



OAS 01 : LES MISSIONS OAS **DANS LES OPÉRATIONS DE L'USMC**

L'OAS (offensive air support) comprend "*les opérations aériennes menées contre les installations et personnels ennemis afin d'aider directement à la réalisation des objectifs par la destruction des ressources de l'ennemi ou par l'isolement des forces militaires de l'ennemi*"

GENERALITES

Les opérations combinées sont au cœur de la politique d'emploi et d'organisation des marines. Celles-ci exploitent la synergie inhérente aux opérations aériennes et terrestres, générant un effet maximal dans la zone d'opérations. Ce concept de combat unique permet au commandant de concentrer efficacement les efforts de tous les éléments de la force pour accomplir sa mission.

L'état-major utilise l'OAS pour créer des fenêtres d'opportunité pour une action décisive, restreindre la liberté d'action, et perturber la cohésion et le tempo des opérations de l'ennemi. Elle offre une capacité de puissance de feu pour façonner les événements dans le temps et dans l'espace afin d'influencer l'issue du combat.

EFFETS DU SOUTIEN AÉRIEN OFFENSIF

L'OAS permet d'aboutir à la protection des forces en retardant le renforcement de l'ennemi, dégrader les fonctions critiques de l'ennemi et manipuler ses perceptions. La neutralisation et la destruction sont les principaux effets obtenus par les opérations OAS.

Neutralisation : Elle permet de rendre des zones et des armes hostiles inefficaces ou de retarder les forces ennemies pour une période spécifiée. Ces missions fournissent une neutralisation partielle des forces hostiles et peut protéger les forces amies pendant leur mouvement. D'autres missions peuvent



inclure des attaques contre des installations utilisées pour soutenir son activité de combat.

Destruction : Elle permet de détruire les forces, équipements, fournitures et installations ennemies. En raison du nombre de sorties et des munitions nécessaires pour obtenir la destruction totale des forces ennemies, ces missions sont donc réservées pour les cibles hautement prioritaires.

CATÉGORIES DE MISSIONS

Les missions de l'OAS, destinées à traiter les objectifs au sol, sont divisées en deux catégories, le CAS (close air support) et DAS (deep air support).

Le CAS est une action aérienne d'aéronefs à voilure fixe ou tournante contre les cibles hostiles qui sont à proximité de forces amies et qui nécessitent une coordination précise d'ouverture du feu. Le contrôle est fourni systématiquement par un JTAC ou AFAC.

Le DAS est une action aérienne contre des cibles ennemies pour laquelle une coordination précise avec des forces amies au sol n'est pas obligatoire. Les missions DAS incluent l'AI (air interdiction), l'AR (armed reconnaissance), et le SCAR (Strike Coordination and Reconnaissance Missions).

Missions d'interdiction aérienne (AI)

Les missions d'AI détruisent, neutralisent ou retardent les attaques ennemies potentielle contre les forces amies. Ces missions ont pour objectif des cibles connues préalablement qui nécessite l'emploi de strike contre des cibles telles que le commandement, les moyens de communications, ponts, voies ferrées, etc. L'AI doit empêcher l'ennemi d'utiliser une zone, une route ou une installation particulière. Au préalable, des missions SEAD, AEW, TALD peuvent être nécessaire pour réussir une mission AI.

Missions de reconnaissance armées (AR)

Les missions AR localisent et attaquent des cibles d'opportunités (c'est-à-dire matériel, personnel et installations de l'ennemi) dans des zones désignées. L'AR diffère de l'AI car les cibles ne sont pas connus à l'avance. Ces missions permettent :



- D'identifier les forces ennemies et de les engager avant qu'elles puissent menacer les forces amies
- Empêcher la libre circulation de l'ennemi et la prise de positions stratégiques.
- Fournir un avertissement des intentions de l'ennemi.
- Empêcher ou dégrader la mobilité de l'ennemi.
- Collecter des informations sur les positions de l'ennemi.
- Couvrir de grandes zones de terrain dégagé

Missions de strike coordination and reconnaissance missions (SCAR)

Les missions SCAR sont étroitement liées aux missions AR. Les missions du SCAR acquièrent, notifient et coordonnent la destruction des cibles. Les avions SCAR qui découvrent des objectifs doivent les transmettre aux aéronefs effectuant des missions d'AR ou AI.

Voici quelques règles de construction pour les missions SCAR:

- Ne nécessite pas de qualification FAC (A)
- Les missions SCAR peuvent être effectuées par tout type de aéronefs capables d'exécuter des missions AR.
- Peut fournir une cible, un emplacement, une description, une menace et météo de la région.
- Confirme ou localise les menaces sol-air.
- Participer à l'évaluation des dégâts (BDA).
- Améliorer la désignation d'objectifs.

