



PROCEDURE 75th FS (A-10C)

3rd-wing.net / 75th FS

Réf. : 3.75.003

Auteur : Tacno

Date du document : 22/05/2014

Version du document : 1.2.0

RECHERCHE SAM AVEC RWR

Cette procédure permet la recherche d'un SAM sur une zone étroite d'après l'écho affiché sur le Radar Warning Receiver (RWR).

L'avion devra être équipé :

- du pod Litening II (pour la recherche sur la zone finale)
- de la nacelle de brouillage ALQ-131
- de chaff

Dans un contexte de front offensif ennemi, l'avion ne devra pas dépasser le SAM.

La manœuvre a pour but, avec l'aide du TAD, de placer des points de marquage sur la carte, afin d'estimer la zone où se situe le SAM.

Plusieurs méthodes peuvent être utilisées à travers le TAD, le RWR et le CDU.

En voici deux :

- Petit poucet
- CDU

Première méthode « petit poucet » :

Cette procédure permet la recherche d'un SAM sur une zone étroite d'après l'écho affiché sur le Radar Warning Receiver (RWR).

L'avion devra être équipé :

- du pod Litening II (pour la recherche sur la zone finale)
- de la nacelle de brouillage ALQ-184
- de chaff

Dans un contexte de front offensif ennemi, l'avion ne devra pas dépasser le SAM.

La manœuvre a pour but, avec l'aide du TAD, de placer des points de marquage sur la carte, afin d'estimer la zone où se situe le SAM.

Pour ce faire, le pilote devra placer la menace SAM, sur l'aile, à distance de sécurité. L'ECM pourrait être opérant. Il faudra maintenir l'écho du SAM sur l'aile, afin de le contourner avec une distance identique.

Pour être efficace, et éviter le nombre de demi-tours, le pilote devra placer la menace du côté opposé au pod Litening.

La collecte minimale de quatre points de marquages sous l'avion permet l'estimation de la zone, sur laquelle un point de marque donnera des coordonnées. Le marquage de plusieurs points augmentera la précision, par exemple tous les 20° et pour une recherche de 100° soit 6 points. La disposition de ces markpoints forme un quart de cercle. A l'aide du TAD, un markpoint peut être placé au cercle du cercle que dessinerait le quart de cercle.

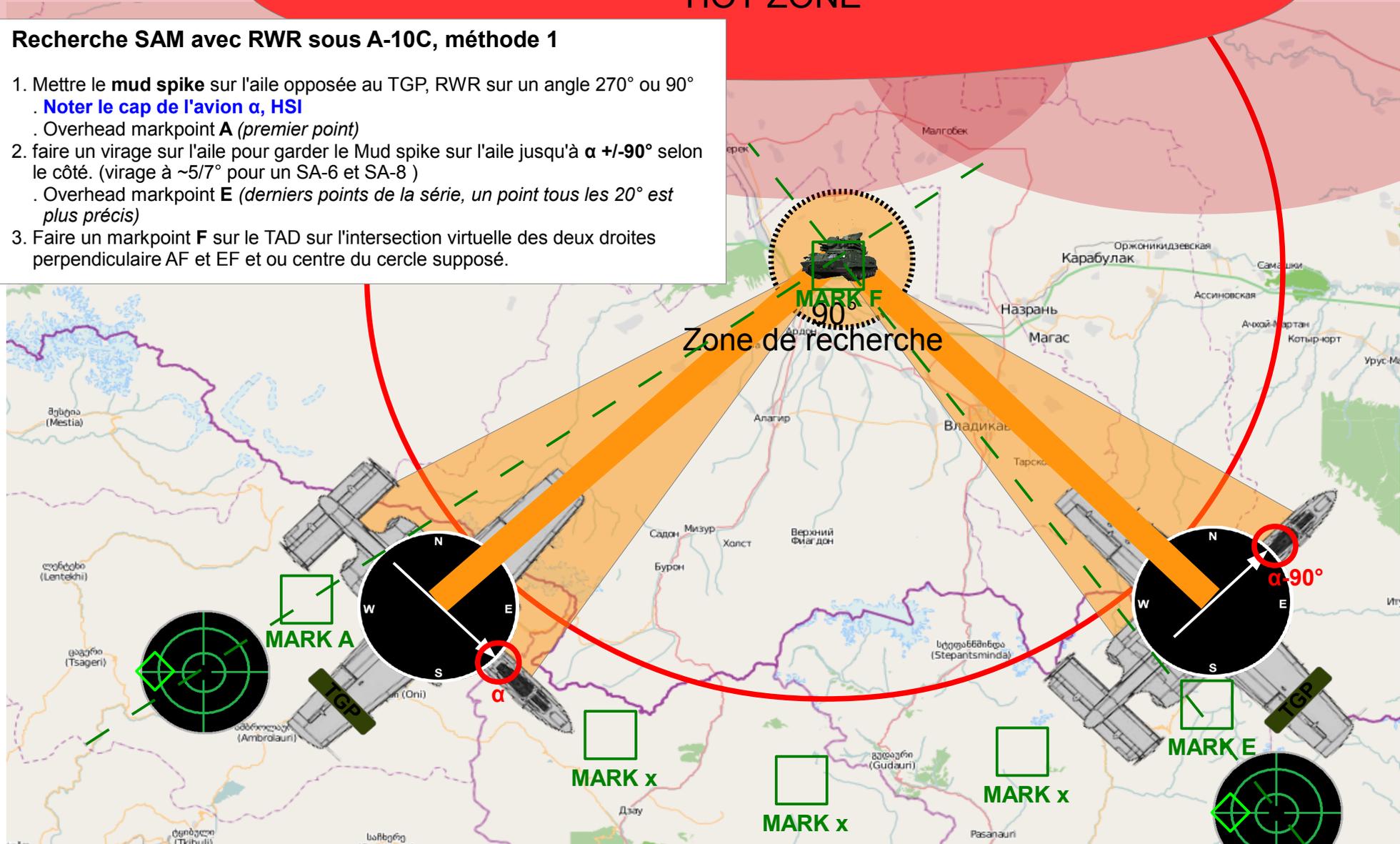
Depuis ce dernier markpoint la recherche via le TPG ou la transmission de ces coordonnées peut commencer.

