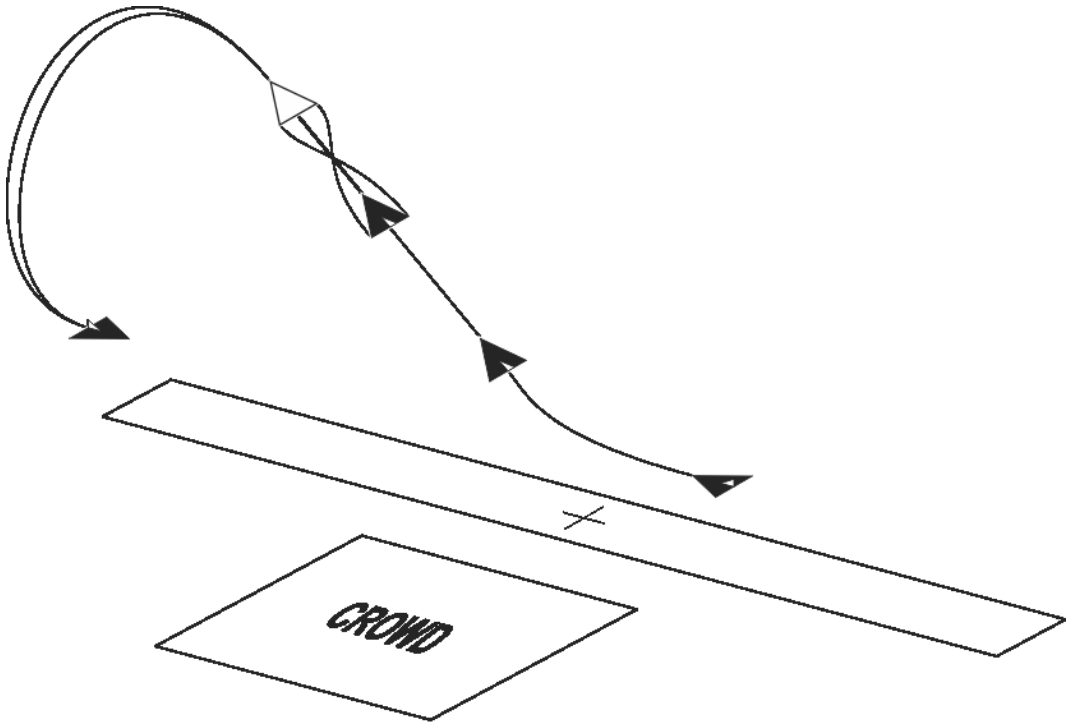
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 500’	325	MAX	6
APEX 3,500’	180	MAX	2-4
Sortie 500’	325	MAX	6

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min** 400’	270 / AC LMT	MAX	7,33
APEX **min** 3,000’	120 / AC LMT	MAX	N/A
Sortie **min** 400’	275 / AC LMT	MAX	7,33

Description
L'entrée s'effectue à 500'AGL ailes plates à 325knts. Effectuer une montée à 6G et continuer jusqu'à être à -45° en vol inversé. A 3,000' AGL, effectuer un Roll avec 1 pause à 90°. Passant, 1,200 ft AGL, effectuer une récupération 5-6G pour atteindre 500 ft AGL. Refaire la figure en sens opposé.

Procédure anormale
Si les paramètres limites ne peuvent être atteint, effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération. Si, à cause du vent, plus de 45° en descente sont nécessaire, ajouter 100 ft pour chaque degré en sortie de manoeuvre. Si le nez dépasse 55° en descente, sortir immédiatement de la figure. Si les 45° en descente ne sont pas atteints à 3,000' AGL, sortir immédiatement de la figure.

