



NOTE

3rd-Wing.net / 75th vFS

Réf. : NOTE.3.75.001

Auteur(s) : Tacno

Date du document : 03/06/2013

Version du document : 1.0.0

WEAPONS SCHOOL PROJECT



Le projet "Weapons school" a pour but :

- de perfectionner les pilotes du 75th VFS "Tiger Sharks" à l'utilisation des systèmes d'armes du A-10C,
- d'apporter un dynamisme à la vie de l'escadron,
- d'enrichir le cursus des pilotes A-10C,
- de perdurer l'*excellence* du traitement des cibles par le 75th, tant sur le taux de réussite que sur le temps de d'exécution.

Le cursus "Weapons School" n'est pas obligatoire et ne prévaut en rien au cursus d'un pilote.

Six niveaux de perfectionnement sont prévus et non finalisés. Lorsqu'un pilote valide un niveau selon les minima atteints, un patch lui est assigné dans la page du forum prévue à cette effet :

75th vFighter Squadron "Tiger Sharks" - Weapons School (à venir).

Les minima et les conditions se veulent difficiles.

"Hard training, easy war."

PATCHES

Six couleurs de patches, aux couleurs de l'arc-en-ciel sont proposées :

- LEVEL 1 : rouge
- LEVEL 2 : orange
- LEVEL 3 : jaune
- LEVEL 4 : vert
- LEVEL 5 : bleu
- LEVEL 6 : violet

Exemple des patchs :



avec les couleurs suivantes. Le level 1 est correct.

L'ordre des niveaux ne détermine pas une montée en difficulté, mais une progression dans le cursus de la "Weapons School".

Un niveau représente un thème. Un niveau est codée dans un fichier mission DCS-World. Ce fichier mission sert à s'entraîner seul et sert à valider le-dit niveau par ses pairs ou instructeurs lors d'un vol on-line. Ces fichiers sont disponibles pour tous les pilotes du 75THvFS.

Un niveau doit être instruit dans les détails avant tout exercice d'entraînement, et ce pour en améliorer la compréhension.

LEVELS

Proposition des contenus des niveaux :

- LEVEL 1 : GUN
- LEVEL 2 : CCIP
- LEVEL 3 : CCRP
- LEVEL 4 : AGM / HUD
- LEVEL 5 :
- LEVEL 6 :

Tous les exercices seront faits en coopération, avec un avion qui attaque, un autre qui surveille et dans un théâtre hostile. Les breaks et flare sont à observer. La présence de SAM IR courte portée est possible.

- LEVEL 1

Thème : **Tir canon GAU-8**

Objectif : >= 66 % de réussite

Condition : vent >=6m/s

Prérequis : gestion des points de navigations et du mark point Z, gestion CMSP, noter la direction du vent.

Lieu : Training Zone de Mozdok

Cibles :

- Véhicules en convoi : 6xKAMAZ 100ft vent de travers - EMBLACEMENT CONNU
 - GAU-8 sans PAC
 - *-non documenté-*

- Véhicules en déplacement latéral BTR-80 (14.5mm) - attaque avec un angle horizontal >80° - EMBLACEMENT CONNU - 50 km/h sur 12 km ~ 14 min
 - GAU-8 avec PAC
 - Utilisation des pointeurs latéraux du piper GUN
 - Break et flare, hippodrome et retour à 5-6 nm pour traiter les autres cibles **Interdiction de survol de la zone postérieur aux cibles** (limite de la route). Utilisation du mark point Z pour la navigation. *Possibilité de mettre un IGLA pour le stress et évassives.*

- Véhicules fixes **DANGEREUX** : 3x BMP2 alignés (30mm + 7.62mm) - EMBLACEMENT CONNU
 - GAU-8 avec PAC
 - ALERT RADAR : FLOOR 5000 AGL , CEILING 12000 AGL
 - Attaque dans le sens ou contre le vent
 - Attaque depuis une altitude de 12000 ft
 - A 3,3 nm de la cible, plonger (40° - 45°), ajuster, tirer PAC engagé 100-150 obus, à 6000 AGL faire une ressource aile droite 4-5 G max, à 30° de montée tourner sur l'oreille (contrôle visuel de la cible) et attendre le 5° pour remettre les ailes droites, faire un hippodrome en montée 12000ft, revenir en attaque à 5-6nm de la cible sur le mark point Z.

- Véhicules fixes conduite de tir assistée, **DANGEREUX** : 3x ZSU-23 (4x 23mm) - EMBLACEMENT CONNU
 - GAU-8 avec PAC
 - ALERT RADAR : FLOOR 5000 AGL , CEILING 12000 AGL
 - Attaque dans le sens ou contre le vent.
 - Attaque depuis une altitude de 12000 ft
 - A 3,3 nm de la cible, plonger (40° - 45°), ajuster, tirer PAC engagé 100-150 obus, à 6000 AGL faire une ressource aile droite 4-5 G max, à 30° de montée tourner sur l'oreille (contrôle visuel de la cible) et attendre le 4-5° pour remettre les ailes droites, faire un hippodrome jusqu'à 12000ft, navigation sur le mark point Z, en vent-arrière revenir en attaque à 5-6nm de la cible.

Le TGP n'est pas très utile dans cet exercice. Le posé à Mozdok pour réarmer est possible.

- LEVEL 2

Thème : CCIP
Objectif : >= 66 % de réussite
Condition : Vent 6m/s

Cibles :
A DECRIRE

Session 1 :
CONVOI ROULANT : 50km/h 6xKAMAZ 2xCBU-87
CONVOI ROULANT : 30km/h 2xBTR-80 4xMk82

Session 2 :
Vent 6m/s
FIXE 2x T80 6xMk82 CCIP OPT 3/9 (RIP SINGLE 3x 25ft)
MK-151 : 3xBMP2

...
...
..

- LEVEL 3

Thème : CCRP
Objectif : >= 66 % de réussite
Condition : Vent 6m/s

Cibles :
A DECRIRE

Vent de travers 6m/s
FIXE 2x T80

....
..
.

ANNEXES

TRAINING ZONE (TZ) DE MOZDOK

