



PROCEDURE 75th FS (A-10C)

3rd-wing.net / 75th FS

Réf. : 3.75.003

Auteur : Tacno

Date du document : 01/02/2013

Version du document : 1.0.1 © 2013

RECHERCHE SAM AVEC RWR

Cette procédure permet la recherche d'un SAM sur une zone étroite d'après l'écho affiché sur le Radar Warning Receiver (RWR).

L'avion devra être équipé :

- du pod Litening II (pour la recherche sur la zone finale)
- de la nacelle de brouillage ALQ-131
- de chaff

Dans un contexte de front offensif ennemi, l'avion ne devra pas déplacer le SAM.

La manœuvre a pour but, avec l'aide du TAD, de placer des points de marquage sur la carte, afin d'estimer la zone où se situe le SAM.

Pour ce faire, le pilote devra placer la menace SAM, sur l'aile, à distance de sécurité. L'ECM pourrait être opérant. Il faudra maintenir l'écho du SAM sur l'aile, afin de le contourner pour une distance identique.

Pour être efficace, et éviter le nombre de demi-tours, le pilote devra placer la menace du côté opposé au pod Litening.

La collecte minimale de deux points de marquages sous l'avion permet l'estimation de la zone, sur laquelle un point de marque donnera des coordonnées. Le marquage de plusieurs points augmentera la précision.

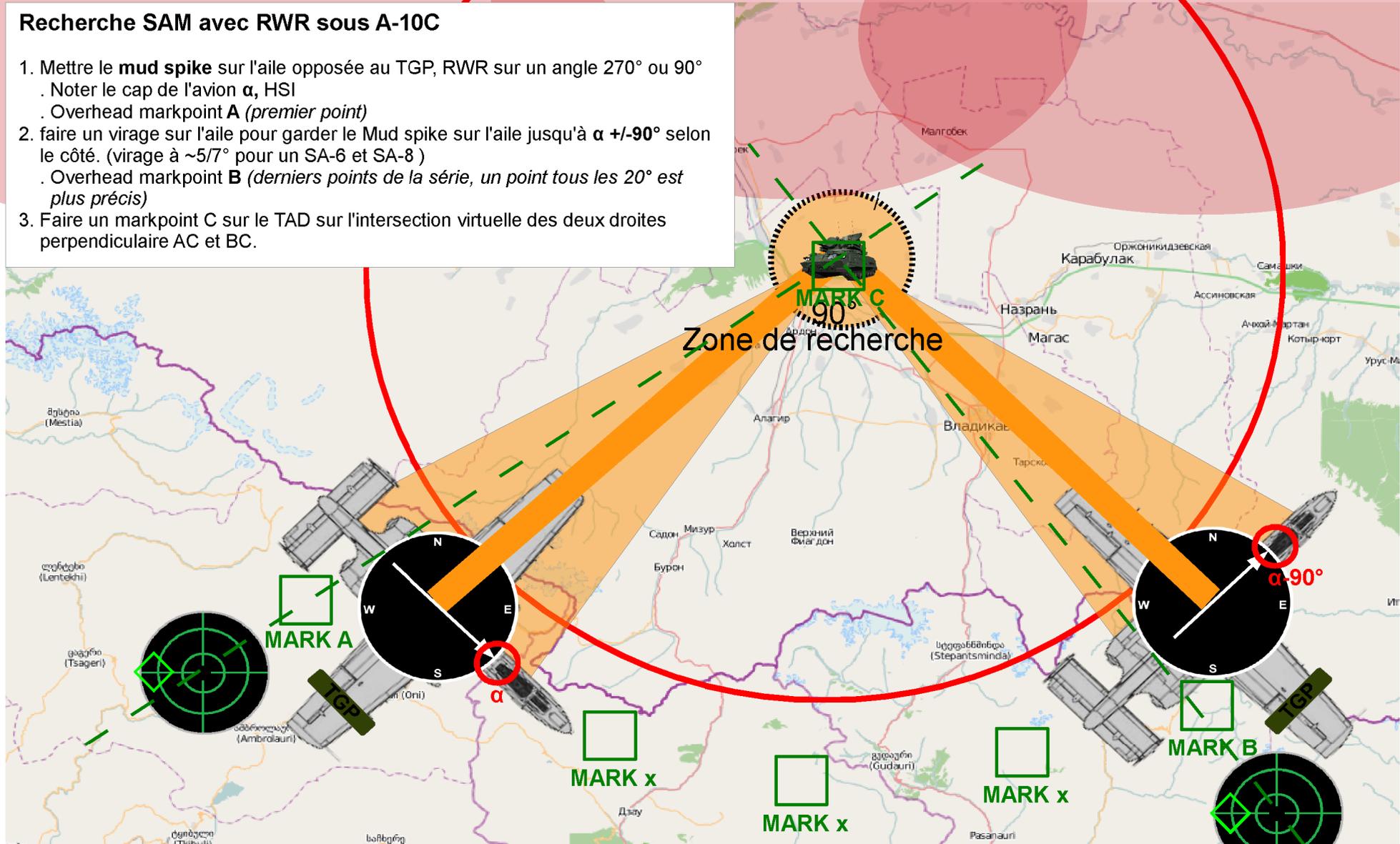
Depuis ces coordonnées la recherche via le TPG ou la transmission de celles-ci peut commencer.

L'attaque du SAM s'en suivra

FRONT ENNEMI

Recherche SAM avec RWR sous A-10C

1. Mettre le **mud spike** sur l'aile opposée au TGP, RWR sur un angle 270° ou 90°
. Noter le cap de l'avion α , HSI
. Overhead markpoint **A** (*premier point*)
2. faire un virage sur l'aile pour garder le Mud spike sur l'aile jusqu'à $\alpha \pm 90^\circ$ selon le côté. (virage à $\sim 5/7^\circ$ pour un SA-6 et SA-8)
. Overhead markpoint **B** (*derniers points de la série, un point tous les 20° est plus précis*)
3. Faire un markpoint C sur le TAD sur l'intersection virtuelle des deux droites perpendiculaire AC et BC.



Chronologie

VERT : phase de marquage

BLEU : phase de recherche

ROUGE : phase d'attaque

- (1) : découverte du mud spike : break gauche (opposé au TPG)
- (2) : virage pour se placer en phase de marquage, mud spike au 135
- (3) : premier marquage de la série
- (4) : dernier marquage, et marquage sur le TAD de la zone estimée
- (5) : virage côté TGP pour la phase de recherche
- (6) : recherche au TGP, gestion SPI
- (7) : préparation de la phase d'attaque à l'AGM
- (8) : attaque AGM
- (9) : break immédiat après le tir.