8. ½ REVERSE CUBAN 8



½ Reverse Cuban Eight
A-10

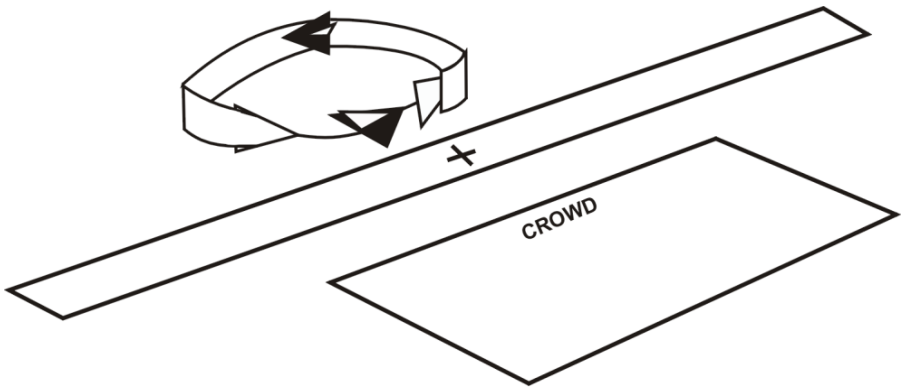
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	500’	325	MAX	1
APEX	5,000’	180		
90° nose low	3,000’	250		
Sortie	500’	A/R	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min**	400’	300	MAX	N/A
APEX **min**	4,500’	120 / 250		
90° nose low **min**	2,500’	N/A / 375		
Sortie **min**	400’	N/A / N/A	A/R	N/A

Description
L'entrée s'effectue à 500'AGL ailes plates à 325 knts. Effectuer une montée à 6G entre 40 et 70°. A 3,000' AGL, effectuer un Roll à 180° pour passer en inversé et toujours en montée. Tirer sur le manche pour sortir en inverser 5,000' AGL et continuer de tirer à 2-4Gs pour atteindre 45° en descente. A 1,200' AGL, récupérer pour sortir à 500'AGL

Procédure anormale
Si les paramètres d'entrées ne sont pas atteints, le pilote effectuera un Flat Pass. Ne pas débuter la descente à moins de 4,500' AGL ou avec plus de 250 Knts. Si à tout moment en descente, l'appareil atteint 375 Knts, réduire la poussée et sortir les AF pour atteindre 350 Knts. Si les paramètres limites ne peuvent être atteints, effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération.

9. LEVEL 360



Level 360
A-10

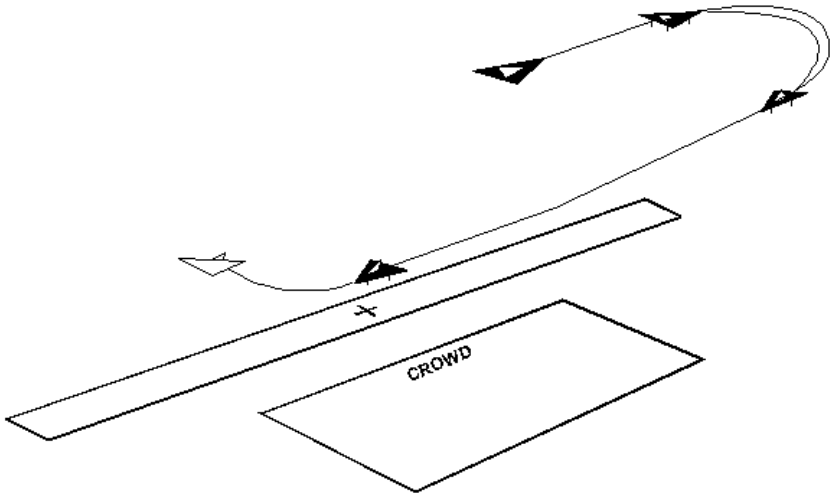
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 500’	325	MAX	6
Sortie 500’	250	MAX	6

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min** 400’	300 / N/A	MAX	7,33
Sortie **min** 400’	240 / N/A	MAX	7,33

Description
L’entrée s’effectue à 500’AGL ailes plates à 325knts. A la ligne centrale, effectuer un virage à 85° en s’éloignant de la foule. Le virage s’effectue à un facteur de charge constant de 6G. Maintenir une vitesse minimale de 240 Knts. Les premiers 180° doivent être effectués avec un nez à +1¾° et les 180° suivant à -1¾°. Ceci pour donner l’impression à la foule que la figure est de niveau.