L'attaque du SAM s'en suivra

FRONT ENNEMI HOT ZONE

Recherche SAM avec RWR sous A-10C, méthode 1

1. Mettre le **mud spike** sur l'aile opposée au TGP, RWR sur un angle 270° ou 90°
 - . Noter le cap de l'avion α , HSI
 - . Overhead markpoint **A** (premier point)
2. faire un virage sur l'aile pour garder le Mud spike sur l'aile jusqu'à $\alpha \pm 90^\circ$ selon le côté. (virage à $\sim 5/7^\circ$ pour un SA-6 et SA-8)
 - . Overhead markpoint **E** (derniers points de la série, un point tous les 20° est plus précis)
3. Faire un markpoint **F** sur le TAD sur l'intersection virtuelle des deux droites perpendiculaire AF et EF et au centre du cercle supposé.



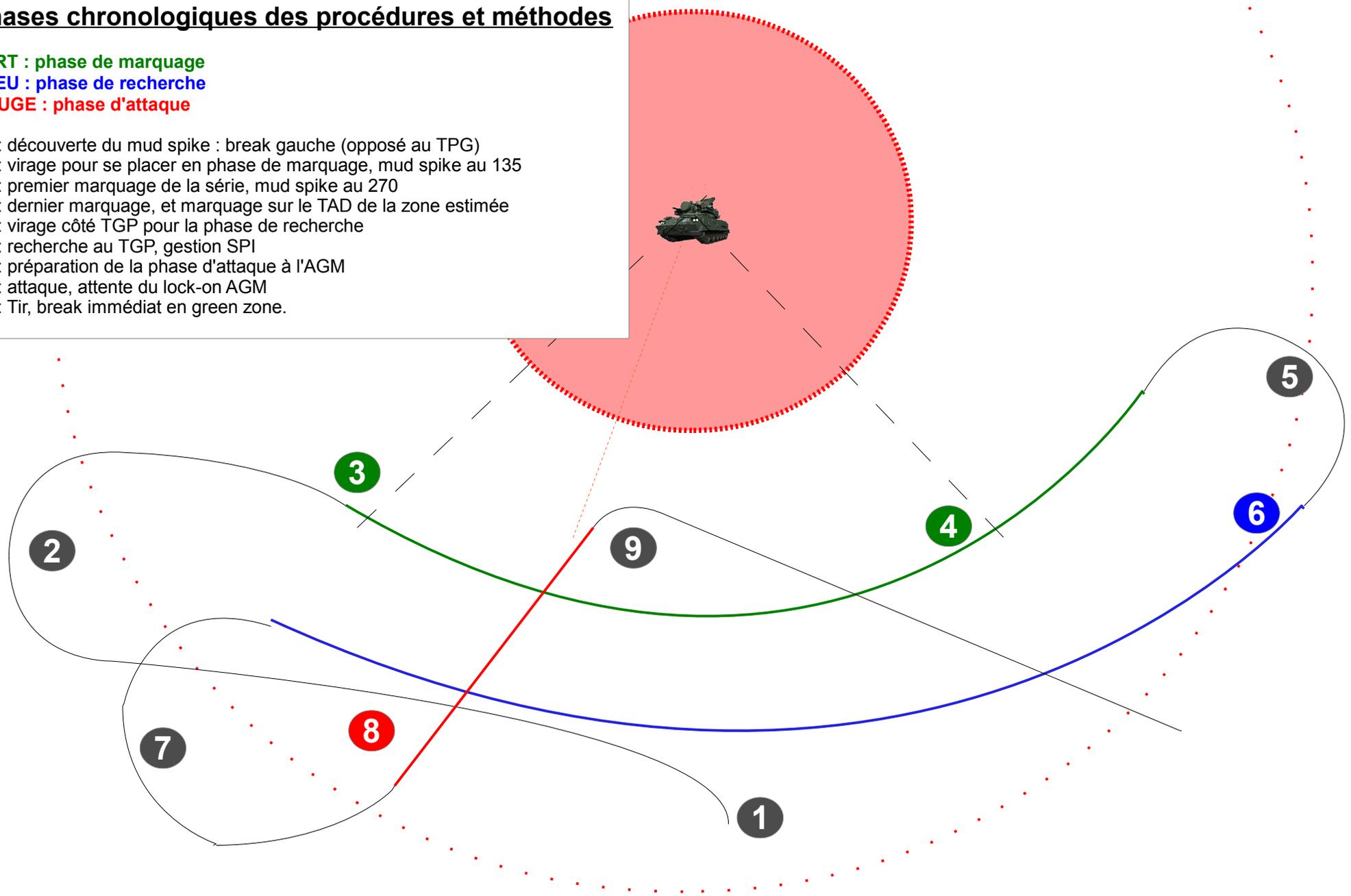
Phases chronologiques des procédures et méthodes

