



Terminologie

Ce document récapitule la totalité de la terminologie utilisée au sein de l'EVAC. Ces termes sont issus en grande partie du brevity code (USAF & US NAVY), leur définition est proche de l'originale mais elle est souvent adaptée aux spécificités de Lock On.

Ce document ne doit être utilisé que dans le cadre du simulateur Lock On : Flaming Cliffs, et en aucun cas pour une utilisation réelle en remplacement du brevity code en vigueur.

Destiné en premier lieu aux élèves de l'EVAC, ce document peut bien évidemment être utilisé par toute escadrille virtuelle qui souhaiterait obtenir des communications uniformisées.

Les termes utilisés uniquement **au sein d'une patrouille en situation de combat sont en rouge**, ceux utilisés uniquement **par un contrôleur de DA sont en bleu**.

Bon apprentissage ;)

-A-

- **ABORT** : Annulation de la dernière action, de l'attaque, de la mission, ou de toute autre chose pouvant être annulée.
- **AIRBORNE** : L'appareil vient de décoller et est en montée.
- **ANGELS** : Altitude des contacts en milliers de pieds ou en milliers de mètres selon l'appareil concerné (russe ou américain).
- **ARIZONA** : L'appareil ne possède plus de missiles anti-radar.

-B-

- **BASE** : Arrivée à 90° de la piste, avant de passer en finale.
- **BANDIT** : Appareil ennemi que l'on doit surveiller (≠ **HOSTILE**).
- **BEAM** : Manoeuvre perpendiculaire à la menace.
- **BINGO FUEL** : Quantité de carburant minimale pour rentrer.
- **BOGEY DOPE** : Demande d'info en **BRAA** sur un groupe précis.
- **BOMBS AWAY** : Bombes larguées.
- **BLIND** : Pas de visuel sur le contact ami.
- **BRAA** : Bearing Range Altitude Aspect, format de diffusion.
- **BREAK** : Manoeuvre d'urgence, dégager.
- **BUDDY LOCK** : Accroché sur avion ami inconnu (en réponse à un Buddy Spike).
- **BUDDY SPIKE** : Info sur le RWR/SPO d'un accrochage radar ami (en réponse à un **SHINING**).
- **BUSTER** : Voler à la puissance militaire max (≠ **GATE**).

-C-

- **CLEAN** : Aucun contact radar sur un groupe ennemi.
- **CLEARED** : Autorisé.
- **COLD** : Appareil en éloignement.
- **COMMIT** : Départ en interception sur un groupe ennemi.
- **COPY** : Bien pris.
- **CRANK (direction)** : Manoeuvre F-pole dans la direction spécifiée

-D-

- **DAKOTA** : L'appareil ne possède plus de charges air-sol.
- **DECLARE** : Demande d'identification sur le groupe spécifié.
- **DEFENSIVE** : Je suis engagé et pars en manœuvres défensives.
- **DEPART MISSILE** : Missile tiré à notre attention.
- **DEPLOY** : Ordre de se mettre en place comme dit au briefing.
- **DIVERT** : Se diriger vers la base de déroutement.

-E-

- **EXPECT** : Prévoir. Par exemple : « EXPECT FORCE 4 »

-F-

- **FADED** : Perte de contact sur l'avion (ou le groupe) ennemi.
- **FINALE (LONGUE, COURTE)** : Arrivée dans l'axe de la piste.
- **FLANKING** : Appareil "de profil".
- **FORCE** : Nombre estimé d'appareils dans un groupe.
- **FOX 1** : Tir de missile SARH (semi-actif radar)
- **FOX 2** : Tir de missile IR (infrarouge)
- **FOX 2 LONG** : Tir de missile IR longue portée (R-27T, R-27ET).
- **FOX 3** : Tir de missile ARH (actif radar)

-G-

- **GATE** : Voler à vitesse max (Post Combustion / After Burner).
- **GOODWILL** : Bordure d'une zone de SAM.
- **GRANDSLAM** : Tous les avions ennemis assignés à la mission ont été détruits.
- **GREEN (+direction)** : Direction vers un secteur sans menace.
- **GUNS** : Tir au canon.

-H-

- **HEAVY** : Groupe ou package de force supérieure ou égale à 3.
- **HOMEPLATE** : Terrain ou porte-avions de départ.
- **HOSTILE** : Appareil ennemi que l'on peut engager (≠ BANDIT).
- **HOT** : Appareil en rapprochement.

