

3RD WING

564th AGGRESSOR SQUADRON

Division des opérations aériennes



Document NMR 001/OPS/564th du 30 JUN 18.

Objet : actions requises lors de la demande de participation du 564th à une mission 3rd wing.

BT

TXT

Le concepteur de mission (CM) qui souhaite la présence d'agresseurs pendant sa mission devra tenir compte d'un certain nombre d'éléments nécessaires au bon déroulement du vol.

Pour la mission, un des pilotes du 564th sera désigné commandant de mission des agresseurs (AMC). Le CM et l'ACM se coordonneront lors de la préparation.

Les éléments fournis ci-après sont une première base de travail et n'est aucunement exhaustive. L'expérience amènera son lot d'améliorations.

ALPHA/ ELEMENTS DE MISSION

Le CM communiquera à l'ACM les éléments suivants :

PRIMO/ BUT DE LA MISSION

La mission est élaborée dans le but de travailler un ou plusieurs aspects. Ce peut être du BVR, de la MASA, de la coordination entre patrouilles, de l'interception, du "strike", etc. et les agresseurs sont là pour vous y aider. Donc, le(s) but(s) de la mission doivent être clairs pour nous, afin d'y répondre au mieux.

SECUNDO/ SITUATION GENERALE

Cette vue générale permet de placer la zone d'opération, le(s) objectif(s) (au sens "cibles"), les protagonistes, les unités au sol, etc. C'est ce qu'on appelle la situation tactique (SITAC).

En revanche, il n'est pas nécessaire de donner trop de détails sur la manière dont votre coalition va mener la mission, sauf les détails qui doivent être impérativement connus pour permettre la réalisation de la mission.

TERTIO/ FORCE AGRESSEURS

Vous définirez le(s) type(s) et nombre d'avion(s), l'armement ainsi que la répartition (terrain(s) de départ) des appareils agresseurs.

QUATRO/ REGLES D'ENGAGEMENT

Vous définirez ici les règles de combat des agresseurs. Elles peuvent aller du "tout est permis" à quelque chose de plus restrictif, en fonction de vos besoins. Par exemple, dans le cas d'un entraînement à la MASA, on peut nous demander d'être coopératifs, de ne pas répondre ou même d'être carrément offensifs. Nous pouvons juste "chatouiller" un type d'avion mais attaquer un autre type. Ces éléments sont déterminés par vos besoins.

QUINTO/ LIMITATIONS GEOGRAPHIQUES

Vous pouvez limiter notre liberté d'action en spécifiant des zones à éviter, où rester, etc. Idem pour des restrictions d'altitude. Cependant, assurez-vous que ces limitations nous laissent tout de même de quoi faire la mission de manière réaliste. Par exemple, nous imposer de n'évoluer que dans une zone de 10 km par 10 km est incohérent.

SEXTO/ LIMITATIONS TEMPORELLES

Vous pouvez imposer des horaires de décollage, d'intervention... Là aussi, vérifiez que c'est cohérent avec la mission (ex : décoller à 1200 et arriver à 1205 à 200 Nm du départ est irréalisable).

SEPTIMO/ RESPAWN

En fonction des besoins, vous indiquerez si un "respawn" est possible ou non pour chacune des deux coalitions.

BRAVO/ RADIO

PRIMO/ PLAN DE FREQUENCE UNIVERS RADIO

Le 564th utilise trois types d'avions, avec des équipements radio différents. Pour mémoire, il s'agit :

Mig-21BIS	1 radio	capacité V/UHF
F-5E-3	1 radio	capacité UHF
F/A-18C	2 radios	capacité V/UHF sur les deux
F-14B	<i>A définir</i>	

Afin de permettre les communications entre ces avions, des plans de fréquences UR spécifiques 564th ont été édités (un par avion) et seront systématiquement utilisés pour les missions HvH. Ceci ne requiert pas d'intervention de la part du concepteur de mission, qui n'aura pas à faire un fichier UR pour nous.

En revanche, pour les missions coopératives, le 564th éditera un plan de fréquences UR spécifique pour chaque mission, basé sur le fichier UR général fourni par le CM.

Dans tous les cas, le fichier UR du 564th contiendra obligatoirement les fréquences 121.500 (détresse) et/ou 243.000 (GUARD).

SECUNDO/ PLAN DE FREQUENCE EDITEUR DE MISSION

Il sera nécessaire de modifier les fréquences en mémoire avion dans l'éditeur de mission afin d'assurer la liaison radio avec les IA (AWACs, ravitailleur...), et ainsi éviter les ruptures de communications constatées dans les missions précédentes.

Ceci se fait via l'éditeur de mission, en sélectionnant l'appareil concerné puis l'onglet radio, et en insérant les fréquences dans les emplacements mémoire.

