



# Standard Conventional Loads



10 novembre 2020



[www.3rd-wing.net](http://www.3rd-wing.net)

## Table des matières

|                                                     |   |
|-----------------------------------------------------|---|
| Auteur.....                                         | 3 |
| Description du document.....                        | 3 |
| Principes généraux .....                            | 4 |
| Configuration Air/Air .....                         | 5 |
| Configuration Air/Sol.....                          | 6 |
| Configuration Asymétrique .....                     | 7 |
| Matrice des armements actuellement implémentés..... | 9 |

## Auteur

- Rochel

## Description du document

Ce document décrit la nomenclature des armements employés au sein du 1 vSQN, il est largement inspiré du *PACAF STANDARD CONVENTIONAL LOADS*.

## Principes généraux

Lors de la préparation d'une mission, votre chef de patrouille est susceptible de vous transmettre la liste des emports de votre appareil. Pour ce faire, il emploiera un **Standard Conventional Loads (SCL)** qui est un code conçu pour permettre aux utilisateurs d'identifier facilement la composition prévue sans référence à un document source. La structure des SCLs suit un schéma spécifique.

Ce schéma est composé d'un « élément de données » suivi d'un « X » le séparant d'un autre « élément de données », ce schéma se répète jusqu'à ce que l'emport soit complet. Chaque élément de données contient le nombre et le type de munition. Si la ligne de code venait à dépasser les quinze caractères, les « X » sont alors supprimés.

Les SCLs varient selon le type de mission, lors de la préparation ou la lecture du SCL, il est important de consulter le bon tableau pour s'assurer de l'exactitude des données. Par exemple le caractère « A » identifie dans un SCLs Air/Air un missile AIM-120 tandis qu'en Air/Sol il fait référence à un AGM.

À la différence qu'en Air/Sol l'est nommée sous un code alpha numérique ;

Ex : le missile « Maverick » s'écrit A65 là où le missile « AMRAAM » s'écrit tout simplement A.

Lorsque l'armement sélectionné présente une variante, celle-ci est notée à la suite du type.

Ex : Un AGM-65D sera référencé comme A65D

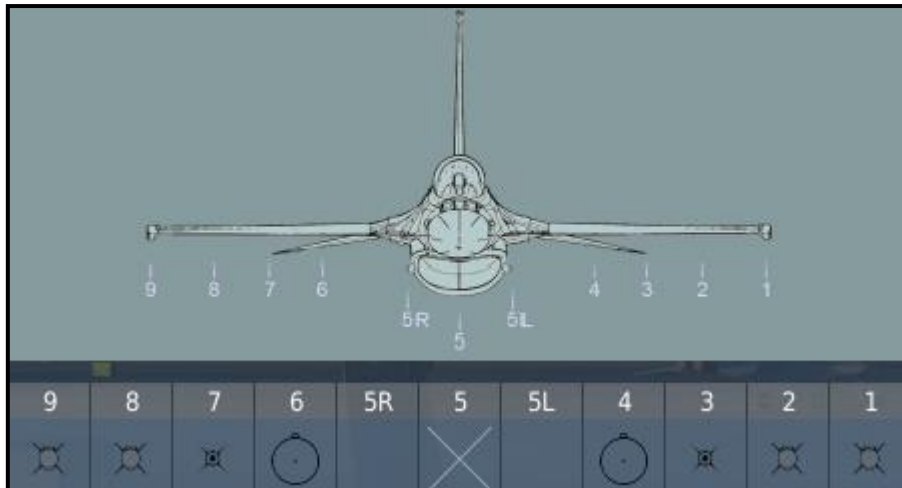
Si aucune variante n'est précisée, il s'agit de la version standard ou de la plus récente de l'armement.

Pour les appareils Multi-rôle, transportant des munitions Air/Sol et Air/Air les munitions Air/Sol seront listées en premier.

Un numéro unique à la fin d'un SCL indique le nombre de réservoir externe emporté lors de la mission. L'absence de numéro ou le nombre zéro à la fin d'un SCL indique l'absence de réservoir externe pour cette mission. Les réservoirs de carburant apparaîtront toujours comme le dernier caractère, quel que soit la longueur du SCL.

## Configuration Air/Air

| CODE | WEAPON  | AIR-TO-AIR WEAPON TITLE                           |
|------|---------|---------------------------------------------------|
| A    | AIM 120 | Advanced Medium Range Air-to-Air Missile (AMRAAM) |
| W    | AIM 9   | Sidewinder                                        |



Dans le cas d'une configuration A/A, l'empont sera décrit tel quel.

