

Petit tuto LOTATC V0.999a

Petit conseil pour l'install :

LOTATC contient deux sous-programmes :

- Un serveur [lotatcsv.exe](#) (utilisé par le host de la mission / sert à lancer LockOn et à envoyer les données de la mission)
- Un client [LoTATC.exe](#) qui peut tourner n'importe où sans obligation d'install de LOMAC.

Lotatcsv.exe utilise pour le moment deux ports TCP 10310 (communication vers l'extérieur) et 10311 (communication en « boucle locale » entre LockOn et lotatcsv)

Il vous faut donc autoriser le port TCP 10310 à travers votre pare-feu et, pour les hosteurs disposant d'un routeur, rediriger (NAT) ce port TCP 10310 vers leur machine (comme pour le 10308, TCP & UDP, de LockOn).

Dans LOCK'ON le fichier " export.lua " doit être modifié comme suit pour ceux qui sont amenés à hoster : [Lockon\config\export\config.lua](#)
Editez-le et modifiez la variable suivante : **EnableExportSript = true**

Pour que le 'troleur' puisse jouer dans de bonnes conditions, il faut que le serveur soit correctement configuré et ce, en fonction des données de la mission créée sur LO.

Ce tuto est divisé en 3 parties :

- 1/ configurer le serveur ATC
- 2/ configuration et utilisation de la fonction client
- 3/ utiliser la fonction replay

1/ configurer le serveur ATC

1.1/ Lancer le programme serveur (lotatcsv.exe)

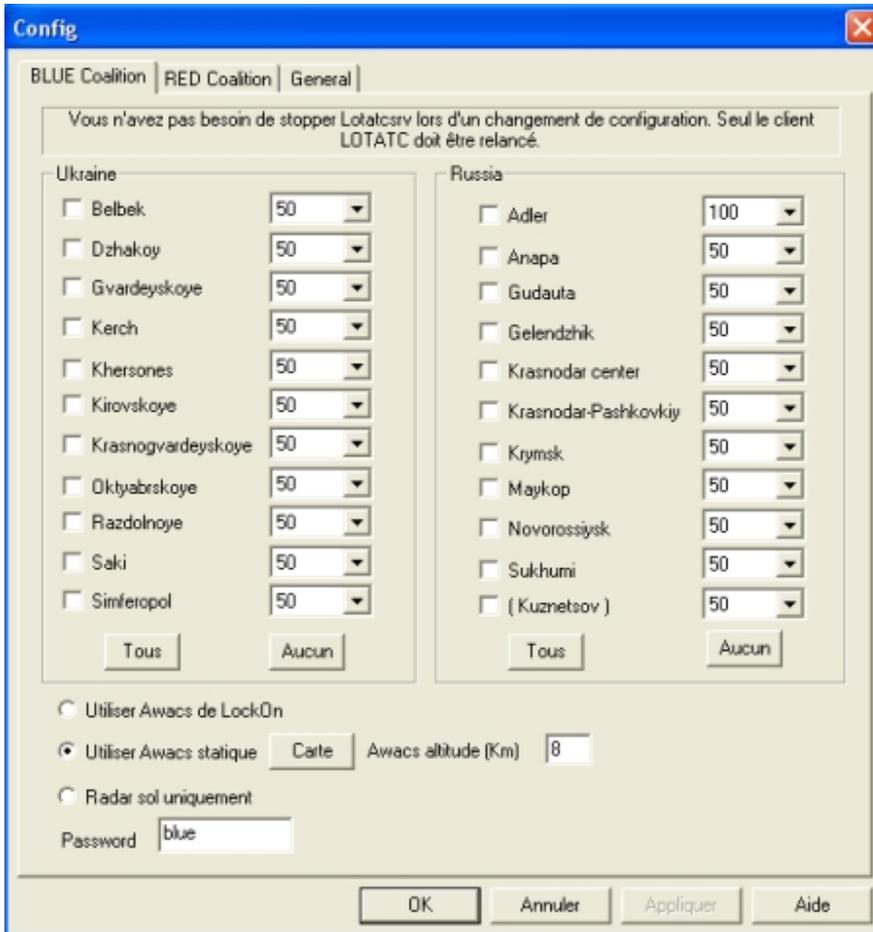
Décocher la case « **Ne pas lancer LockOn** »



