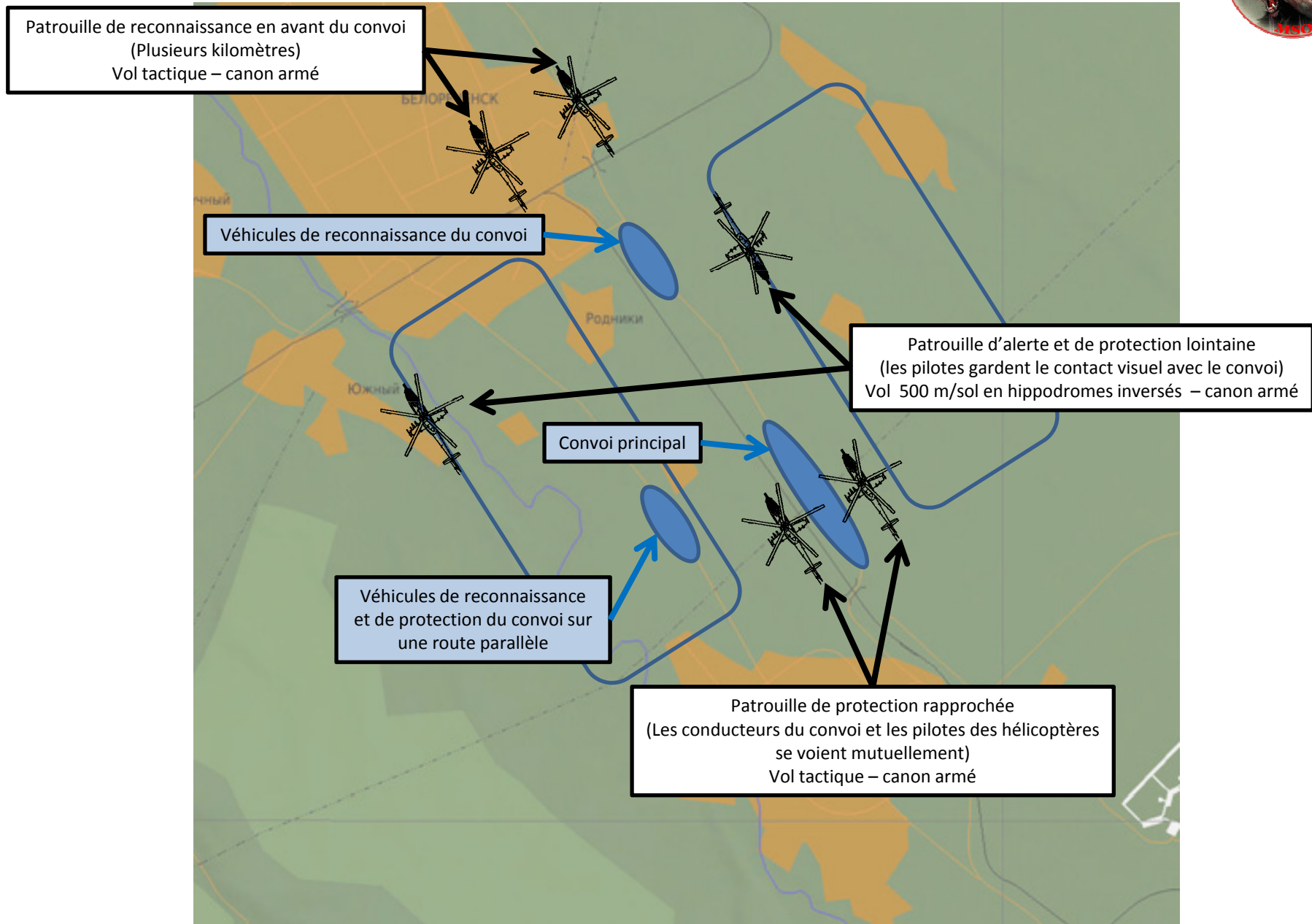


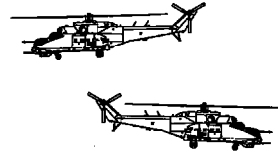
*Escorte de convoi
BCS Black Shark*



Séparation horizontale

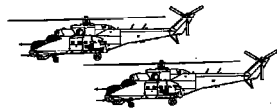


Séparation verticale

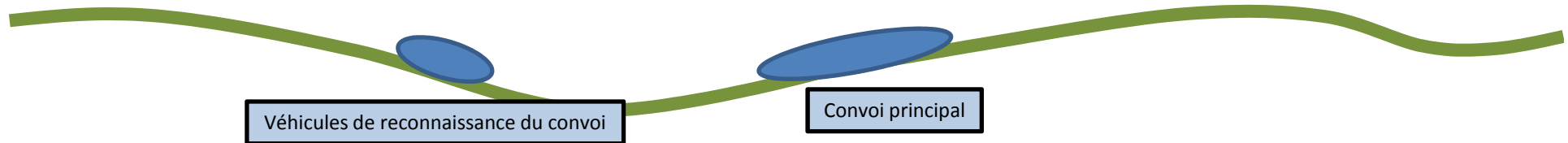
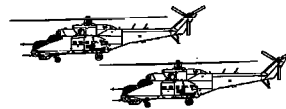


Patrouille d'alerte et de protection lointaine
(les pilotes gardent le contact visuel avec le convoi)
Vol 500 m/sol en hippodromes inversés – canon armé

Patrouille de reconnaissance en avant du convoi
(Plusieurs kilomètres)
Vol tactique – canon armé



Patrouille de protection rapprochée
(Les conducteurs du convoi et les pilotes des hélicoptères se voient mutuellement)
Vol tactique – canon armé



Remarques

- **Consignes pour les forces amies (AMI) :**
 - L'AMI sera composé de 6 ou 7 joueurs : 2 KA-50 pour la patrouille de reconnaissance avancée, 2 KA-50 pour la patrouille de protection rapprochée, 1 ou 2 KA-50 pour la patrouille d'alerte et de protection lointaine et 1 joueur en vue externe des véhicules du convoi afin d'alerter le chef d'escadrille (CE) lors d'une attaque ENI.
 - Le but de la mission AMI est de repérer les hélicoptères ENI avant l'attaque sur le convoi.
 - Le CE doit se positionner dans un des appareils en hippodromes.
 - La patrouille du CE ne doit pas être activée si l'AMI ne contrôle pas l'espace aérien, dans ce cas là, le CE reste en protection rapprochée du convoi.
- **Consignes pour les forces ennemies (ENI) :**
 - L'ENI sera jouée par une patrouille de 4 joueurs (3 si l'AMI n'a que 5 appareils en vol).
 - Le but de la mission ENI est de détruite le convoi AMI sans se faire repérer avant les tirs.
- **Divers**
 - Il est aussi possible d'autoriser la destruction des hélicoptères AMI et/ou ENI...