**4AX2WX2**

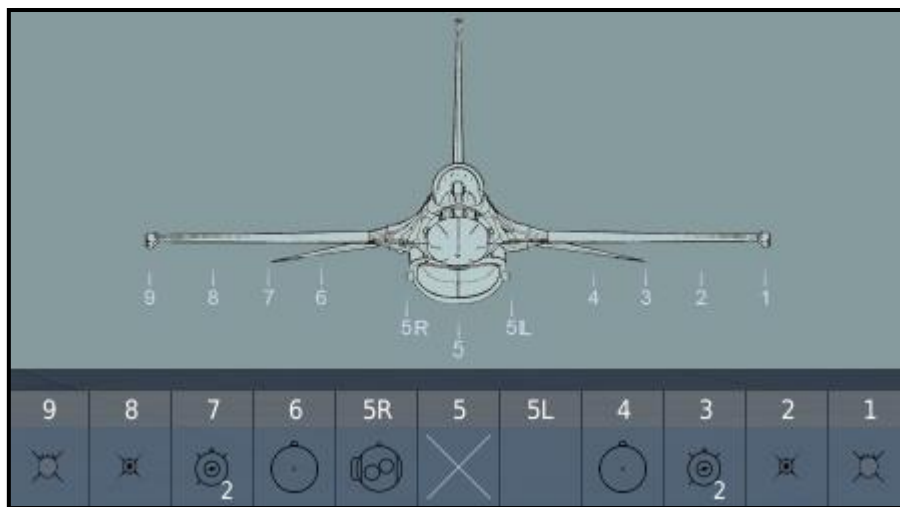
- 4A = 4 AIM-120C AMRAAM
- 2W = 2 AIM-9X Sidewinder
- 2 = 2 réservoirs externes

Le chiffre 2 désignera la configuration d'empont des bidons.

- 3 pour trois réservoirs, deux de 370 Gallons sous les points 6 et 4 et un réservoir de 300 Gallons sous le point 5
- 2 pour deux réservoirs de 370 Gallons sous les points 6 et 4
- 1 pour un réservoir de 300 Gallons sous le point 5
- 0 ou une absence de chiffre pour aucun.

## Configuration Air/Sol

| CODE | WEAPON | AIR-TO-GROUND WEAPON TITLE                |
|------|--------|-------------------------------------------|
| A    | AGM    | Air to Ground Missile                     |
| B    | BLU    | Bomb, Live unit                           |
| C    | CBU    | Cluster Bomb Unit                         |
| G    | GBU    | Guided Bomb Unit                          |
| M    | Mk     | Mark, indicating General Purpose ordnance |
| CODE | PODS   |                                           |
| L    | AN/AAQ | AN/AAQ-28 LITENING                        |
| Q    | ALQ    | ALQ Pod EW Jammer                         |



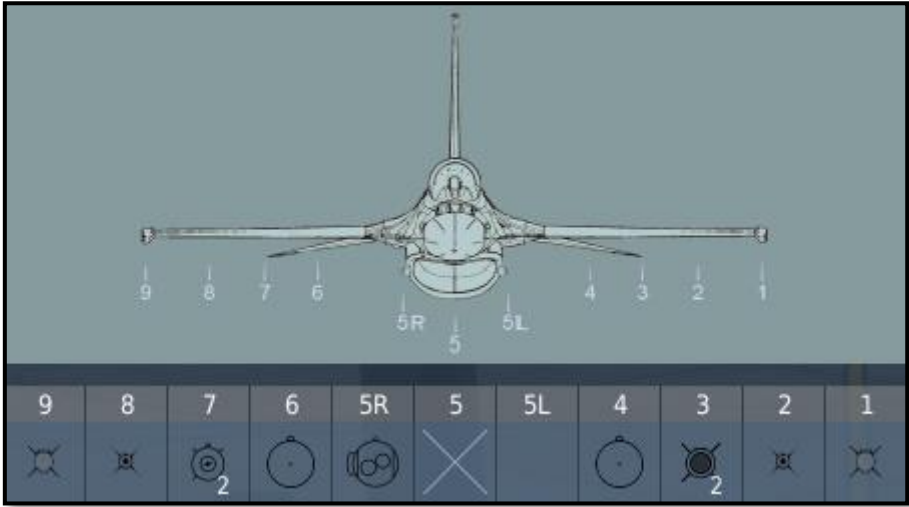
Dans le cas d'une configuration A/G, l'empot sera décrit tel quel.