1.2/ Cliquer sur config

Vous pouvez définir les radar fixes (avec leur porté par défaut 50 Km) utilisables par les deux camps ainsi que les sites SAM. Par défaut tous les radars sont cochés « V »
Pour l'instant nous ne jouons que RED COALITION sans oppo humaine donc :

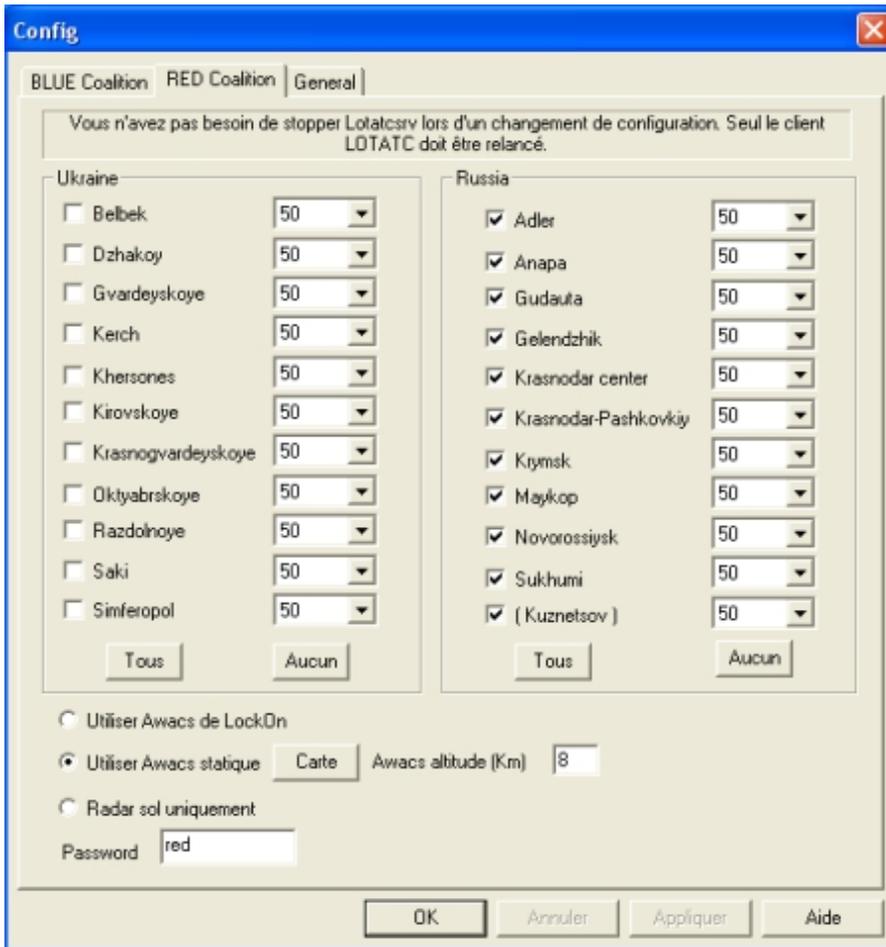
A) Dans l'onglet « **bleu coalition** » :



- cliquez sur les deux boutons « **AUCUN** »
- cochez « **radar sol uniquement** »
- « password » : **bleu**

Ainsi pas de souci de se connecter par erreur chez les 'bleus' et pas de charge inutile du serveur

B) Dans l'onglet « **red coalition** » (NOUS) :