Afin de standardiser, le 564th utilisera systématiquement les mêmes fréquences pour toutes les missions. Elles seront :

- AWACs ou GCI sur 354.000 MHz. Cette fréquence devra être mise en mémoire dans le canal 02 des avions agresseurs, et bien sûr dans l'AWACs ou le GCI.
- Ravitailleur (KC-130 ou S-3B) sur 320.000 MHz. A mettre en mémoire 03 et dans le(s) ravitailleur(s).
- Fréquence détresse 121.500. En mémoire 19 (sauf pour le F-5E-3 qui n'a pas de capacité VHF).
- Fréquence GUARD 243.000. En mémoire 20.

Ces fréquences sont aussi intégrées à nos plans de fréquences UR.

CHARLIE/ DIVERS

PRIMO/ BULLSEYE

Dans la mesure du possible, il est fortement recommandé que le concepteur de mission prévoie de placer le "bullseye" des agresseurs sur un terrain équipé d'une balise RSBN.

SECONDO/ CONTROLEURS

Les tactiques du 564th sont basées sur celles des soviétiques, qui font systématiquement appel au contrôle radar.

Dès lors, il est demandé au concepteur de mission de prévoir systématiquement :

- Au pire un ou plusieurs GCI (radar au sol type EWR).

NOTE : attention, le GCI IA ne fonctionne qu'avec les avions de la coalition rouge. Donc ne pas utiliser cette option si les agresseurs sont de la coalition bleue.

- Au mieux un AWACs.

En annexe :

- les plans de fréquences UR utilisés par les avions du 564th.
- une check-list pour le CM.

BT

ANNEXE 1

PLANS DE FREQUENCES UR DU 564TH
(SEULEMENT POUR LES MISSIONS AGRESSEURS)

F/A-18C

VHF		UHF	
01	126.250	01	228.100
02	123.300	02	354.000
03	138.300	03	320.000
04	125.300	04	234.100
05	126.300	05	234.200
06	124.500	06	234.300
07	128.300	07	230.100
08	119.250	08	230.200
09	120.500	09	230.300
10	121.750	10	311.100
11	139.400	11	340.725
12	135.500	12	226.100
13	137.400	13	226.200
14	130.300	14	226.300
15	135.300	15	316.100
16	133.200	16	270.100
17	139.300	17	270.200
18	128.200	18	258.100
19	121.500	19	249.250
20	122.500	20	243.000

F-5E-3

UHF	
01	228.100
02	354.000
03	320.000
04	234.100
05	234.200
06	234.300
07	230.100
08	230.200
09	230.300
10	311.100
11	340.725
12	226.100
13	226.200
14	226.300
15	316.100
16	270.100
17	270.200
18	258.100
19	249.250
20	243.000

Mig-21BIS

V/UHF	
01	228.100
02	354.000
03	320.000
04	234.100
05	234.200
06	234.300
07	230.100
08	230.200
09	230.300
10	311.100
11	340.725
12	226.100
13	226.200
14	226.300
15	316.100
16	270.100
17	270.200
18	258.100
19	121.500
20	243.000

F-14B

A définir

NOTE : dans les tableaux sont notées en **gras** les fréquences à spécifier obligatoirement dans l'éditeur de mission. Les autres ne concernent que UR.

Ces plans de fréquences se basent sur celui de la 3rd, mais décalé de 1 MHz (sauf fréquences détresse, GUARD, AWACs/GCI et tanker). Ainsi, pas de fréquences communes sauf détresse et GUARD.

ANNEXE 2

CHECK-LIST DU CONCEPTEUR DE MISSION AVEC AGRESSEURS

Le dialogue entre le CM et l'AMC pendant la création de la mission est le gage d'un déroulement conforme aux attentes. De plus, cela donnera le temps aux agresseurs d'établir une tactique adaptée et évitera également des modifications de dernière minute.

L'AMC peut également participer au pré jeu de la mission pour aider à vérifier que tout est bien calé.

1. Identifier l'AMC (il participera obligatoirement au vol)

Lui fournir :

2. But de la mission

3. Situation générale (y compris la position des IA agresseurs)

4. Nombre, type et armement demandé pour les agresseurs

5. Règles d'engagement (s'assurer qu'elles sont réalisables)

6. Restrictions géographiques et/ou temporelles (idem que 5.)

7. "Respawn"

Ne pas oublier :

8. Modification des fréquences dans les mémoires radio de chaque avion agresseur (éditeur de mission). Reportez-vous à l'annexe 1.

9. S'assure que les éléments IA agresseur (GCI, AWACs, tankers) sont calés sur les bonnes fréquences :

- AWACs/GCI sur 354.000 MHz

- Ravitailleur(s) sur 320.000 MHz.

Bonne préparation !