EXIGENCES POUR L'EFFICACITÉ DES MISSIONS OAS

Les critères suivant doivent être respectés afin de garantir la réussite des missions OAS

- Obtenir la supériorité aérienne (cap, escorte)



- Supprimer des défenses aériennes ennemies (SEAD)
- Prendre en compte les éléments météo
- Avoir un Ciblage efficace (briefing)
- Avoir un marquage efficace (scar, jtac)
- Utiliser la munition la plus efficace en fonction de l'objectif (voir tableau en annexe)
- Utiliser le système ou l'aéronef le plus adapté à la mission (voir tableau en annexe)
- S'aider des contrôleurs tactiques
- Être réactif, adapter l'alerte, anticiper.

RÉSUMÉ

L'OAS est l'une des méthodes employées pour façonner l'espace de combat. C'est la mission principale qui permet la protection des forces amies par la neutralisation et destruction des hostiles. L'OAS est divisée en deux catégories, CAS et DAS. Les missions du CAS exigent des échanges détaillés et coordonnés avec les forces amies. Par opposition, les missions DAS demandent moins d'échanges avec les troupes au sol et permettent de réaliser des missions AI, AR et SCAR.



APPENDIX A. ORDNANCE SELECTION GUIDE

This annex details associated families of weapons and preferred types of ordnance for targets. For more detailed information on weapon capabilities, see *JMEM/AS Weaponneering Guide* and individual aircraft tactical manuals.

Family	Types of Ordnance
Aerial Mines	MK-52 MK-55 MK-56
Antiradiation Missiles (ARMs)	AGM-88 HARM
CBUs	MK-20 Rockeye CBU-78 Gator AGM-154A/B JSOW (cluster versions)
GP Bombs	MK 82, 83, 84
Incendiary Bombs	FAE
Rockets and Guns	2.75" and 5" rockets 20, 25, 30, 40, and 105 mm cannons
PGM	AGM-65 IR & Laser Maverick AGM-84D Harpoon AGM-84E SLAM AGM-114 Hellfire AGM-154A/B/C JSOW (C model is unitary version) BGM-71 TOW CALCM GBU 10, 12, 16, 24 GBU-31 JDAM
Target	Preferred Ordnance
Personnel	CBUs and GP Bombs
Armored Vehicles	PGMs, CBUs, GBUs
Field Artillery	PGMs, GP Bombs, CBUs
Rockets and Surface-to-Surface Missiles	PGMs, CBUs, GP Bombs
Antiaircraft Artillery (fixed-sites)	PGMs, CBUs, GP Bombs
Antiaircraft Artillery (mobile)	PGMs, CBUs, GP Bombs
Antiaircraft Artillery (mobile)	PGMs, CBUs, GP Bombs
Runways	GP Bombs
Aircraft in the open and revetted	PGMs, CBUs, Guns, Rockets, GP Bombs
Aircraft shelters and bunkers	Penetrating PGMs, GP Bombs, CBUs
Air-launched missile support facilities	PGMs, GP Bombs
Air-launched missile support facilities	PGMs, GP Bombs
Fortified fighting positions and concrete pillboxes	PGMs and GP Bombs with penetration capability



Les missions OAS



Target (Continued)	Preferred Ordnance (Continued)
Simple log bunkers	PGMs and GP Bombs with penetration capability
C3 centers and other hardened underground targets	PGMs with penetrating warheads
Bridges	PGMs, GP Bombs
Dams	PGMs and GP Bombs with penetration capability
Locks	PGMs and GP Bombs
Trucks and tracked prime movers	CBUs, PGMs, GP Bombs
Route segments (highway and railroad)	PGMs and GP Bombs for cratering
Railroad equipment and railyards	PGMs and GP Bombs
Tunnels	PGMs with penetration warheads
Ships	ARMs, Harpoon, PGMs, CBUs
SAM systems (with central guidance radars)	PGMs, ARMs, CBUs, GP Bombs
SAM systems (with standalone radars)	PGMs, ARMs, CBUs, GP Bombs
SAM support facilities	PGMs, GP Bombs
Radar sites	PGMs, CBUs, GP Bombs, ARMs
Communication facilities (above ground)	PGMs, GP Bombs
Communications vans and vehicles	PGMs, CBUs, GP Bombs
Antennas	GP Bombs, PGMs
Supply and POL facilities (supply storage)	GP Bombs and CBUs with incendiary capability
Supply and POL facilities (in the open/buildings)	GP Bombs and CBUs with incendiary capability
Supply and POL facilities (POL storage)	GP Bombs, PGMs
POL pumping station	GP Bombs, PGMs
Ports and naval bases	PGMs, GP Bombs
POL refineries	PGMs, GP Bombs
Ammunition production installations	PGMs, GP Bombs
Light manufacturing and repair installations	PGMs, GP Bombs
Above ground buildings	PGMs, GP Bombs
Composite ground forces (CP, vehicles, fuel supply, ammo, support vehicles, etc.)	PGMs, CBUs
Power plants	PGMs, GP Bombs, CBUs