Procédure anormale
Si les paramètres d’entrées ne sont pas atteints, le pilote effectuera un Flat Pass. Si à tout moment, l’appareil descend en dessous de 400’ AGL ou en dessous de 240 Knts, effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération.

10. GEAR DOWN PASS



Gear Down Pass
A-10

PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	300’	120	A/R	1
Sortie	300’	120	A/R	1

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée **min**	200’	110 / 200	A/R	N/A
Sortie **min**	200’	110 / 200	A/R	N/A

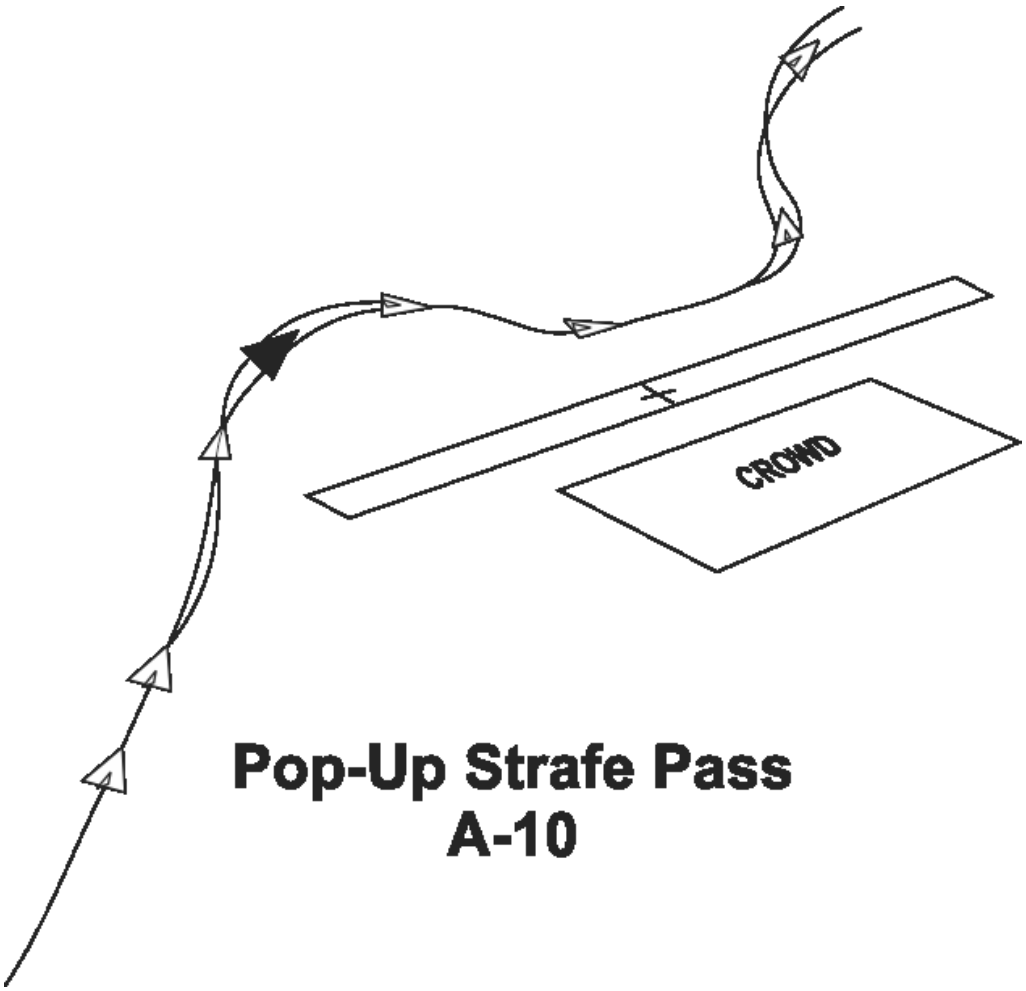
Description

En sortie du LEVEL 360, effectuer une manoeuvre de repositionnement. Sortir les AF et descendre en dessous de 200 Knts. En base, sortir les trains, volets sortis, et AF 40%, descendre 300' AGL. Maintenir 120 Knts pour présentation de l'appareil. Au point de sortie, puissance MAX, AF entrés, Gear UP, Flaps MVR. A 150 Knts rentrer les volets. Virage à 30° en éloignement de la foule.