### 4M82X2AX2WMXLX2

- 4M82 = 4 Mark 82
- 2A = 2 AIM-120C AMRAAM
- 2WM = 2 AIM-9M Sidewinder
- L = 1 Pod AN/AAQ-28 LITENING
- 2 = 2 réservoirs externes

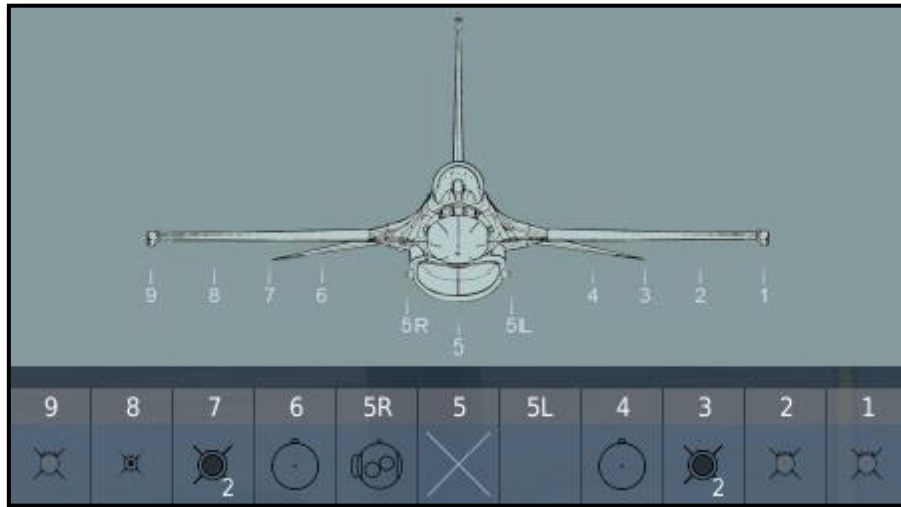
Nous retrouvons les éléments d'une configuration Air/Air auquel s'ajoute le code « 4M82 » qui désigne 4 bombes de type Mk-82. Et le code « L » qui indique la présence du Pod AN/AAQ-28 LITENING.

# Configuration Asymétrique



**2M822A65D2A2WL2**

La munition AGM-65 présente, sur cet exemple, une variante identifiée par la lettre D. La ligne de code comprenant plus de quinze caractères, les « X » ont été supprimés.



### 4A65DH3AB1WXL2

- 4A65DH = 2 AGM-65D et 2 AGM-65H
- 3AB = 3 AIM-120B AMRAAM
- 1W = 1 AIM-9X Sidewinder
- L = 1 Pod AN/AAQ-28 LITENING
- 2 = 2 réservoirs externes

Le code 4A65DH indique que le même armement de deux variantes différentes est embarqué. Il faut diviser le total par 2 pour connaître le nombre de variante D et H. Cela doit obligatoirement être un nombre pair.



## Matrice des armements actuellement implémentés

| CODE | VARIANTE | WEAPON  | AIR-TO-AIR WEAPON TITLE                           |
|------|----------|---------|---------------------------------------------------|
| A    | B/C      | AIM-120 | Advanced Medium Range Air-to-Air Missile (AMRAAM) |
| W    | L/M/X    | AIM-9   | Sidewinder                                        |

| CODE | VARIANTE | WEAPON | AIR-TO-GROUND WEAPON TITLE                                      |
|------|----------|--------|-----------------------------------------------------------------|
| A65  | D/G/H/K  | AGM    | <b>AGM-65</b> Maverick Air-to-Ground Missile                    |
| A88  | B/C      | AGM    | <b>AGM-88</b> HARM High-speed Anti-Radiation Missile            |
| B33  |          | BDU    | <b>BDU-33</b> Practice Bomb                                     |
| C87  |          | CBU    | <b>CBU-87</b> 1000lb Combined Effects Munition Cluster Munition |
| C97  |          | CBU    | <b>CBU-97</b> Sensor Fused Weapon Cluster Munition              |
| G10  |          | GBU    | <b>GBU-10</b> Paveway 2000lb Laser Guided Munition              |
| G12  |          | GBU    | <b>GBU-12</b> Paveway 500lb Laser Guided Munition               |
| M82  | S/A      | Mk     | <b>Mark 82</b> 500lb General Purpose Bomb                       |
| M84  |          | Mk     | <b>Mark 84</b> 2000lb General Purpose Bomb                      |
| L151 |          | Mk     | <b>MK151</b> He Rocket                                          |
| L156 |          | MK     | <b>MK156</b> WP Rocket                                          |
| L5   |          | MK     | <b>MK5</b> HEAT Rocket                                          |
| CODE |          |        | PODS                                                            |
| L    |          | AN/AAQ | AN/AAQ-28 LITENING                                              |
| Q    |          | ALQ    | ALQ Pod EW Jammer                                               |