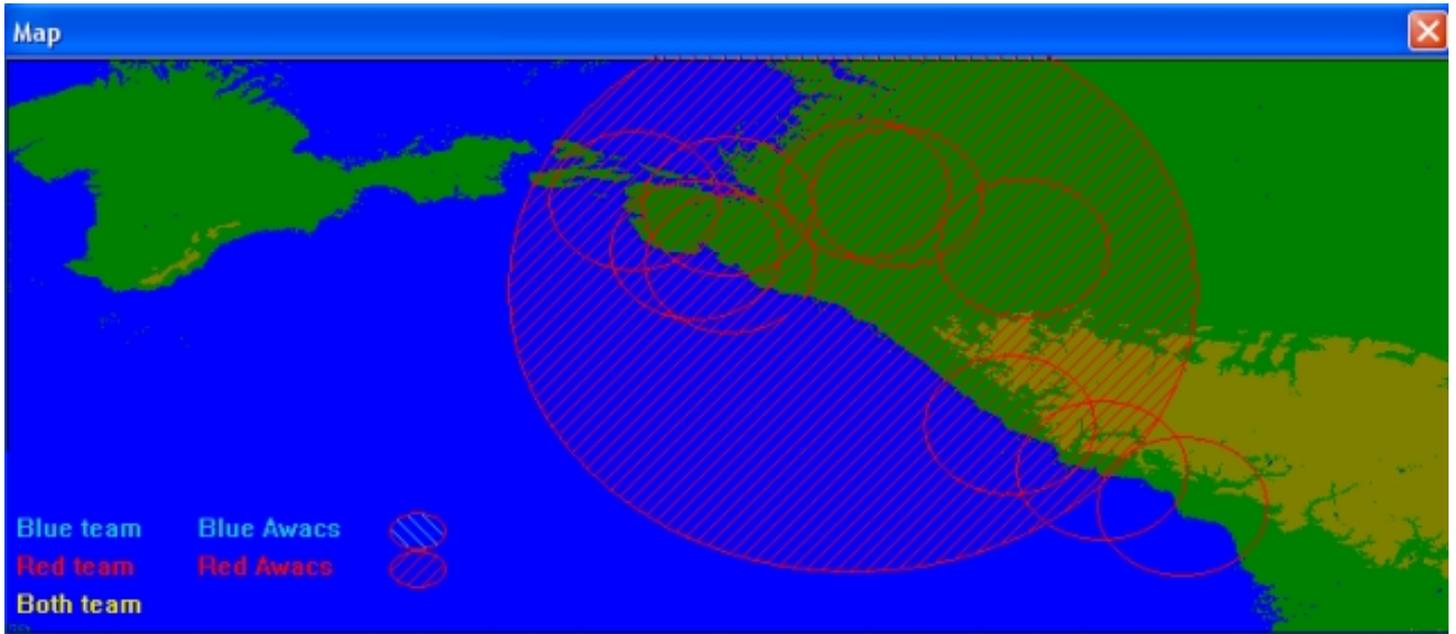


Ne seront cochés uniquement les radars prévus par le créateur de la mission. Ici ne sont mentionnés que les radars d'approche. Les radars et SAM rajoutés par l'éditeur de mission sont gérés ci-après.

L'exemple donné est valable pour un camp bleu sur l'Ukraine (Crimée) et le rouge sur la Russie (Kuban). Ici, la portée est de 50Km que nous conservons pour le moment.

- dans l'encadré **UKRAINE** cliquez sur « **aucun** », ainsi l'ATC ne verra pas la détection de ces radars coté ennemi.
- Dans l'encadré **RUSSIA**, cochez les radars imposés par la mission, par défaut ils y sont tous.
- Cochez « **utiliser Awacs de Lock on** » si un awacs est réellement créé dans la mission. Son volume de détection évolue selon sa navigation programmée. Attention suite à un bug, le E-2C Hawkeye n'est pas pris en compte par cette fonction.
 - « **utiliser Awacs statique** » permet de positionner un cercle de détection d'un awacs virtuel (donc indestructible). Le bouton « **carte** » permet de le positionner de façon adéquate sur le secteur de jeu ; ainsi que son altitude de vol qui définit son enveloppe de détection vis à vis du relief.
- Cochez « **Radar sol uniquement** » interdit la visu de la détection du Freezbee et ne permet pas à l'ATC d'effectuer des déplacements libre sur la carte (modifié dans les versions prochaines)
- « **password** » : **red**

C) cliquez sur « **carte** » :