Procédure anormale

Si les paramètres limites ne peuvent être atteints, puissance MAX, AF entrés, Gear UP, Flaps MVR. Si l'avion est toujours en descente, Fuel Flow sur OVERRIDE.

11. POP-UP STRAFE PASS



PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 300’	325	MAX	1 (6 pull-up)
APEX (flat) 1,500’ (1,000’)	225	MAX	2-4
Sortie (Pyro) 200’ (400’)	290	MAX	6

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée 200’	250 / AC LMT	MAX	7,33
Apex 1,000’	120 / AC LMT	MAX	N/A
Sortie (Pyro) 100’ (300’)	250 / AC LMT	MAX	7,33

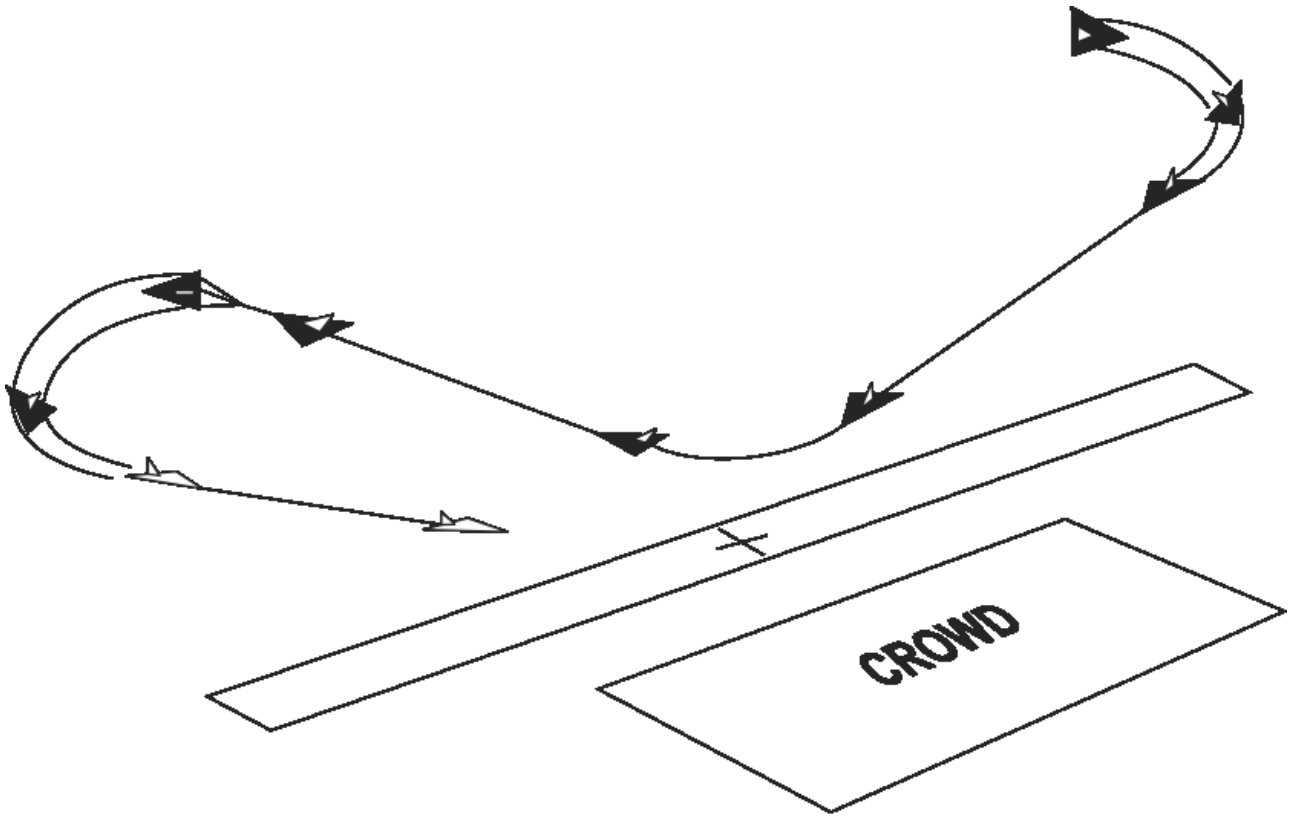
Description

Arriver à 45° en entrée de zone. Mettre le point central en Steer Point. A 2NM, effectuer un FLAT WIFFERDILL avec la #2 du HSI à 20°. Maintenir le cap et monter à 6G sur 45° jusqu'à 1.3NM. Durant la manoeuvre, le point central doit être en visuel. Aligner l'appareil sur le point cible. Entrer en plongée 25° pour simuler une attaque GAU-8. A 650' AGL, effectuer une récupération. Effectuer une manoeuvre de repositionnement.

Procédure anormale

A tout moment, si le nez dépasse le 30° en descente, annuler la passe et recommencer en sens inverse. Ne pas descendre sous les 230 Knts.

12. TWO LOW ANGLE STRAFE PASSES



Two Low Angle Strafe Passes
A-10

PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 1,500’ (1,000’)	225	MAX	1
Sortie (Pyro) 200’ (400’)	290	MAX	6