VERT : phase de marquage

BLEU : phase de recherche

ROUGE : phase d'attaque

- (1) : découverte du mud spike : break gauche (opposé au TPG)
- (2) : virage pour se placer en phase de marquage, mud spike au 135
- (3) : premier marquage de la série, mud spike au 270
- (4) : dernier marquage, et marquage sur le TAD de la zone estimée
- (5) : virage côté TGP pour la phase de recherche
- (6) : recherche au TGP, gestion SPI
- (7) : préparation de la phase d'attaque à l'AGM
- (8) : attaque, attente du lock-on AGM
- (9) : Tir, break immédiat en green zone.



Seconde méthode « CDU » :

A l'aide du document de saisie « **375003-A1 v01 Annexe recherche RWR 90° - CDU** »

Dès l'obtention d'une alerte radar, laisser l'écho sur l'aile opposée au FLIR (*phases 1 et 2 page précédentes*).

1 Collecte du premier point

- Une fois la menace pile aux 3H ou 9H, mettre les ailes droites :
 - Noter le cap de l'avion et faire un markpoint vertical (UFC).
 - ==> Inscrire le cap en **A1**, et la lettre du markpoint **WP1**
 - Calculer l'angle de la menace : angle A1 -90° si la menace est à gauche, +90° si à droite
 - ==> Inscrire le résultat en **A2**
 - Créer un steerpoint en offset d'angle A3 du point WP1
 - ==> Inscrire le numéro de steerpoint en **WP2**

Poursuivre le vol de façon à garder la menace dans l'aile.

2 Collecte du second point

- Une fois la menace pile aux 3H ou 9H, mettre les ailes droites :
 - Noter le cap de l'avion et faire un markpoint vertical (UFC).
 - ==> Inscrire le cap en **A2**, et la lettre du markpoint **WP3**
 - Calculer l'angle de la menace : angle A1 -90° si la menace est à gauche, +90° si à droite
 - ==> Inscrire le résultat en **A3**
 - Créer un steerpoint en offset d'angle A3 du point WP1
 - ==> Inscrire le numéro de steerpoint en **WP4**

Faire un 180 du côté opposé à la menace. (*phase 5*)

3 Création du point théorique de la menace

- Créer un plan de vol
 - ==> Noter son nom en **A5**
 - Insérer les steerpoints dans l'ordre **WP1 WP2 WP3 WP4**
- Sélectionner et afficher le plan de vol **A5** sur le TAD
- Sur le TAD, créer un markpoint à l'intersection des deux routes
 - ==> Noter la lettre du markpoint en **WP5**.

La précision tient aux bons caps fournis A1 et A3.

La recherche et l'attaque du SAM se fera autour du markpoint **WP5**

Menaces 9 heures	Azimut Avion			Création Markpoint vertical REF	Calcul azimuth menace -90° (-100+10)			Création WP offset cap/20nm RMR
1ière collecte ->	135	A1	WP1	A	45	A2	WP2	7
2nde collecte ->	60	A3	WP3	B	330	A4	WP4	8
Plan de vol ->	Création FPM NOM							
	A5	TGTSAM	A6	WP1	V			
			A7	WP2	V			
			A8	WP3	V			
			A9	WP4	V			
WP de recherche ->				Création Markpoint TAD à l'intersection				
			A10	WP5	C			