



## 4th-MEG : Connaissance des différentes bombes

### OBJECTIF

Connaître les types de bombes utilisées par le corps des marines et leurs effets

### DOCUMENTATION

Bombes paveway : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Paveway>

Bombes JDAM : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Joint\\_Direct\\_Attack\\_Munition](https://fr.wikipedia.org/wiki/Joint_Direct_Attack_Munition)

Bombes à sous munitions : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Arme\\_à\\_sous-munitions](https://fr.wikipedia.org/wiki/Arme_à_sous-munitions)

Récapitulatif munitions (eng) :

<https://www.globalsecurity.org/military/systems/munitions/dumb.htm>

### INVENTAIRE

#### *Les bombes communes*

Les bombes dites communes sont classées par une dénomination correspondant au poids ou équivalent TNT. Elles sont utilisées en bombe lisse (mk) ou avec kit (GPS, Laser, IR) modifiant leur guidage ou leur vol, le tableau ci dessous récapitule le panel utilisable.

Bombes lisses	Mk 81	Mk 82	Mk 83	Mk 84
Poids	250 lb	500 lb	1000 lb	2000 lb
Mk + kit traînée = Bombe freinée	Mk 81 snake eye (ailettes)	Mk 82 snake eye (ailettes) Mk 82 air (parachutes)	/	/
Mk + kit laser = Bombe paveway	/	GBU 12	GBU 16	GBU 10 GBU 24(BLU 109)
Mk + kit gps = Bombe JDAM	/	GBU 38	GBU 32	GBU 31

(noir : Armement commun, bleu : AV8B, rouge : F-A 18C)

#### *Les bombes à sous munitions*

Les bombes à sous munitions est un conteneur transportant de nombreux autres projectiles explosifs, de taille plus réduite. Deux bombes sont utilisables par le corps des marines, les MK20 et CBU99. Chacune de ces bombes contiennent environ 250



projectiles pouvant détruire des unités blindées ou de l'infanterie mécanisée. Dans le jeu, il n'y a pas de différence dans l'effet de ces bombes (IRL : détonateur différents). Le paramètre important en compte dans l'emploi de ces bombes est la hauteur d'ouverture du conteneur (HT). Plus celui-ci sera élevé plus le rayon de dispersion des sous munitions sera grand mais l'effet destructeur moins concentré. Il conviendra donc de connaître la nature des cibles et leur disposition avant le paramétrage du HT et le nombre de bombes à larguer.

## RÉSUMÉ

Les bombes citées dans ce document constituent l'arme de base du corps des marines. Par rapport à un missile, elle reste peu onéreuse et leur emploi plutôt simple. A contrario, elle peut exposer l'avion tireur à la menace ennemi (pour le largage en piqué notamment). Ces bombes peuvent être larguées selon plusieurs méthodes, méthodes qui font l'objet d'une documentation spécifique.

Type	Munitions	Cibles			
		Non blindés	Blindés	Unité en mouvement	Bâtiment
Bombes lisses	Mk 81		effet faible		
	Mk 82				non fortifié
	Mk 83	Surdimensionnée			
	Mk 84	Surdimensionné	Surdimensionné		
Bombes guidées laser	GBU 12				non fortifié
	GBU 16	Surdimensionnée			
	GBU 10	Surdimensionnée	Surdimensionnée	Surdimensionnée	
	GBU 24	Surdimensionnée	Surdimensionnée	Surdimensionnée	charge pénétrante
Bombes guidées GPS	GBU 38				non fortifié
	GBU 32	Surdimensionnée			
	GBU 31	Surdimensionnée	Surdimensionnée		
Bombes à ss munitions	Mk20/ CBU99	700 < HT < 1500	HT < 500		

Nb : Repris du doc 75 th : [Règles d'engagement](#)