APPENDIX B. AIRCRAFT WEAPONS AND CAPABILITIES GUIDE

Aircraft	Service	Ordnance	Laser Tracker	Laser Designator	GPS	Marking Capability	Other Systems	Comm
AV-8B	USMC	GBU ¹ GP Bombs CBU AGM-65 IR & Laser Maverick 2.75"/5.0"Rockets 25mm Cannon LUU-2 Flares LUU-19 Flares	Yes ²	Yes ³	Yes	IR ³ Rockets	FLIR NVG Radar ⁴	UHF/VHF
A/OA-10A	USAF	GBU ¹ GP Bombs CBU Aerial Mines AGM-65 IR & Laser Maverick 2.75" Rockets 30mm Cannon LUU-1/-2 Flares LUU-5/-6 Flares	Yes	No	No	Rockets	NVG	UHF/VHF
AC-130H/U	USAF	105mm Howitzer 40 mm Cannon 20 mm Cannon	No	Yes ⁵	Yes	GLINT 105mm WP 105mm HE 40mm LTD	Beacon FLIR LLLTV Radar	UHF/VHF HF SATCOM
B-1B	USAF	GP Bombs	No	No	No	None	Radar	UHF/VHF HF SATCOM
B-52H	USAF	GP Bombs AGM-142 CBU Aerial Mines TALCM AGM-84 Harpoon	No	No	Yes	None	Beacon FLIR LLLTV NVG Radar	UHF/VHF HF SATCOM
F-14	USN	GBU GP Bombs CBU 20mm Cannon LUU- 2 Flares	No	Yes	No	Laser Rockets	FLIR NVG Radar	UHF/VHF
F-15E	USAF	GBU GP Bombs AGM-130 AGM-65 IR Maverick AGM-154 JSOW CBU 20mm Cannon	No	Yes	Yes	Laser	FLIR Radar	UHF/VHF
F-16 C/D & C/J	USAF	GBU ⁶ GP Bombs AGM-65 IR & Laser Maverick AGM-154 JSOW CBU AGM-88 HARM ⁷ 20mm Cannon	Yes	Yes ⁸	Yes ⁹	Laser Rockets	LATRIN NVG Radar	UHF/VHF



Les missions OAS



Aircraft	Service	Ordnance	Laser Tracker	Laser Designator	GPS	Marking Capability	Other Systems	Comm
F/A-18 A/C/D	USN A/C USMC A/C/D	GBU GP Bombs AGM-65 IR ¹⁰ & Laser Maverick AGM-154 JSOW ¹⁰ CBU-99 GBU-31 JDAM ¹¹ 2.75"/5.0" Rockets AGM-88 HARM Aerial Mines 20mm Cannon LUU-2 Flares LUU-19 Flares AGM-84D Harpoon	Yes	Yes	Yes	IR Pointer Laser Rockets	FLIR NVG Radar	UHF/VHF
S-3B	USN	GP Bombs CBU 2.75"/5.0" Rockets Aerial Mines LUU-2 Flares AGM-84D Harpoon	No	No	No	Rockets	FLIR Radar	UHF/VHF
UH-1N	USMC	7.62mm MG 50cal MG 2.75" Rockets	No	No	Yes	IR Pointer Rockets	FLIR LRF NVG	UHF/VHF
AH-1F	USA	BGM-71 TOW 2.75" Rockets 20mm Cannon	No	No	No	Rockets	NVG	UHF/VHF
AH-1W	USMC	BGM-71 TOW GM-114 Hellfire 2.75"/5.0" Rockets 20mm Cannon LUU-2 Flares	No	Yes ¹²	Yes	IR Pointer Laser Rockets	CCDTV FLIR NVG	UHF/VHF
AH-64 A/D	USA	AGM-114 Hellfire 2.75" Rockets 30mm Cannon	Yes	Yes ¹³	Yes	Laser Rockets	DTV FLIR IDM NVG Radar	UHF/VHF
OH-58D	USA	AGM-114 Hellfire	Yes	Yes	No	Laser Rockets	FLIR NVG TVS	UHF/VHF HF

¹ Though these aircraft can carry and release GBUs, only AV-8Bs with Litening II have an onboard designation capability for terminal guidance.

² Only AV-8B night attack have this capability.

³ Only AV-8B with Litening II capability.

⁴ Only AV-8B with radar upgrade have this capability.

⁵ AC-130H can only designate laser code 1688.

⁶ F-16 without LANTIRN capability require off-board designation for terminal guidance.

⁷ Only F-16 w/HTS (HARM targeting system).

⁸ Only F-16 w/LANTIRN capability.

⁹ GPS on some aircraft (Blocks 40/41; 50/52).

¹⁰ Only FA-18 Lot 11 and above have this capability.

¹¹ Some FA-18 Lot 16 and all FA-18 Lot 17 and above have this capability.

¹² AH-1W can designate codes 1111-1788, but has maximum effectiveness from 1111-1488.

¹³ AH-64s can not designate codes 1711 to 1788.