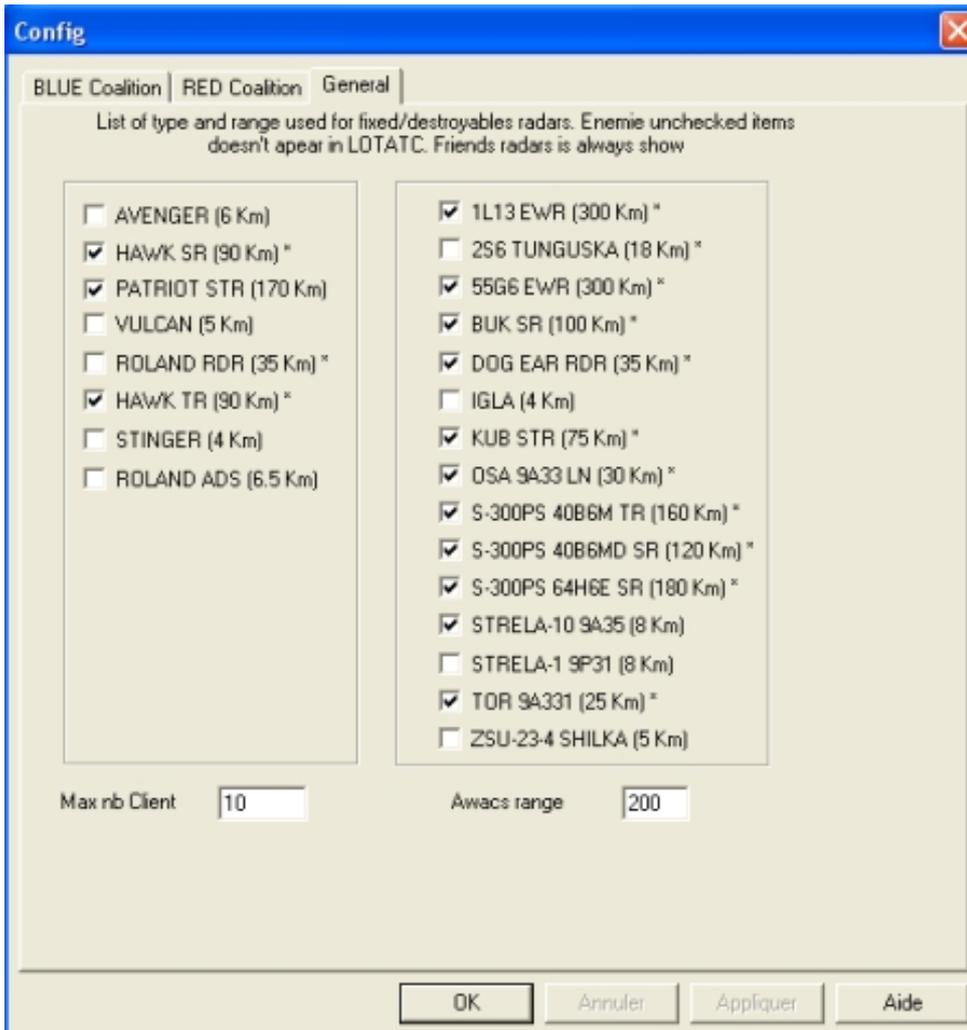


carte avec awacs ; double clic à l'invite sur la carte et vous déplacez la zone de détection sachant que le centre est l'awacs virtuel lui-même. Dans l'exemple ci-dessus, si l'avion volent réellement sur l'estuaire de Kerch ; le contrôleur ne verra pas grand chose à l'ouest.



carte sans awacs avec les portées max des radars d'approche sélectionnés pour le coté rouge.

D) Dans l'onglet « Général » :



Si le concepteur de la mission a intégré d'autres radars (de veille, mobile) ou des SAM, et suivant comment ils sont définis dans celle-ci ; on peut les visualiser (ou non) avec leur cercle de détection max. Ils apparaissent en BLEU.

On peut visualiser les radars ennemis ainsi que les SAM. Ils apparaîtront en ROUGE.

