



PROCEDURE 75th vFS (A-10C)

3rd-Wing.net / 75th vFS

Réf. : 3.75.014

Auteur(s) : Tacno

Date du document : 24/07/2013

Version du document : 1.0.0

CAS sous JTAC

Cette documentation découle de la procédure officielle 962nd AAC - JTAC "JTAC 3rd-Wing".

Le Joint Terminal Attack Controller (JTAC) a le commandement des opérations dans son secteur défini lors du briefing de mission.

De part son observation sur place, le JTAC a la meilleure connaissance des objectifs et du terrain, ce qui lui permet de gérer :

- la navigation des avions :
 - définie l'IP d'attente
 - l'axe d'attaque (vers la HOT ZONE)
 - le cap de sortie (GREEN ZONE) pour le retour à l'IP
- la cible à engager
- le type de munition à employer :
 - bombe sous-munition
 - bombe lisse non guidée
 - bombe guidée laser ou GPS
 - série de bombes
 - roquettes
 - canon

Chronologie

1. Présentation des avions sur zone

La patrouille de deux avions arrive au point initial (20nm de la zone HOT) et patiente à la verticale de l'IP du briefing : 12000 ft 190 KIAS virage gauche 30°.

Le leader annonce la présence de la patrouille sur la zone au contrôle tactique de mission.

2. Demande CAS du contrôleur tactique

A la demande du contrôleur tactique, la patrouille se présente au JTAC et le leader annonce :

- sa mise à disposition pour la mission
- son playtime par défaut
- son armement cumulé
- sa disponibilité laser / JVN

2. Préparation de l'attaque

Le JTAC ordonne :

- le changement d'IP si nécessaire et selon la nature des menaces
- l'engagement d'une cible avec les munitions adéquats (selon dangerosité, dureté, disposition, vitesse des cibles, et météorologique)
- désigne la cible selon les capacités de l'avion qui va effectuer l'engagement :
 - laser USAF (capacité jour/nuit et météo dégradée)
 - faisceau IR (capacité nuit des avions et pilotes JVN)
 - fumigène de couleur

Les échanges sont standardisés sous le format 9-LINE et un échange radio précis. Les Brevity code CAS, laser, marking sont utilisés (cf 3.75.007 Brevity code C.A.S et L16).

3. Attaque

Le leader coordonne l'attaque avec son ailier et rend compte en temps réel de l'engagement.

4. Fin d'engagement

Le JTAC rend compte du résultat de l'engagement.

5. Carte standard 9-LINE

STANDARD 9 LINE CARD			
1 CALLSIGN / MISSION NUMBER		2 NUMBER / TYPE OF AIRCRAFT	
3 POSITION / ALTITUDE		4 ORDNANCE	
5 PLAYTIME		6 ABORT CODE	
REMARKS			
1 IP/BP			
2 HDG (IP TO TGT)			
3 DISTANCE (IP TO TGT, NM)			
4 TARGET ELEVATION (FT MSL)			
5 TARGET DESCRIPTION (GENERAL)			
6 TARGET COORDINATES (LAT/LONG OR GRID)			
7 TARGET MARKINGS (LASER CODE)			
8 FRIENDLY LOCATION (DIRECTION & DISTANCE)			
9 EGRESS DIRECTION (DIR & DEST)			
REMARKS			
A HAZARDS (WX/FF/TRN)			
B ATTACK RESTRICTIONS			
C THREATS			
D ABORT CODE			
E CLEARANCE			
F GROUND BEACON INFO			
G BEARING / RANGE BEACON - TARGET			

6. Exemple d'échange radio

A/C (aircraft) : indicatif "Shark"
JTAC : indicatif "WhiteKnight"
ATC : indicatif "Magic"

A/C : Magic de Shark, sur zone ALPHA
ATC : Shark de Magic, bien pris, orbiter sur zone au FL 120 pour leader et FL130 pour n°2
A/C : Magic de Shark, reçu FL120 et 130
...
ATC : Shark de Magic, Passer sur fréquence "WhiteKnight" pour une demande de CAS WK1
A/C : Magic de Shark, reçu nous passons sur fréquence "WhiteKnight"
...
A/C : WhiteKnight de Shark, sur zone ALPHA pour CAS WK1
JTAC : Roger. Ce sera pour un contrôle type 2, indiquez statut.
A/C : Shark, 2 A10C, Litening, 4 AGM65D, 2 GBU 12, canon, playtime 1h00
JTAC : copy, rappelez prêt à copier le briefing
A/C : prêt à copier
JTAC : « IP » Batumi
: « cap » 275 offset droit
: « distance » 5 nautiques
: « élévation » 350ft
: « localisation » 4236N-4231E
: « amis » sud est 900m
: « egress » sud vers Boriev
: Rappelez prêt à copier les remarks
A/C : prêt à copier remarks
JTAC : AGM65D, AAA ZSU23, autorisé à engager
A/C : read back, 350, 4236N-4231 E, sud est 900m, (AGM65D)
JTAC : good copy
...
A/C : Shark, inbound j'engage AAA au AGM65
JTAC : Continue
...
A/C : in hot
JTAC : cleared hot
A/C : captured
A/C : rifle, 28 secondes
...
A/C : egress sud, off 180
JTAC : splash confirmé