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée 200’	250 / AC LMT	MAX	N/A
Sortie (Pyro) 100’ (300’)	250 / AC LMT	MAX	7,33

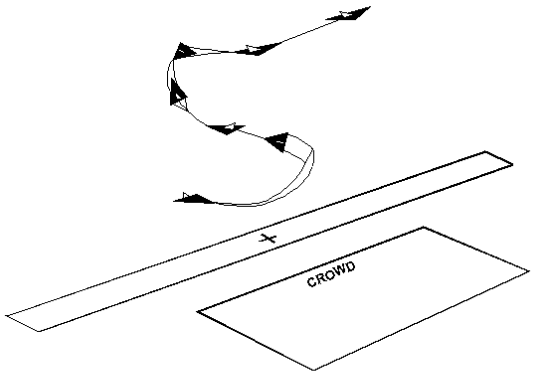
Description

Après une manoeuvre de repositionnement, aligner l'appareil pour approcher sur le point cible prédéfini selon un angle de 10 à 30°. Entrer en plongée 25° pour simuler une attaque GAU-8. A 650' AGL, effectuer une récupération. Effectuer une manoeuvre de repositionnement pour faire un nouveau passage et ainsi démontrer la capacité du A-10 a tirer la cible toutes les 30secs. Passer en transition pour la Manoeuvre Jink-Out

Procédure anormale

A tout moment, si le nez dépasse le 30° en descente, annuler la passe et recommencer en sens inverse. Ne pas descendre sous les 230 Knts.

12. JINK-OUT



Jink-Out
A-10

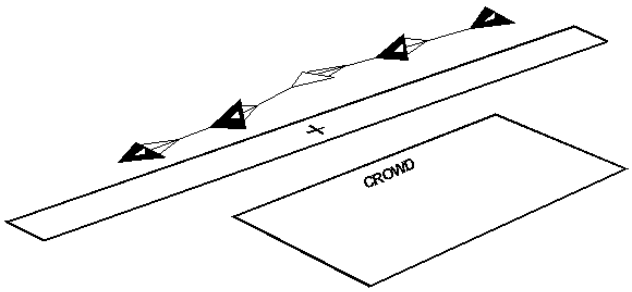
PARAMÈTRES CIBLES				
Altitude AGL		Vitesse	Puissance	G
Entrée	200’	290	MAX	5 à 6
OTT	2,000’	200	MAX	4

PARAMÈTRES LIMITES				
Altitude AGL		Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée	100’	200 / AC LMT	MAX	7,33
OTT	1,900’	120 / AC LMT	MAX	N/A

Description
Après la dernière passe, effectuer un virage 6G entre 75 et 90° en éloignement de la foule sur 100 à 135°. A 1,500’ de la ligne centrale, passer en monter à 40° pour 5G. A 2,000’ AGL, passer en inverser et se mettre à 30° en descente. A 1,200’ AGL Roll out et aplatir à 500’ AGL.