Il est recommandé de décocher les systèmes suivants (non détectables par un AWACS dans la réalité) :

AVENGER
VULCAN
ROLAND
STINGER
ROLAND ADS
TUNGUSKA
IGLA
STRELLA
ZSU23

- « nombre de clients » : 10 contrôleurs max sur le serveur.
- « awacs range » : 200

1.3/ Démarrer le serveur

Cliquez sur « vol » : LockOn se lance, vous devez alors lancer la mission en temps que « host » comme vous le feriez sans utilisation de LOTATC



2/ configuration et utilisation de la fonction client

2.1/ Lancer le programme

NB : Il est conseillé d'utiliser une résolution d'écran de 1280x1024 px.

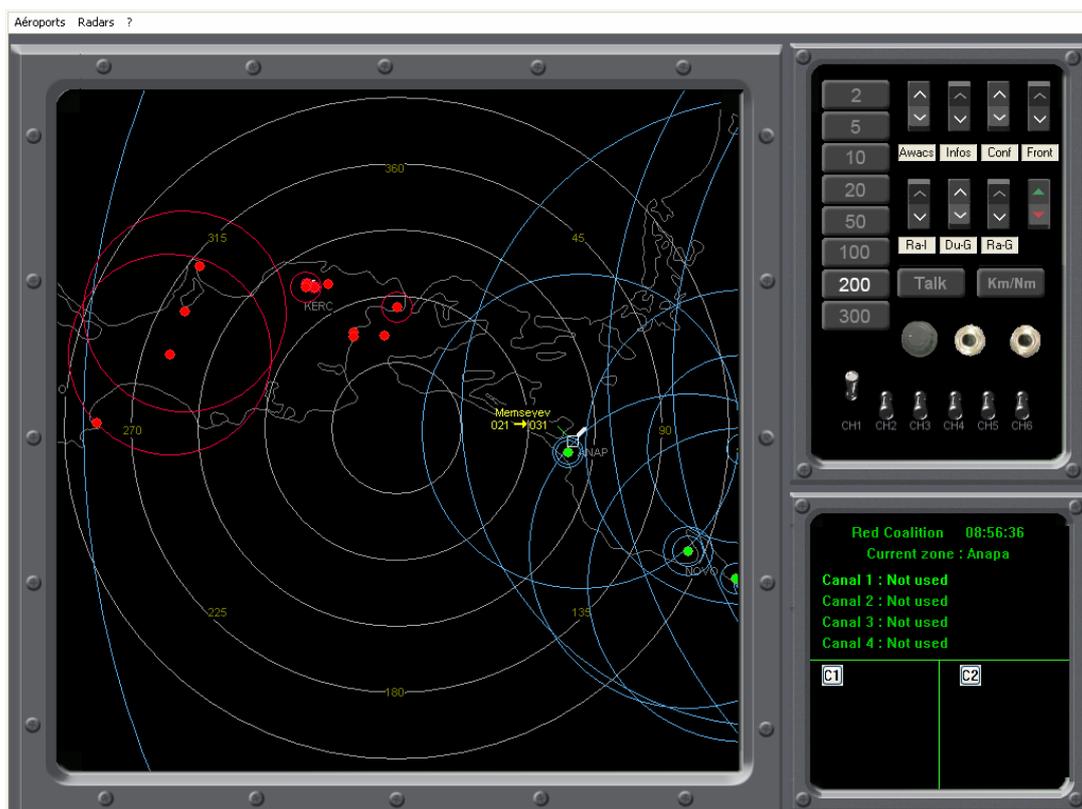
Lancez LOTATC Client ([LoTATC.exe](#)), la fenêtre ci-dessous s'affiche. Indiquez l'adresse IP ou DNS du serveur (host) (qu'il soit en direct ou en LAN ça marche tout pareil). Si vous vous connectez sur différents serveurs, le programme les garde en mémoire. Vous n'avez plus qu'à choisir dans la liste déroulante celui qui vous convient.