-J-

- **JOKER FUEL** : Pas assez de carburant pour effectuer l'action, nécessite un abort.
- **JUDY** : Contact radar avec la cible et en mesure de poursuivre l'interception sans aide du contrôle (≠ TALLY).

-L-

- **LEAKER** : Une menace aérienne a réussi à contourner nos défenses et doit être interceptée d'urgence.
- **LOCK ON** : La cible désignée a été verrouillée.

-M-

- **MAGNUM** : Tir de missile anti-radar + Kh-41.
- **MANEUVER** : Se dit d'un avion dont l'aspect est changeant.
- **MERGE** : Lorsque des amis et des ennemis arrivent en combat visuel et que le contrôleur ne peut plus les distinguer.
- **MONITOR** : Surveiller (un groupe donné, une zone ...)
- **MORE HELP** : Demande d'infos sur le groupe spécifié.
- **MUSIC** : Réception de brouillage radar.

-N-

- **NAKED** : Pas d'information au SPO.
- **NO FACTOR** : Le groupe n'est pas menaçant.
- **NO JOY** : Pas de visuel ou de contact radar sur le target.

-P-

- **PICTURE** : Détail de la situation actuelle (**PICTURE CLEAR** pour "aucune menace en vol").
- **PIGEON** : Demande d'infos en relèvement / distance.
- **PISTE DEGAGEE** : Sortie de la piste par un taxiway.
- **POPUP** : Se dit d'un groupe prenant naissance à proximité des avions amis (en dessous de 40km). A plus grande distance, nous utiliserons « **NEW GROUP** ».
- **PUMP** : Manœuvre à 180° du chasseur avec l'intention de « re commiter » (en fonction de la situation tactique).

-R-

- **RECOMMIT** : Retour dans l'engagement après un pump / beam.
- **REPORT** : Demande de confirmation de contact radar sur le groupe spécifié par le contrôleur ou le leader.
- **RESET** : Ordre de se repositionner sur le point briefé.
- **RETROGRADE** : Retour sur un green sector avant le début d'un engagement qui se présente mal.
- **RIFLE** : Tir de missile air-sol guidé (TV, IIR ou laser).
- **ROGER** : Bien reçu.
- **RTB** : Retour à la base.

-S-

- **SHINING/RAYGUN** : Contact radar sur un avion ami inconnu et en attente d'une réponse de type « **BUDDY SPIKE** » de la part d'un éventuel avion ami répondant aux critères annoncés.
- **SNAP** : demande ou suggestion de manœuvre au format **BRAA**.
- **SPIKE (AIR SPIKE, MUD SPIKE)** : information fournie par le SPO d'un système d'arme en mode poursuite (accroché radar).
- **SPLASH** : Cible abbatue.
- **SPLIT (AZIMUTH, RANGE, ALTITUDE)** : séparation de plusieurs contacts en azimut, distance ou altitude.
- **SPLITTING** : Se dit d'un groupe qui se scinde.
- **SPOTTED** : information fournie par le SPO/RWR d'un système d'arme en mode recherche (éclairé radar).
- **STATUS** : Demande de situation tactique à un ailier.

-T-

- **TALLY** : Contact visuel sur la cible (≠ **JUDY**).
- **TARGETED** : Contact sur le groupe assigné par le contrôleur ou le leader et on en prend la responsabilité.
- **THREAT (+direction)** : un ennemi non targeté arrive à la distance briefée (qui dépend du système d'arme ennemi).
- **TOUCHDOWN** : Toucher des roues.

-V-

- **VENT ARRIERE** : Arrivée à 180° de la piste.
- **VITESSE CONTROLÉE** : Vitesse < 50 km/h.
- **VISUEL** : contact visuel sur l'avion ami désigné.

-W-

- **WEAPONS FREE** : Autorisation d'ouvrir le feu sur tout bandit.
- **WEAPONS HOLD** : Tir uniquement sur ordre formel du leader.
- **WEAPONS TIGHT** : Autorisation de tir seulement sur les appareils hostiles, ce qui exclue les contacts en pump et autre.
- **WILCO** : Bien reçu et j'exécute l'action demandée.
- **WINCHESTER** : L'appareil ne possède plus de missiles air-air.

-Z-

- **ZIPLIP** : Ordre de réduire les communications.