Procédure anormale
A tout moment, si les paramètres limites ne peuvent être atteints, effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération.

13. FOUR-POINT ROLL



Four - Point Roll
A-10

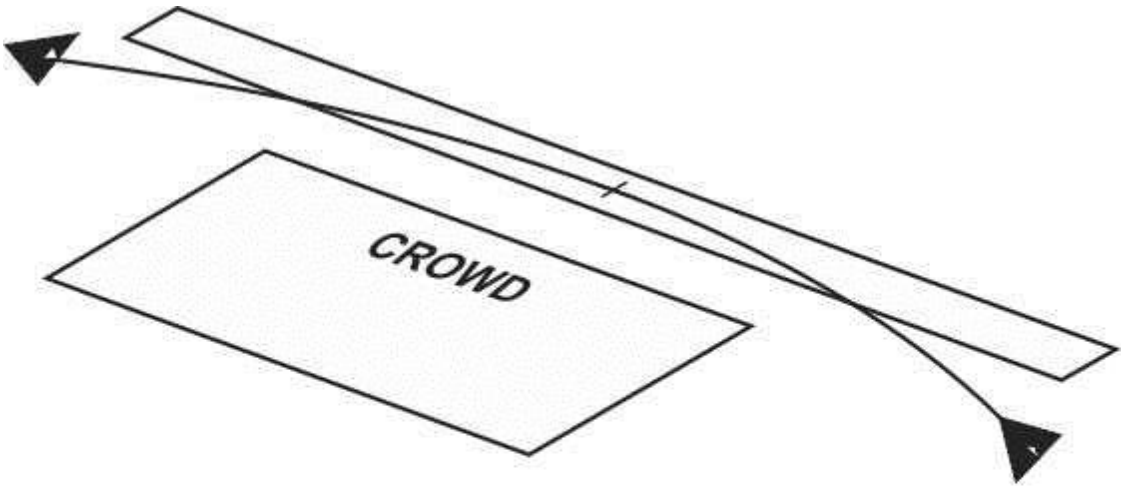
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 500’	325	MAX	+1 à -1
Sortie 500’	325	MAX	1

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée min 400’	280 / AC LMT	MAX	N/A
Sortie min 400’	270 / AC LMT	MAX	N/A

Description
A 2,000’ du point central, passer en monter 3 à 5°. Effectuer un roll dans la direction souhaitée en marquant les 90°, 180°, 270° et 360°. Avant chaque Roll, maintenir l’avion à 0G. A 180° maintenir -1G.

Procédure anormale
A tout moment, si le nez sous les 5° en descente effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération.