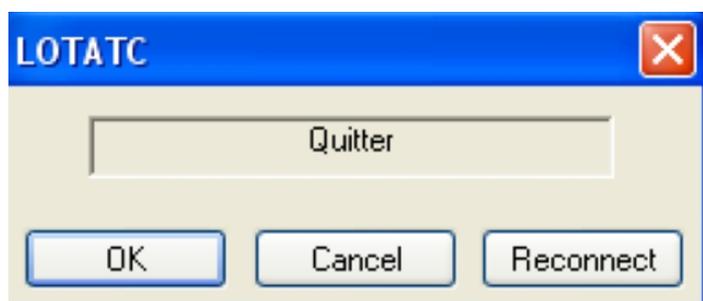
Dès que vous êtes connecté au serveur, une invitation à entrer un MDP apparaît. Il correspond au MDP de la coalition que vous allez rejoindre.



2.2/ Configuration fenêtre ATC/AWACS

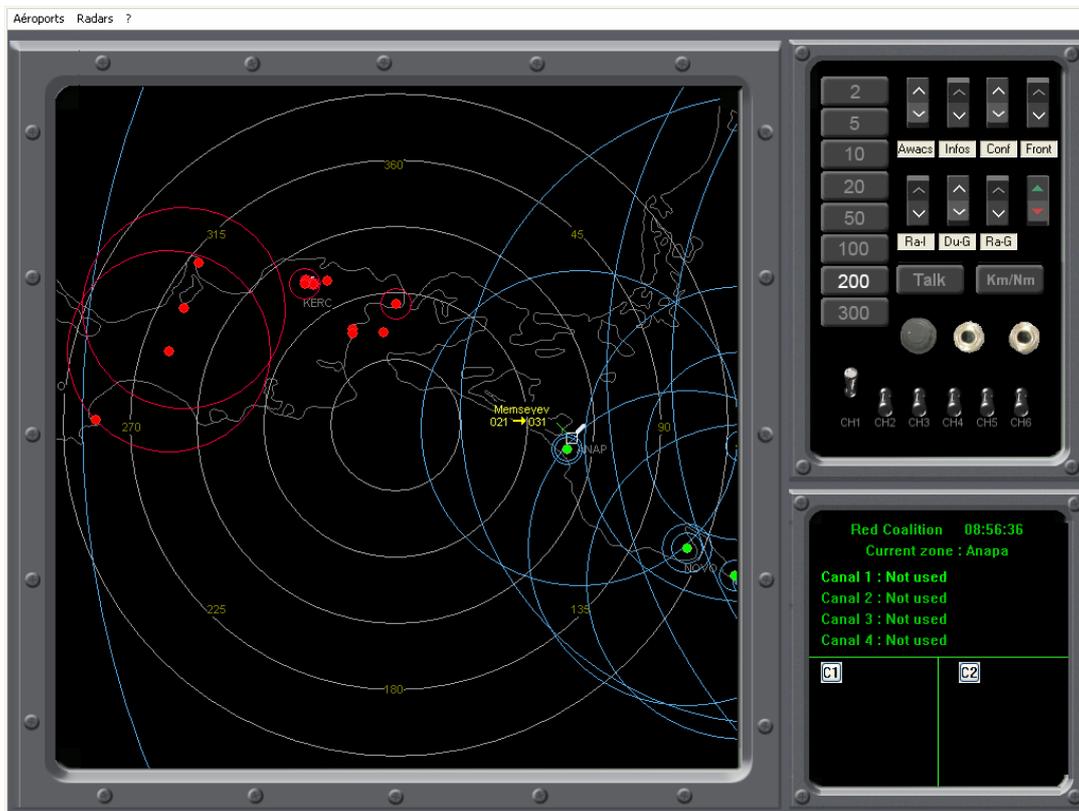


Tout d'abord, si vous êtes déconnecté ou changez de serveur, vous n'êtes plus obligé de fermer le programme et le relancer. Cliquez sur le BOUTON ROUGE qui vous renvoi à la fenêtre ci-dessous :



Cliquez « RECONNECT » et rentrez l'adresse du serveur voulu.





Cette vue vous affiche tous les contacts radar visibles, ainsi que les pistes des terrains. Les contacts affichés sont : Avions, hélicoptères, sites SAM, bateaux (carré) et radar fixe. Les contacts tels que les tanks, camions, voitures, n'apparaissent pas.

Les contacts en blanc sont des contacts amis, en rouges les ennemis. Les sites SAM sont représentés par des cercles contenant un rond vert ou rouge suivant qu'il s'agit d'un site ami ou ennemi. Les contacts qui ne sont pas en mouvements (ex : avion au parking) n'apparaissent pas sur le radar.

Le menu en haut à gauche vous permet de changer le point central du radar qui est placé près de chaque aéroport.

Le menu radar contient la liste de vos radars fixes, s'ils existent. Ces radars sont «Destructibles», ce qui implique que si le radar est détruit, vous perdez la vue associée à celui-ci. Pour définir un ou plusieurs radars fixes dans une mission, utilisez les objets «HAWK SR» et «S-300PS 64H6E SR», ATTENTION, seuls ces objets sont reconnus par LOTACT comme des radars fixes. La distance de scan des radars fixes est paramétrée par le serveur.

Le bouton droit de la souris permet le calcul de distances et de caps. ATTENTION le point d'origine sera toujours un géo et pas bloqué sur le contact radar sélectionné.

Le bouton gauche de la souris permet de dessiner sur le radar (voir plus loin), ou d'afficher les informations des contacts (assignation des «CALLSIGNS»).

La molette de la souris permet de changer l'échelle du radar, celle-ci peut être limitée par le serveur.

Double click gauche sur un contact permet de lui assigner un «CALLSIGN»

Double click droit vous permet de changer le point central du radar (seulement si le serveur autorise cette option)

2.3/ le panneau de contrôle

Cliquez sur la touche « Km/Nm » et vous changez du système métrique / nautique



Vue bouton

Bouton Conf :



Vent:

Le vent et sa direction ont une influence directe sur la piste en service.

ex : par vent nul, la piste en service de KERCH est la 09, mais avec du vent au 45, la piste en service devient la 27.

Système métrique:

En système métrique, les altitudes et les distances sont en Km. Dans le cas contraire, elles sont en Nm et en pieds.

Afficher les 5 dernières positions

Affiche 5 ronds formant une comète, ce qui permet de voir les évolutions et le cap de l'aéronef. Il est surtout associé au mode avancé qui ne dispose pas du vecteur vitesse sur le contact radar.

Mode avancé:

En mode avancé, les contacts sont représentés de manière différente, suivant qu'ils sont amis ou ennemis. De plus, la direction des contacts n'est pas indiquée.

Inverser l'indicatif des pilotes :

Affiche le nom des pilotes en prenant les dix premiers ou les dix derniers caractères de son nom,

Teamspeak.

Pour configurer un canal Teamspeak, double-cliquez droit sur un canal. Sélectionner le canal à assigner dans la liste. Vous devez être connecté au serveur Teamspeak pour voir la liste des canaux.

Une fois configuré, vous pouvez basculer de canal en sélectionnant le bouton voulu. Le canal en cours est affiché en surbrillance dans la vue info.

Bouton « TALK »

Ce bouton simule la combinaison de touche clavier CTRL+Alt+F10. Si vous assignez cette combinaison à une action Teamspeak (typiquement, un whisper), vous pouvez gérer cette action à la souris.

Bouton infos:

Ce Bouton permet d'afficher les informations des contacts. Ces informations sont:

- Le nom du joueur si ami, sinon un identifiant numérique
- La direction du contact
- La vitesse SOL estimée du contact. Plus le contact manœuvre, plus la vitesse est imprécise (jusqu'à devenir complètement fausse)
- L'Altitude du contact

Bouton Awacs/Atc :

Permet de passer du Mode Awacs au mode ATC (ILS approche voir plus loin)

Bouton Front:

Afficher ou non les frontières.

Bouton Ra-L :

Permet de visualiser les volumes de détection des radars d'approche / de veille/ SAM / Awacs.

En BLEU les AMIS

En ROUGE les ENNEMIS

En VERT l'AWACS (virtuel et réel)

Bouton Ra-G :

Afficher ou non les cercles concentriques sur le radar.