14. DEDICATION PASS



Dedication Pass
A-10

Cette manoeuvre a pour but de rendre hommage aux pilotes

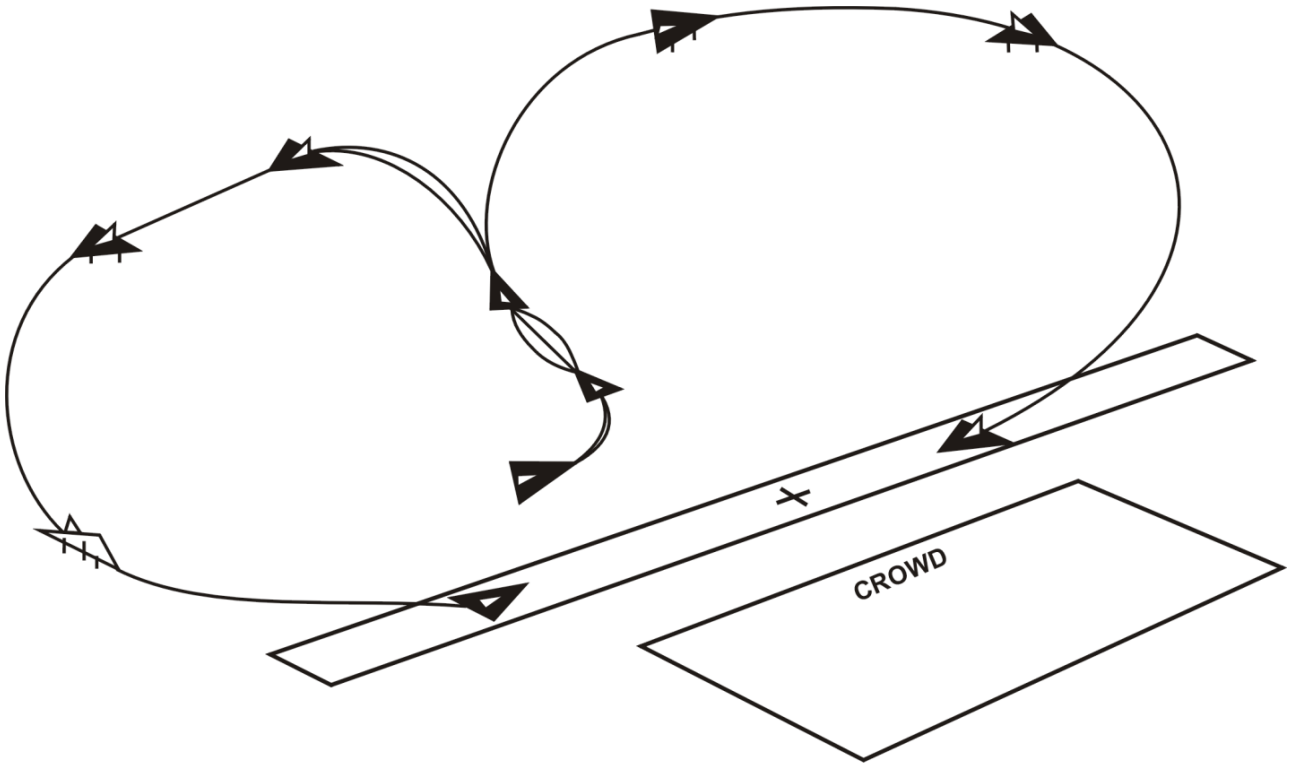
PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 300’	325	MAX	1 à 3
Sortie 300’	325	MAX	4 à 6

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée min 200’	250 / AC LMT	MAX	7,33
Sortie min 200’	250 / AC LMT	IDLE to MAX	7,33

Description
Effectuer une manoeuvre de repositionnement de manière à arriver de derrière la foule à 2NM du point central. Maintenir l’appareil dans un virage à 80°. En sortie de zone, aplatir et monter à 45°

Procédure anormale
A tout moment, si l’appareil passe sous les 200’ AGL effectuer immédiatement une manoeuvre de récupération.

15. TACTICAL PITCH-UP TO LAND



Tactical Pitch-Up To Land
A-10

Cette manoeuvre a pour but de rendre hommage aux pilotes

PARAMÈTRES CIBLES			
Altitude AGL	Vitesse	Puissance	G
Entrée 300’	325	MAX	1
Pitch-up 300’	350	MAX	5 - 6
Sortie 1,000’	180	MAX	N/A

PARAMÈTRES LIMITES			
Altitude AGL	Vitesse **MIN/MAX**	Puissance	G
Entrée min 200’	200 / AC LMT	MAX	N/A
Pitch-up 200’	200 / N/A	MAX	7,33
Sortie 1,000’	135 / N/A	A/R	N/A

Description
Effectuer une manoeuvre de repositionnement, 300’ AGL à 325 Knts. Virage en éloignement sur 90° à 90°. En sortie de virage, en montée 40° à 6G. A 1,000’ AGL, effectuer un 270° non acrobatique pour entrer en vent arrière. Gear down, flaps full, AF 40%. Effectuer une approche normal 120Knts. A l’atterissage (110 Knts) , AF FULL et FULL BRAKES pour arrêter l’avion le plus vite possible. Après l’arrêt, effectuer un taxi to parking normal.

Procédure anormale
A tout moment, si l’avertisseur de décrochage se déclenche, effectuer une remise des gaz.