Bouton Du-G :

Permet de dessiner sur le radar. En position ON, chaque click sur le radar ajoutera un point au dessin. CTRL+Z supprime le dernier point ajouté au dessin. Passer en position OFF, LOTATC vous proposera de sauvegarder le dessin. (Si vous ne sauvegardez pas le dessin, celui-ci restera sur le radar jusqu'à la fermeture de LOTATC). Vous pouvez ajouter un nombre illimité de dessins.

Ex :

Appui sur ON dessin de A.

Appui sur OFF Sauvegarde : oui

A partir de maintenant, chaque fois que LOTATC sera exécuté, le dessin A apparaît sur le radar.

Appui sur ON dessin de B

Appui sur OFF Sauvegarde : non

Le dessin B sera visible jusqu'à la fermeture de LOTATC

Attention, piège :

Lors d'une même mission si :

Dessin A puis sauvegarde

Dessin B sans sauvegarde

Dessin C avec sauvegarde (Ici seront sauvegardés A,C et B. En fait, à chaque sauvegarde, tous les dessins en mémoire sont écrits dans le fichier)

Le fichier « dessin.dat » peut être supprimé ou transféré sur une autre machine sans problème.

2.4/ le panneau de contrôle bas



Il affiche :

- L'heure (de la mission si vous vous êtes connectés après le lâché de pause par le serveur, ou celle de votre PC si vous vous êtes connectés avant).
- Les noms des canaux TS assignés aux boutons basculeurs CH*n*
- Deux fenêtres C1 et C2 de guidage d'interception.

Les boutons C1 et C2 permettent de créer deux cap/distances entre :

- 2 avions
- 1 avion / 1 position géographique
- 1 position géographique / 1 avion

Il suffit de cliquer sur C1 et ensuite désigner à l'aide de la souris les deux objectifs et le cap/distance apparaît dans la fenêtre. Ces données sont réactualisées en permanence, et permettent donc un guidage prolongés type interception d'une cible. Pour le supprimer, il suffit de re-cliquer sur C1

Vue ILS

Cliquez sur le bouton Awacs, il se transforme en ATC et affiche l'écran ATC (qui permet d'assurer le contrôle d'aérodrome avec en haut le plan de descente ILS (un seul axe par terrain matérialisé en pointillé rouge); en bas la zone d'approche sur une échelle max de 50Km. Les changements d'échelle se font également avec la molette de la souris, le système métrique, idem.



3/ Utiliser la fonction « replay »

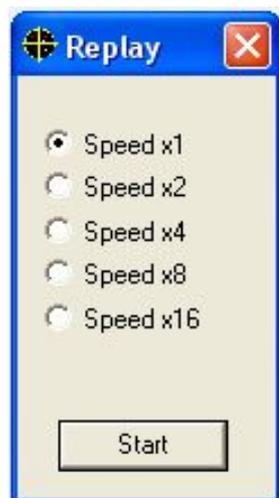
Une fonction rejeu est possible. Pour cela il faut récupérer auprès du host le fichier « .log » généré pendant celle-ci et la placer à la racine du disque dur « C: »

Lancez et configurez le serveur ATC en sélectionnant " ne pas lancer LOCK ON"

Lancez l'ATC client et entrez l'adresse serveur suivante : 127.0.0.1 si le serveur et le client sont sur le même ordi.

Ensuite lancez la fonction « Replay » dans le menu démarrer de windows.

Cette fonction marche en local et en réseau.



Il n'y a pas de fonction pause, retour et enregistrement pour le moment.

FIN

Des évolutions ont été demandées :

- avoir libre accès à la visualisation de la vitesse sur l'étiquette (inutile pour le troleur)
- visualiser séparément (ou ensemble) les sites SAM amis et d'une couleur différente.
- disposez de repères géo plus précis (villes importantes)....

Si vous en voyez d'autres n'hésitez pas à le faire savoir !

(note de Azrayen' : d'autres évolutions sont prêtes/en cours de dév pour la version 1.0 qui sortira bientôt)

Merci

III/JG52-Fanche